EXTENSION

GOT FIVE!™ GHOST™



Règles

8+ | 2·4 | 15’

YOANN LEVET
MATHIEU CLAUSS
SIMON DOUCHY

MATÉRIEL

12 pions Fantôme

MISE EN PLACE

Commencez la mise en place comme indiqué dans les règles de base, et procédez ainsi à partir de l’étape C :

- Posez votre support devant votre paravent, puis piochez vos 5 tuiles au hasard.



- Détournez le regard quelques instants de votre support ! Pendant ce temps, l'un de vos adversaires range vos 5 tuiles par ordre croissant sur votre support comme dans les règles de base. Une fois terminé, il pose 1 fantôme sur chaque tuile qui se trouve aux extrémités de votre support. Chaque fantôme ainsi posé recouvre complètement la tuile correspondante et cache sa couleur.



- Votre adversaire vous annonce alors que vous pouvez regarder votre support.



Exemple de votre support mis en place avec 2 fantômes.

Dans une partie à moins de 4 joueurs, remettez dans la boîte les fantômes non utilisés lors de cette partie.

Terminez la mise en place en effectuant l'étape **D** des règles du jeu de base.

DÉROULEMENT DU JEU

Le déroulement du jeu reste identique au jeu de base.

Attention ! Vous ne pouvez jamais demander d'information sur la couleur des tuiles cachées sous vos fantômes : ce sera à vous de les déduire !

Restez vigilants également pour ne pas parler de celles de vos adversaires ! Astuce : dans cette version du jeu, le choix de la couleur des tuiles que vous allez révéler est peut-être plus important que dans le jeu de base...

Précision : lorsque vous effectuez l'action **COMPARER**, vous pouvez positionner la tuile que vous venez de choisir, au-dessus du fantôme de votre choix sur votre support.



Exemple : Élodie décide de placer la tuile 41 au-dessus de son fantôme de gauche pour demander à son adversaire de comparer les points de ces 2 tuiles.

FIN DE LA PARTIE

Comme dans le jeu de base, la partie prend fin dès qu'un joueur annonce à haute voix « ***GOT FIVE !*** », et qu'il énonce correctement les 5 numéros présents sur son support.

VARIANTE AVANCÉE : 3 FANTÔMES

Jouez avec les règles décrites ci-dessus, mais appliquez seulement la modification suivante : lors de la mise en place, après avoir posé les 2 fantômes sur le support d'un adversaire, prenez-en un 3e et recouvrez la tuile située au centre de son support. Annoncez-lui ensuite qu'il peut à nouveau le regarder.



Exemple de votre support mis en place avec 3 fantômes.

© 2027 Blue Orange Edition. Got Five! Ghost et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Edition, France. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange International, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.
www.blueorangegames.eu