Anleitung

7+ | 1-4 | 20 Min.



Johan Benvenuto
Gricha German
Pauline Détraz

City Tour™

blue orange™

Heute ist der große Tag!
Endlich könnt ihr die abgefahrenen Straßen von Paper City unsicher machen – der legendären Stadt, die niemals stillsteht! Das wird jedoch keine leichte Sache, denn Kurven erscheinen wie aus dem Nichts und Sehenswürdigkeiten können von einem Tag auf den anderen den Ort wechseln!
Die Ferien sind ideal, um euer Können unter Beweis zu stellen! Falls ihr es schafft, in den nächsten 12 Tagen alle Fahrgäste an die richtigen Reiseziele zu bringen, könntet ihr bald offiziell zum City-Tour-Team gehören!

Das Spiel umfasst 12 Tage, die in 4 Level eingeteilt sind. Wir empfehlen, die Tage in der Reihenfolge von 1 bis 12 zu spielen, ohne einen zu überspringen. Nachdem ihr alle abgeschlossen habt, könnt ihr eure eigenen Tage und Level kreieren.

LEVEL 1: DIE CITY-TOUR GEHT LOS!

Willkommen an Bord des City-Tour-Busses! Ihr sitzt bestimmt schon in den Startlöchern. Also legen wir los und beginnen mit euren ersten 3 Tagen! Gute Reise!

Die 3 Tage dieses Levels haben alle dieselben Regeln, nur die Vorbereitung ändert sich.

Bevor ihr beginnt, löst die 18 Sehenswürdigkeiten aus den 2 Stanzbogen heraus:

- 3 Brücken und 3 Brunnen
- 3 Botanische Gärten und 3 Labyrinthe
- 3 Schlösser und 3 Uhrentürme



EUER ZIEL

City Tour ist ein kooperatives Spiel, in dem ihr Fahrgäste entlang der Strecke aufsammelt und sie an den richtigen Sehenswürdigkeiten abliefert, um die jeweiligen Tagesziele zu erfüllen.

MATERIAL

- 4 Spielplanteile zum Zusammensetzen
- 18 Sehenswürdigkeiten
- 1 Bus, in dem 6 Fahrgastfiguren Platz haben
- 32 Streckenplättchen
- 35 Fahrgastfiguren: 11 grüne, 11 orange, 11 blaue, 2 weiße
- 3 Tageskarten, von 1 bis 3 nummeriert

Aufgepasst! Nehmt nur die ersten 3 Karten aus der Schachtel. Diese Vorhängeschlosskarte bedeutet, dass ihr die Karten dahinter erst benutzen sollt, sobald ihr dazu aufgefordert werdet.



Tag 1

VORBEREITUNG

1. Steckt die 4 Spielplanteile zusammen. Das sind die Grenzen von Paper City. Platziert den Spielplan in der Mitte des Tisches und lasst den Innenraum frei.
2. Platziert den Bus auf der grünen Busmarkierung neben Ort **A**.
3. Mischt die 32 Streckenplättchen verdeckt und teilt sie in 2 gleich große Zugstapel auf. Platziert die Stapel nebeneinander in der Nähe des Spielplans.
4. Nehmt alle Fahrgastfiguren außer den 2 weißen aus der Schachtel. Bildet daraus einen Vorrat für die Partie und sorgt dafür, dass alle darauf zugreifen können.
5. Nehmt die Tag-1-Karte. Die Rückseite der Karte gibt an, welche der 6 Sehenswürdigkeiten ihr benutzen werdet und wo sie sich befinden. Platziert die Sehenswürdigkeiten an den mit **A** bis **F** markierten Stellen am Spielplanrand wie auf der Tageskarte angegeben.
6. Platziert als Letztes die Tag-1-Karte in der Nähe des Spielplans neben dem Ausgang von Paper City mit der Zielseite nach oben.



Legt alle nicht benötigten Materialien zurück in die Schachtel.



Vorbereitung Tag 1.

Wer zuletzt mit einem Bus gefahren ist, fängt an.

