8+ | 2-4 | 15 min

Claude Leroy
Simon Douchy

Fifty Shells™

Règles

Matériel

- 1 tapis Plage



- 50 Coquillages, répartis en 5 couleurs et numérotés de 10 à 59.



Dans *Fifty Shells*, promenez-vous de façon astucieuse sur la plage pour ramener la plus belle collection de coquillages. Constituez les meilleures suites de coquillages pour obtenir un maximum de perles !

But du jeu

Réalisez les meilleures suites de coquillages pour cumuler un maximum de perles.

Mise en place

1. Placez le tapis Plage au milieu de la table.

2. Répartissez les 50 coquillages aléatoirement sur la grille du tapis de manière que chaque case contienne 2 coquillages empilés l'un sur l'autre, sans tenir compte de leur numéro ni de leur couleur.

3. Placez le tapis de manière à ce que chaque joueur ait un **bord de tapis différent** face à lui.
Le joueur qui a le **bord de tapis avec une vague** commence la partie.



Déroulement du jeu

La partie se joue à tour de rôle dans le sens horaire.

À votre tour, vous devez récupérer 2 coquillages et les ajouter devant vous pour agrandir votre collection. Pour ce faire, effectuez les 3 actions suivantes dans l'ordre :

1. Sélectionner un coquillage disponible

Choisissez un coquillage disponible face à vous. Un coquillage est considéré comme disponible s'il est le coquillage le plus proche de vous dans sa colonne.





2. Déplacer un coquillage

Déplacez le coquillage que vous avez sélectionné d'autant de cases que le chiffre des dizaines figurant dans son numéro.

Exemple : le coquillage 12 doit être déplacé d'une seule case. Le coquillage 46 doit être déplacé de 4 cases.

RÈGLES DE DÉPLACEMENT :



- Un déplacement se fait toujours orthogonalement, jamais en diagonale.
- Un déplacement peut se faire par-dessus des cases vides, qui ne sont alors pas comptabilisées.

- Un coquillage doit toujours effectuer son nombre total de déplacements, indiqué par le chiffre de ses dizaines. Vous ne pouvez pas choisir un coquillage qui ne peut pas faire entièrement son déplacement.

Exemple : le coquillage 37 doit se déplacer d'un total de 3 cases, sinon vous ne pouvez pas le choisir.





Attention : vous ne pouvez pas passer 2 fois sur un même coquillage.

3. Récupérer des coquillages

Récupérez le coquillage que vous venez de déplacer ainsi que le coquillage sur lequel il a terminé son déplacement. Posez-les devant vous, dans votre "collection".

FAIRE DES SUITES DE COQUILLAGES ET CONSTITUER DES PERLES

Lorsque vous avez, dans votre collection, des coquillages dont les numéros se suivent, vous pouvez les associer ensemble. Ce faisant, vous reconstituez des perles !



Attention : bien que les coquillages 20, 32 et 44 semblent pouvoir s'associer, ils ne permettent pas de constituer des perles valables car leurs numéros ne se suivent pas.



➡ **Exception** : notez que seul le coquillage 59 peut former une suite valable avec le coquillage 10 et ainsi constituer 2 perles entre eux.



Impossible d'effectuer le mouvement de vos coquillages disponibles ? Vous êtes en **situation de blocage**. Bonne nouvelle : à la place, choisissez **2 coquillages de votre choix**, l'un après l'autre, sur n'importe quelle partie du tapis.



Une fois votre tour terminé, c'est à votre voisin de gauche de jouer.

Fin de partie

La partie prend fin dès qu'il ne reste plus que 2 coquillages sur le tapis.

Chaque joueur compte alors le nombre de perles qu'il a pu constituer avec ses suites. Le joueur qui totalise le plus grand nombre de perles remporte la partie !

En cas d'égalité, le joueur avec la plus longue suite de coquillages remporte la partie. Si l'égalité persiste, les joueurs concernés se partagent la victoire.

© 2027 Blue Orange Edition. Fifty Shells et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Edition, France. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange International, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu