



Alle Lollis wurden aufgegessen! Und die Hauptverdächtigen sind diese kleinen, pummeligen Hundewelpen! Hier ist Detektivarbeit gefragt! Wenn du ihnen einen Klaps auf den Rücken gibst, strecken sie die Zunge raus. Wirf die farbigen Würfel und versuche, das Hündchen zu finden, dessen Zunge dieselbe Farbe hat! Wer zuerst 6 dieser hungrigen Hunde fängt, gewinnt die Partie!

## MATERIAL

- 12 Hündchen
- 2 Lolliwürfel
- 4 Parkkartens

## ZIEL DES SPIELS

Wer zuerst 6 Hündchen in seinem Park hat, gewinnt.



## WIE FUNKTIONIEREN DIE HÜNDCHEN?

Drück auf ein Hündchen, dann streckt es die Zunge raus!

## VORBEREITUNG

Platziert die 12 Hündchen willkürlich in der Tischmitte. Nehmt euch alle 1 Parkkarte. Achtet darauf, dass ihr bei der Vorbereitung die Hundezungen nicht seht!



## SPIELBLAUF

Wer zuletzt einen Lolli gegessen hat, beginnt die Partie. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Bist du an der Reihe, so würfelst du die 2 Lolliwürfel, um die Farben deiner Lollis herauszufinden. Dann hast du 2 Versuche, um die Hündchen zu finden, die deine Lollis verputzt haben. Prüf die Zungenfarbe von 2 Hündchen, indem du auf sie drauf drückst. Du darfst sowohl Hündchen aus der Tischmitte, aus deinem Park, oder aus dem Park einer anderen Person auswählen. Achte dabei darauf, dass alle die Zungenfarben der Hündchen sehen.

- Falls keine der gewählten Hundezungen mit den Farben auf den Lolliwürfeln übereinstimmt, lässt du die Hündchen, wo sie sind, und die nächste Person ist an der Reihe.

**TIPP:** Falls eine Zunge nicht wieder rein will, drück einfach noch mal auf das Hündchen.

- Stimmt 1 Hundezunge mit der Farbe auf 1 der Lolliwürfel überein, platzierst du das Hündchen in deinem Park. Danach ist die nächste Person an der Reihe.
- Stimmen 2 Hundezungen mit den Farben auf den Lolliwürfeln überein, platzierst du beide Hündchen in deinem Park. Dann bist du gleich noch einmal an der Reihe!
- Falls du nicht glaubst, dass die Zunge eines Hündchens in der Tischmitte dieselbe Farbe wie einer der Lolliwürfel hat, darfst du 1 oder 2 Hündchen aus deinem Park oder dem Park einer anderen Person auswählen, um deine Chancen zu vergrößern, einen weiteren Zug zu bekommen.

**HINWEIS:** Du darfst ein Hündchen nur bewegen, um es in deinem Park zu platzieren. Ansonsten bleiben alle Hündchen immer an Ort und Stelle.

## ENDE DER PARTIE

Die Partie ist zu Ende, sobald du 6 Hündchen in deinem Park hast, oder falls keine Hündchen mehr in der Tischmitte sind.

- Wer 6 Hündchen in seinem Park hat, hat gewonnen!
- Falls keine Hündchen mehr in der Tischmitte sind, und niemand 6 Hündchen in seinem Park hat, gewinnt die Person mit den meisten Hündchen in ihrem Park. Bei Gleichstand gewinnt die Person, die zuletzt ein Hündchen in ihrem Park platziert hat. Wie funktionieren die Hündchen? Drück auf ein Hündchen, dann streckt es die Zunge raus!