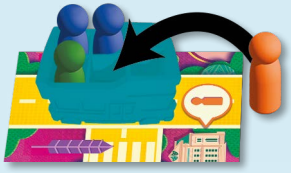
ABLAUF

Die Partie beginnt!
Ziehe das oberste Plättchen von jedem der beiden Zugstapel. Sieh sie dir an und wähle dann 1, das du vor den Bus legst. Du darfst es in alle Richtungen drehen, bevor du es platzierst. Wirf das andere Plättchen ab, indem du es in die Schachtel zurücklegst. Du wirst es für diese Partie nicht mehr brauchen. Bewege jetzt den Bus an das Ende der Straße, die du gerade gelegt hast. Rückwärtsfahren und Fahrtrichtungswechsel sind nicht erlaubt.



Fahrgäste

Während der Fahrt trifft der Bus vermutlich auf Fahrgäste. Diese wollen nur eines: einsteigen.
Nimm für jeden Fahrgast, der dir begegnet, 1 Fahrgastfigur in der auf dem Streckenplättchen angegebenen Farbe aus dem Vorrat. Setze den Fahrgast in den Bus.
Die Reihenfolge der Fahrgäste ist nicht wichtig.



Aufgepasst! Der Bus kann max. 6 Fahrgäste transportieren. Ist der Bus bereits voll, fahre ans Ende der Straße, ohne weitere Fahrgäste aufzunehmen.

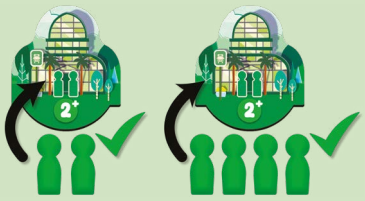
Sehenswürdigkeiten

Sobald der Bus an einer Sehenswürdigkeit vorbeifährt, setze alle Fahrgäste ab, die dieselbe Farbe wie die Sehenswürdigkeit haben.

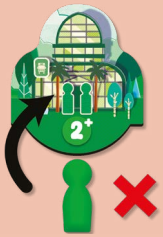
Hinweis: Diese Markierung auf der Straße bedeutet, dass du an der Sehenswürdigkeit angekommen bist.

Vergleiche die Anzahl der Fahrgäste, die bei der Sehenswürdigkeit benötigt wird, mit der Anzahl der Fahrgäste, die du gerade dort abgesetzt hast.

- Ist die Anzahl der Fahrgäste gleich groß oder größer als die benötigte Anzahl: **HURRA!** Deine Fahrgäste sind sicher angekommen und überglücklich! Lasse sie bis zum Ende der Partie an der Sehenswürdigkeit stehen, auch falls es mehr als die benötigte Anzahl sind.



- Ist die Anzahl der Fahrgäste niedriger als die benötigte Anzahl: **OJE!** Die Sehenswürdigkeit sieht ganz schön leer aus mit so wenig Besuch. Lege alle Fahrgäste, die du gerade abgesetzt hast, in den Vorrat zurück.



Aufgepasst! Der Bus muss nicht alle Sehenswürdigkeiten auf dem Spielplan anfahren.

Im Laufe einer Partie kann es passieren, dass ihr Sehenswürdigkeiten nach der Platzierung des Streckenplättchens nicht mehr erreichen könnt (*siehe Abb.*). Keine Sorge! Ihr dürft weiterspielen, solange ihr euer Tagesziel noch erreichen könnt.



Könnt ihr das Tagesziel nicht mehr erreichen, beginnt die Partie wieder von vorn. Nehmt in dem Fall das ganze Material aus der Schachtel, wiederholt dieselbe Vorbereitung und versucht euer Glück erneut.

Dein Zug ist vorbei. Die Person links von dir ist als nächstes an der Reihe.



ENDE DES TAGES

Sobald der Bus die Stadt verlassen hat, ist der Tag zu Ende. Zählt alle Fahrgäste bei Sehenswürdigkeiten zusammen.

Prüft mithilfe der offen liegenden Tageskarte, ob euer Tag erfolgreich war:

- Habt ihr genauso viele oder mehr Fahrgäste, wie nötig sind: **HURRA!** Eure Reise war ein Erfolg. Ihr dürft mit dem nächsten Tag fortfahren.
- Habt ihr nicht genug Fahrgäste: **OJE!** Ihr habt auf eurer Fahrt nicht genug Fahrgäste aufgenommen. Beginnt die Partie erneut und schließt den Tag erfolgreich ab, bevor ihr mit dem nächsten weitermacht!



Tag 2

Nehmt die Tag-2-Karte und folgt den Vorbereitungs-anweisungen auf der Rückseite der Karte.



Tag 3

Nehmt die Tag-3-Karte und folgt den Vorbereitungs-anweisungen auf der Rückseite der Karte.

