

Os chupa-chupas foram todos comidos! Os prováveis culpados são estes cãesinhos rechonchudos! Cabe-te a ti investigar! Quando lhes dás uma festa nas costas, eles deitam a língua de fora! No teu turno, lança os dados coloridos e tenta encontrar o cãesinho com a língua da mesma cor! O primeiro jogador a apanhar 6 cãesinhos gulosos vence o jogo!

SPEELMATERIAAL

- 12 cãesinhos
- 2 dados de chupa-chupa
- 4 cartas de parque

OBJETIVO DO JOGO

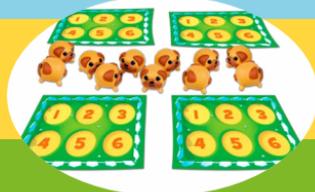
Ser o primeiro jogador a ter 6 cãesinhos no seu parque.

**COMO FUNCIONAM OS CÃEZINHOS?**

Quando pressionas um cãesinho, ele deita a língua para fora!

PREPARAÇÃO

Coloca os 12 cãesinhos ao acaso no centro da mesa. Dá a cada jogador 1 carta de parque. Certifica-te que não vês as línguas dos cãesinhos quando os dispões na mesa!

**COMO JOGAR**

A última pessoa a ter comido um chupa-chupa começa a partida. Jogam à vez no sentido horário. Na tua vez, lança os 2 dados de chupa-chupa para revelar as suas 2 cores. Tens agora 2 tentativas para encontrar os cãesinhos que comeram os chupa-chupas. Inspecciona a cor da língua de 2 cãesinhos pressionando cada um deles. Os cãesinhos escolhidos podem estar no centro da mesa, no teu parque, ou no parque de outro jogador. Quando fazes um cãesinho deitar a língua de fora, certifica-te que todos conseguem ver a cor da língua.

• Se nenhuma das línguas dos cãesinhos escolhidos for da cor dos dados de chupa-chupa, deixa os cãesinhos onde estão. É a vez do jogador seguinte.

DICA: se a língua não voltar logo para dentro, pressionando o cãesinho novamente.

- Se 1 língua de um cãesinho igualar a cor de 1 dos dados de chupa-chupa, coloca esse cãesinho no teu parque. É a vez do jogador seguinte.
- Se 2 línguas de cãesinhos igualarem as cores dos 2 dados de chupa-chupa, coloca os 2 cãesinhos no teu parque. Podes voltar a jogar!
- Se achas que nenhum cãesinho na mesa tem uma língua da cor dos dados de chupa-chupa, podes escolher 1 ou 2 cãesinhos do teu parque ou do parque de outro jogador para aumentar as tuas hipóteses de jogar de novo.

ATENÇÃO: a única situação em que podes mover um cãesinho de sítio é quando o colocas no teu parque. Em todas as outras, os cãesinhos devem ficar onde estão.

FIM DO JOGO

O jogo termina assim que um jogador tenha 6 cãesinhos no seu parque, ou quando não houver mais cãesinhos no centro da mesa.

- Se tiveres 6 cãesinhos no teu parque, venceste!
- Se não houver mais cãesinhos no centro da mesa, e ninguém tiver 6 cãesinhos no seu parque, o jogador com mais cãesinhos no seu parque é o vencedor.

Em caso de empate, o último jogador empatado a ter colocado um cãesinho no seu parque é o vencedor. Como funcionam os cãesinhos? Quando pressionas um cãesinho, ele deita a língua para fora!

