



REGLAS



¡Se han comido todas las piruletas! Los probables culpables son estos pequeños perritos barrigones. ¡Está en tu mano investigar! Cuando les des una palmadita en el lomo, sacarán la lengua. En tu turno, tira los dados de colores y trata de encontrar al perro cuya lengua sea del mismo color. El primer jugador en cazar a 6 de los perros hambrientos gana la partida.

COMPONENTES

- 12 perritos
- 2 dados de piruleta
- 4 cartas de parque

OBJETIVO DEL JUEGO

Sé el primer jugador en tener 6 perritos en tu parque.



¿CÓMO FUNCIONAN LOS PERRITOS?

¡Cuando aprietes un perrito, sacará la lengua!

PREPARACIÓN

Coloca los 12 perritos al azar en el centro de la mesa. Dale a cada jugador 1 carta de parque. Asegúrate de no mirar las lenguas de los perritos mientras estás preparando la partida.



CÓMO JUGAR

El jugador que haya comido una piruleta más recientemente empieza. Luego sigue jugando en sentido horario. En tu turno, tira los 2 dados de piruleta para decidir los colores de tus 2 piruletas. Después tienes 2 intentos para encontrar a los perritos que se han comido tus piruletas. Comprueba el color de la lengua de 2 perritos apretándolos. Los perritos que elijas pueden estar en el centro de la mesa, en tu propio parque o en el parque de otro jugador. Cuando hagas que un perrito saque la lengua, asegúrate de que todos los jugadores puedan ver el color de la lengua.

- Si ninguna de las lenguas de los perritos elegidos coincide con los colores de los dados de piruleta, deja a los perritos donde están. Se pasa el turno al siguiente jugador.

CONSEJO: si una lengua no vuelve a entrar, aprieta de nuevo el perrito.

- Si una de las lenguas de los perritos coincide con el color de los dados de piruleta, coloca ese perrito en tu parque. Se pasa el turno al siguiente jugador.
- Si las 2 lenguas de los perritos coinciden con el color de los dados de piruleta, coloca los 2 perritos en tu parque. ¡Te has ganado otro turno! ¡
- Si no piensas que la lengua de ningún perrito del centro de la mesa coincide con los colores del dado de piruleta, puedes elegir 1 o 2 perros de tu propio parque o del parque de otro jugador para tener más posibilidades de conseguir otro turno.

NOTE: La única vez que puedes mover un perrito es cuando lo colocas en tu parque. De lo contrario, todos los perritos deben quedarse exactamente donde están.



FINAL DE LA PARTIDA

La partida acaba en cuanto tienes 6 perritos en tu parque o cuando no quedan perritos en el centro de la mesa.

- Si tienes 6 perritos en tu parque, ¡ganas!
- Si no quedan perritos en el centro de la mesa y nadie tiene 6 perritos en su parque, el jugador con más perritos en su parque gana.

En caso de empate, el jugador empatado que ha puesto el último un perro en su parque es el ganador.