WICHTIG: Ihr müsst nicht alle 3 Tage in einem Rutsch spielen. Fangt einfach mit dem Tag an, bei dem ihr in eurer letzten Partie aufgehört habt und versucht, das Level zu beenden.

LEVEL 1 ABGESCHLOSSEN

Habt ihr alle 3 Tageskarten geschafft, habt ihr Level 1 erfolgreich abgeschlossen. Ihr dürft nun mit **Level 2** weitermachen.

LEVEL 2: TICKETKONTROLLE

Die nächsten 3 Tage liegen vor euch und haben ein paar Überraschungen parat! Die Gerüchteküche brodelt: Angeblich hat der Bürgermeister von Paper City Überraschungskontrollen in den Bussen angeordnet!

Die 3 Tage dieses Levels haben alle dieselben Regeln, nur die Vorbereitung ändert sich.

MATERIAL

Nehmt nur die neuen Materialien für Level 2 aus der kleinen Schachtel:

- 1 Freizeitpark
- 1 Ticketkontrolle



Entfernt dann die orange Vorhängeschloss-karte, und nehmt die 5 Level-2-Karten:

- 3 Tageskarten, von 4 bis 6 nummeriert
- 1 Freizeitparkkarte
- 1 Ticketkontrollenkarte



Aufgepasst! Eine neue Vorhängeschlosskarte bedeutet, dass ihr Karten dahinter erst benutzen sollt, sobald ihr dazu aufgefordert werdet.



Entfernt den Plastikeinleger vom Boden der Schachtel, nehmt dann die kleine Schachtel mit den neuen Materialien für die anderen 3 Level heraus.

Tag 4

VORBEREITUNG

Bereitet den Spielplan, den Bus und die Fahrgastfiguren vor, wie bei Level 1 beschrieben.

Dann:

- Entfernt 1 zufälliges Streckenplättchen und ersetzt es mit der Ticketkontrolle. Mischt alle Plättchen verdeckt und teilt sie in 2 gleich große Zugstapel auf.
- Nehmt die Tag-4-Karte und folgt den Vorbereitungsanweisungen auf der Rückseite davon. Vergesst nicht, die Freizeitparkkarte und die Ticketkontrollenkarte in einer Reihe neben die Tag-4-Karte zu legen.



Legt alle nicht benötigten Materialien in die Schachtel zurück.

ABLAUF

Jetzt wo du die Freizeitpark- und die Ticketkontrollenkarte zur Tageskarte hinzugefügt hast, gelten ein paar neue Regeln. Die Karten helfen dir, dich an die neuen Regeln zu erinnern.

1. **Freizeitpark**: Kommt der Bus vor dem Freizeitpark an, können nur 3 Fahrgäste aussteigen: 1 blauer, 1 oranger und 1 grüner. Alle anderen Fahrgäste müssen im Bus sitzen bleiben. Ist das unmöglich, habt ihr verloren! Versucht es noch mal und nehmt diesmal eine bessere Route.



2. **Ticketkontrolle**: Sobald du dieses Plättchen ziehst, muss die Ticketkontrolle gespielt werden. Lege das andere Plättchen, das du gleichzeitig gezogen hast, zurück in die Schachtel. Wurde die Ticketkontrolle platziert, bewege den Bus darauf.

Fahrscheine bitte! Leider hat einer deiner Fahrgäste kein gültiges Ticket! Entferne 1 Fahrgastfigur deiner Wahl aus dem Bus und lege sie zurück in den Vorrat. Dann fahre weiter. Aufgepasst! Kommt der Bus ein 2. Mal auf dieses Plättchen, gilt dieselbe Regel noch mal. Ist der Bus leer, passiert nichts.





Tag 5

Nehmt die Tag-5-Karte und folgt den Vorbereitungs-anweisungen auf der Rückseite der Karte.



Tag 6

Nehmt die Tag-6-Karte und folgt den Vorbereitungs-anweisungen auf der Rückseite der Karte.

LEVEL 2 ABGESCHLOSSEN

Habt ihr alle 3 Tageskarten geschafft, habt ihr Level 2 erfolgreich abgeschlossen. Macht nun mit **Level 3** weiter.

