



SPELREGELS



Alle lolly's zijn opgegeten! Deze kleine, dikke puppy's zijn waarschijnlijk de boosdoeners! Jij moet op onderzoek uitgaan! Als je hen op hun rug aait, steken ze hun tong uit! Als het jouw beurt is, dan gooi je met de gekleurde dobbelstenen en probeer je het hondje te vinden van wie de tong dezelfde kleur heeft. De speler die als eerste 6 van de hongerige hondjes vangt, wint het spel!

SPELMATERIAAL

- 12 hondjes
- 2 lolly-dobbelstenen
- 4 ren-kaarten

DOEL VAN HET SPEL

Als eerste 6 hondjes in je ren hebben.



HOE WERKEN DE HONDJES?

Als je op een hondje drukt, steekt het zijn tong uit!

VOORBEREIDING

Plaats de 12 hondjes willekeurig in het midden van de tafel. Geef elke speler 1 ren-kaart. Zorg ervoor dat je niet naar de tong van de hondjes kijkt tijdens de voorbereiding!



SPELVERLOOP

De speler die het laatst een lolly heeft gegeten, begint. Daarna zijn de andere spelers aan de beurt, met de klok mee. Tijdens jouw beurt gooi je met de 2 lolly-dobbelstenen om de kleuren van jouw 2 lolly's te bepalen. Je hebt nu 2 pogingen om de hondjes te vinden die jouw lolly's hebben opgegeten. Druk op 2 hondjes om de kleur van hun tong te controleren. Je kunt hondjes kiezen in het midden van de tafel, uit je eigen ren of uit de ren van een andere speler. Zorg ervoor dat alle spelers de kleur van de tong kunnen zien wanneer je een hondje zijn tong laat uitsteken.

- Als de tong van de door jou gekozen hondjes niet overeenkomt met de kleuren op de lolly-dobbelstenen, dan laat je de hondjes waar ze zijn. Nu is de volgende speler aan de beurt.

TIP: als een tong niet terug naar binnen gaat, druk dan opnieuw op het hondje.

- Als de tong van 1 hondje overeenkomt met de kleur op 1 lolly-dobbelsteen, plaats je dat hondje in je ren. Nu is de volgende speler aan de beurt.
- Als de tong van beide hondjes overeenkomt met de kleuren op de lolly-dobbelstenen, plaats je beide hondjes in je ren. Nu ben je opnieuw aan de beurt!
- Als je denkt dat de tong van geen enkel hondje in het midden van de tafel zal overeenkomen met de kleuren op de lolly-dobbelstenen, dan kun je 1 of 2 hondjes kiezen uit je eigen ren of uit de ren van een andere speler om meer kans te maken op een extra beurt.

OPMERKING: Je mag een hondje alleen verplaatsen om het in je ren te plaatsen. Op alle andere momenten moeten alle hondjes precies blijven waar ze zijn.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt zodra je 6 hondjes in je ren hebt, of als er geen hondjes meer in het midden van de tafel staan.

- Als je 6 hondjes in je ren hebt, win je!
 - Als er geen hondjes meer in het midden van de tafel staan, en niemand 6 hondjes in zijn of haar ren heeft, wint de speler met de meeste hondjes in diens ren.
- Bij een gelijkspel wint de speler die het laatst een hondje in diens ren heeft geplaatst. Hoe werken de hondjes? Als je op een hondje drukt, steekt het zijn tong uit!

