

RÈGLES

9+

2-6

20
min

CACTUS GAME™



Ryan Wallace

MATÉRIEL

- 90 cartes (fond blanc) réparties de la manière suivante :
 - 36 cartes Personnage :
 - 16 cartes Charlie
 - 12 cartes Spike
 - 5 cartes Walter
 - 3 cartes Joker
 - 54 cartes Action
 - 3 cartes Point gratuit
 - 3 cartes Échangez
 - 6 cartes Regardez et piquez
 - 6 cartes Piochez 3x
 - 6 cartes Piquez 1 point
 - 10 cartes Demandez une carte
 - 10 cartes Piquez une carte
 - 10 cartes Stop
- 30 cartes Point (fond noir)

BUT DU JEU

Accumuler le plus de cartes Point possible pour remporter la partie !

MISE EN PLACE

1. Mélangez les cartes Action et les cartes Personnage ensemble et distribuez 5 cartes faces cachées à chaque joueur. Formez une pile à l'aide du reste des cartes et posez-la face cachée. Prévoyez un espace à côté de cette pile pour la défausse.
2. Placez les 30 cartes Point à côté de la pile.
3. Le joueur qui porte le plus d'éléments de couleur verte sur lui est désigné premier joueur.



La partie peut commencer.

DÉROULEMENT DU JEU

La partie se déroule en une succession de tours, effectués en sens horaire.

À votre tour, vous pouvez jouer autant de cartes de votre main que vous le souhaitez jusqu'à ce que l'une des 2 situations suivantes se présente :

- vous gagnez au moins 1 carte Point,
- ou bien,
- vous piochez au moins 1 carte.

Dès l'instant où l'une de ces 2 situations survient, votre tour s'arrête immédiatement.

CARTES ACTION

Si vous jouez 1 carte Action, placez-la face visible sur la défausse et suivez les instructions figurant au bas de la carte.

Le type de l'action est rappelé par une icône en haut à gauche de la carte

L'effet de la carte est indiqué dans l'encart en bas de la carte



Certaines cartes Action vous font piocher ou gagner une carte Point (exemple : une carte *Piochez 3x* ou une carte *Piquez 1 point*) et mettent donc immédiatement fin à votre tour après les avoir jouées. Voir **Détail des cartes Action**.

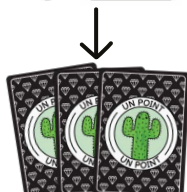
CARTES PERSONNAGE

Les cartes Personnage ne sont jouables que par lot de 3 cartes identiques. Ces cartes vous permettent de gagner des cartes Point.

À votre tour, vous pouvez les jouer en plaçant les 3 cartes faces visibles sur la défausse.

- 3 cartes **Charlie** vous rapportent 1 carte Point.
- 3 cartes **Spike** vous rapportent 2 cartes Point.
- 3 cartes **Walter** vous rapportent 3 cartes Point.

Placez vos cartes Point devant vous en les laissant toujours visibles par tous les joueurs.



Les cartes Joker peuvent remplacer n'importe quelle carte Personnage dans un lot. Vous pouvez jouer plusieurs cartes Joker dans un même lot.



= 2 cartes Point

Si vous jouez 3 cartes Joker, vous remportez 3 cartes Point.

Rappel : gagner une ou plusieurs cartes Point met immédiatement fin à votre tour.

PIOCHER UNE CARTE

Pendant votre tour, vous pouvez décider de piocher une carte. Ceci met fin immédiatement à votre tour.

Dans le cas particulier où vous débutez votre tour sans aucune carte en main, vous devez piocher 3 cartes : ceci met fin à votre tour.

Lorsque la pile de cartes blanches est vide, mélangez la défausse pour former une nouvelle pile.

FIN DU JEU

Le premier joueur à atteindre le nombre de points indiqué remporte la partie !

Nombre de joueurs	Nombre de cartes Point nécessaire pour gagner
2 - 3	7
4 - 5	5
6	4

DÉTAIL DES CARTES ACTION



STOP

Les cartes Stop sont les seules cartes que vous pouvez jouer en dehors de votre tour. Jouez une carte Stop pour empêcher l'effet d'une autre carte Action. Les cartes ainsi stoppées doivent être défaussées.

Vous ne pouvez pas empêcher un joueur de jouer un lot de cartes Personnage.

Les cartes Stop doivent être jouées avant que l'effet de la carte Action ciblée ne soit appliqué.

Exemple : pour empêcher l'effet d'une carte Échangez, vous devez jouer votre carte Stop avant que les mains de cartes des joueurs concernées ne soient échangées.

Une carte Stop peut empêcher l'effet d'une autre carte Stop.



POINT GRATUIT

Jouer une carte Point gratuit vous permet de gagner une carte Point et met fin à votre tour.

Si cette carte est stoppée, vous ne gagnez pas de carte Point et votre tour peut continuer.



ÉCHANGEZ

Désignez deux joueurs qui doivent échanger leur main de cartes. Vous pouvez vous désigner pour cet échange.

Si l'un des deux joueurs que vous désignez n'a pas de carte en main, alors il recevra les cartes du

second joueur désigné, et ce dernier ne recevra rien du premier.

Jouer cette carte ne met pas fin à votre tour.

Cette carte ne peut plus être stoppée dès lors que l'un des joueurs de l'échange a pris la main de cartes de l'autre.



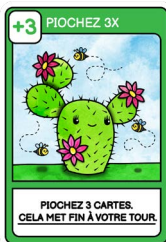
REGARDEZ ET PIQUEZ

Vous pouvez regarder la main de cartes d'un autre joueur et lui piquer 1 carte de votre choix.

Jouer cette carte ne met pas fin à votre tour.

Cette carte ne peut plus être stoppée dès lors que vous avez vu

la main de cartes du joueur désigné.



PIOCHEZ 3X

Jouer cette carte vous permet de piocher immédiatement 3 cartes. Votre tour s'arrête après avoir pioché la 3^e carte.

Cette carte ne peut plus être stoppée dès lors que vous avez pioché la 1^{re} carte.

Si cette carte est stoppée, votre tour peut continuer.



PIQUEZ 1 POINT

Jouer cette carte vous permet de prendre une carte Point possédée par un autre joueur et met fin à votre tour.

Si cette carte est stoppée, votre tour peut continuer.



DEMANDEZ UNE CARTE

Désignez un joueur et nommez une carte Action ou Personnage.

- Si le joueur désigné a cette carte en main, alors il doit vous la donner.
- Si le joueur désigné n'a pas la carte demandée, rien ne se passe.

Jouer cette carte ne met pas fin à votre tour.



PIQUEZ UNE CARTE

Désignez un joueur, puis piquez-lui 1 carte au hasard parmi celles de sa main, sans les consulter.

Le joueur désigné a le droit de mélanger sa main de cartes avant de se faire voler.

Jouer cette carte ne met pas fin à votre tour.



Message de l'auteur

Je m'appelle Ryan Wallace et je suis le créateur de Cactus Game.

J'ai passé 3 ans à créer le jeu alors que j'étais à l'université, y compris les illustrations et la conception des mécaniques. Je voulais créer un jeu simple à apprendre et amusant pour pouvoir y jouer en même temps avec mes jeunes cousins et mes grands-parents, un jeu qui rassemble les familles.

Merci beaucoup d'avoir acheté mon jeu et de l'avoir ajouté à votre collection. J'espère que vous apprécierez y jouer autant que j'ai aimé le créer !



© 2023 Cactus Card Game LLC. First American Edition 2020.
© 2026 Blue Orange Edition. Cactus Game et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Edition, France. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange International, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.
www.blueorangegames.eu