LEVEL 3: ZWANGSFAHRPLAN

Ihr habt schon 2 Level geschafft? Das ging ja fix! Aber das war noch nicht alles, denn in Paper City wurde gerade ein neuer Bahnhof eröffnet. Zusätzlich zu den neuen Menschenmassen kommen auch noch Baustellen auf euch zu, die den Verkehr beeinträchtigen können. Paper City braucht euch!

Die 3 Tage dieses Levels haben alle dieselben Regeln, nur die Vorbereitung ändert sich.

MATERIAL

Nehmt nur das neue Material für Level 3 aus der kleinen Schachtel:

- 1 Bahnhof
- 2 Umleitungsschilder zum Zusammensetzen

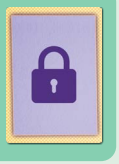


Entfernt dann die grüne Vorhängeschlosskarte, und nehmt die 5 Level-3-Karten:

- 3 Tageskarten, von 7 bis 9 nummeriert
- 1 Bahnhofskarte
- 1 Umleitungskarte



Aufgepasst! Die letzte, lila Vorhängeschlosskarte bedeutet, dass ihr die verbleibenden Karten erst benutzen sollt, sobald ihr dazu aufgefordert werdet.



Tag 7

VORBEREITUNG

Bereitet den Spielplan, den Bus, die Fahrgastfiguren und die 2 Streckenplättchenstapel vor wie bei Level 1.

Dann:

- Nehmt die Tag-7-Karte und folgt den Vorbereitungsanweisungen auf der Rückseite davon. Vergesst nicht, alle angegebenen Karten in einer Reihe neben die Tag-7-Karte zu legen.



Hinweis: Die 2 Umleitungsschilder müssen vor den dazugehörigen Sehenswürdigkeiten in der Mitte der Straße platziert werden.

Legt alle nicht benötigten Materialien in die Schachtel zurück.

ABLAUF

Jetzt wo du die Bahnhofs- und die Umleitungskarte hinzugefügt hast, gelten ein paar neue Regeln. Die Karten helfen dir, dich an die neuen Regeln zu erinnern.

1. **Bahnhof**: Kommt der Bus vor dem Bahnhof an, müssen 6 beliebige Fahrgäste aussteigen. Ist das unmöglich, habt ihr verloren! Versucht es noch mal und nehmt diesmal eine bessere Route.



2. **Umleitung**: In Paper City sind Bauarbeiten im Gange. Es herrscht Chaos! Ab jetzt haben nur die Sehenswürdigkeiten zwischen den beiden Umleitungsschildern für Besuch geöffnet! Fährt der Bus also an einer Sehenswürdigkeit vorbei, bevor er am 1. oder nachdem er am 2. Umleitungsschild gewesen ist, können dort keine Fahrgäste aussteigen!



Tag 8

Nehmt die Tag-8-Karte und folgt den Vorbereitungsanweisungen auf der Rückseite der Karte.



Tag 9

Nehmt die Tag-9-Karte und folgt den Vorbereitungsanweisungen auf der Rückseite der Karte.



LEVEL 3 ABGESCHLOSSEN

Habt ihr alle 3 Tageskarten geschafft, habt ihr Level 3 erfolgreich abgeschlossen. Macht nun mit **Level 4** weiter.

LEVEL 4: DIE VIELFLIEGER KOMMEN

Ihr habt das letzte und schwierigste Level erreicht! Der Bürgermeister hat in seinem Stadion einige große Konzerte geplant und deine Fahrgäste sind ganz verrückt danach! Aber manche sind nur für eine Tagesreise dort und verlassen Paper City wieder mit dem Bus: die Vielflieger!

Die 3 Tage dieses Levels haben alle dieselben Regeln, nur die Vorbereitung ändert sich.

MATERIAL

Nehmt die letzten neuen Materialien aus der kleinen Schachtel:

- 1 Stadion



Entfernt dann die lila Vorhängeschlosskarte, und nehmt die 7 Level-4-Karten:

- 3 Tageskarten, von 10 bis 12 nummeriert
- 1 Stadionkarte
- 3 Vielfliegerkarten, von A bis C beschriftet



2 neue Fahrgäste sind aufgetaucht:

- 2 weiße Fahrgastfiguren: „Fans“

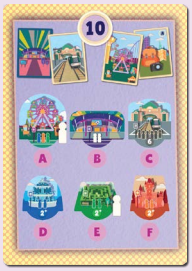
Tag 10

VORBEREITUNG

Bereitet den Spielplan, den Bus, die Fahrgastfiguren und die 2 Streckenplättchenstapel vor wie bei Level 1.

Dann:

- Nehmt die Tag-10-Karte und folgt den Vorbereitungsanweisungen auf der Rückseite davon. Vergesst nicht, alle Karten wie angegeben in einer Reihe neben die Tag-10-Karte zu legen.
- Platziert die 2 Fans wie auf der Tageskarte angegeben.



Legt alle nicht benötigten Materialien in die Schachtel zurück.

ABLAUF

Jetzt wo du die Stadion- und die Vielfliegerkarte hinzugefügt hast, gelten ein paar neue Regeln. Die Karten helfen dir, dich an die neuen Regeln zu erinnern.

1. **Stadion**: Kommt der Bus vor dem Stadion an, können nur die beiden Fans aussteigen. Alle anderen Fahrgäste müssen im Bus bleiben. Dafür muss der Bus die Fans erst von den richtigen Sehenswürdigkeiten einsammeln. Die Reihenfolge entscheidet ihr. Ist das unmöglich, habt ihr verloren! Versucht es noch mal und nehmt diesmal eine bessere Route.



2. **Vielflieger**: Verlässt der Bus die Stadt, muss er die auf der Vielfliegerkarte angegebenen Fahrgäste an Bord haben. Aber keine Sorge! Die Bedingung gilt auch als erfüllt, falls im Bus zusätzlich zu den auf der Vielfliegerkarte angegebenen Fahrgästen noch andere mitfahren. Sind Erstere jedoch nicht an Bord, müsst ihr von vorne anfangen.
   Aufgepasst! Am Ende der Partie werden die auf der Karte angegebenen Vielflieger zu den Fahrgästen bei den Sehenswürdigkeiten hinzugezählt. Vergesst nicht, sie mitzuzählen, damit ihr eine höhere Chance habt, eure Tageskarte zu schaffen!



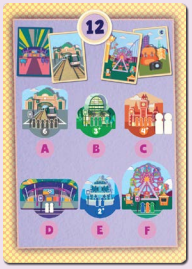
Tag 11

Nehmt die Tag-11-Karte und folgt den Vorbereitungsanweisungen auf der Rückseite der Karte.



Tag 12

Nehmt die Tag-12-Karte und folgt den Vorbereitungsanweisungen auf der Rückseite der Karte.



LEVEL 4 ABGESCHLOSSEN

Habt ihr alle 3 Tageskarten geschafft, habt ihr Level 4 erfolgreich beendet. Ihr habt bewiesen, wie wichtig Teamwork für den Erfolg eurer Rundfahren in Paper City ist!

Lust auf mehr? Jetzt könnt ihr eure eigenen Tage erstellen!

EIGENE TAGE ERSTELLEN

Jetzt seid ihr an der Reihe, um mit den Materialien, die ihr bisher gesehen habt, neue Tage zu erstellen. Tobt euch aus und denkt euch mithilfe der Anleitung im nächsten Abschnitt neue Tage und Level aus.

- Sucht euch 1 der 12 Tageskarten aus und wählt dann 1 der 2 folgenden Möglichkeiten:
  - ➤ Befolgt die Vorbereitung auf der Rückseite, verändert aber die Position der Sehenswürdigkeiten

  oder
  - ➤ lasst die Vorbereitung auf der Rückseite außer Acht und behaltet nur die ursprünglichen Ziele der Tageskarte bei. Erstellt dann folgendermaßen eure eigene Vorbereitung:
    - ◆ Wählt die Sehenswürdigkeiten, die ihr verwenden wollt.
    - ◆ Fügt dann Karten eurer Wahl zur Tageskarte hinzu und legt die dazugehörigen Materialien bereit: Freizeitpark, Bahnhof, Stadion, Vielflieger, Ticketkontrolle und/oder Umleitung. Aber vergesst nicht, dass ihr sie zusätzlich zu den Zielen eurer Tageskarte erfüllen müsst.
- Spielt mit 2 offenen Streckenplättchenstapeln, um eure Reisen strategischer zu gestalten!

Teilt eure Erlebnisse ➡ blueorangenews

Gute Reise!



Deutsche Übersetzung und Lektorat: Johanna Czerny und Markus Jost für The Geeky Pen. © 2025 Blue Orange Edition. City Tour und und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange Edition, Frankreich. Veröffentlichung und Vertrieb des Spiels unter der Lizenz von Blue Orange International, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich. www.blueorangegames.eu