

RÈGLES

Soyez le premier à aligner 3 de vos Gobblers. Placez-les astucieusement et gardez bien leurs emplacements en mémoire pour vous assurer la victoire !

Matériel de jeu

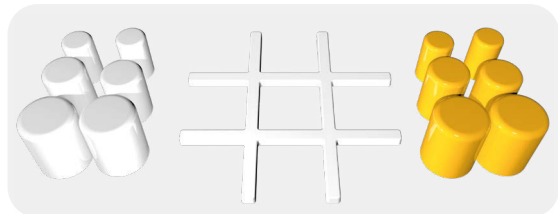
- 12 Gobblers :
6 orange et 6 blancs, répartis en 2 petits, 2 moyens et 2 grands dans chaque couleur
- 1 grille de 3x3

But du jeu

Alignez 3 Gobblers de votre couleur.

Mise en place

1. Placez la grille au centre de la table.
2. Choisissez une couleur, récupérez les 6 Gobblers correspondants et placez-les séparément devant vous pour constituer votre réserve. Les Gobblers présents dans votre réserve doivent rester visibles durant toute la partie.
3. Désignez le premier joueur aléatoirement.



Exemple de mise en place

Déroulement du jeu

La partie se joue à tour de rôle. À votre tour, effectuez au choix l'une des 2 actions suivantes :

- A. Mettre en jeu un Gobbler de votre couleur**
- B. Déplacer un de vos Gobblers déjà en jeu**

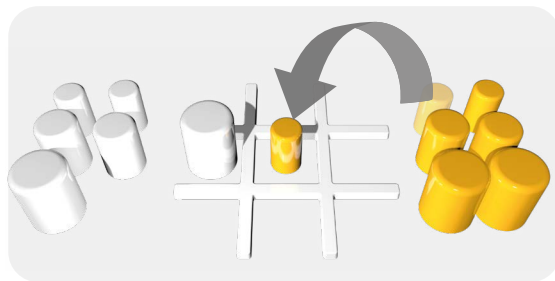
A. Mettre en jeu un Gobbler de votre couleur

Prenez un Gobbler de votre choix parmi ceux de votre réserve et placez-le :

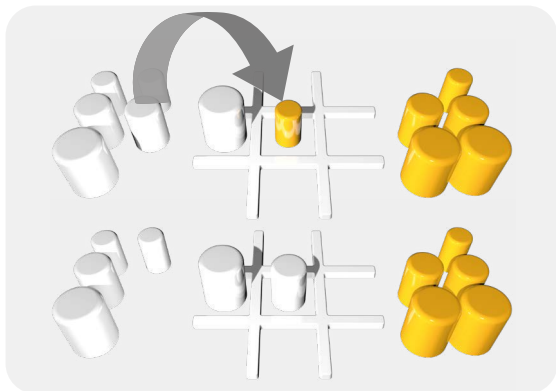
- sur un emplacement vide de la grille, ou,
- par-dessus un Gobbler de taille inférieure déjà placé sur la grille, quelle que soit sa couleur, de manière à le recouvrir. Ce dernier est alors considéré comme "gobé" jusqu'à ce que le Gobbler gobeur soit déplacé.

Remarque : les grands Gobblers ne peuvent jamais être gobés.

Attention : une fois mis en jeu, vos Gobblers ne peuvent jamais retourner dans votre réserve.



Exemple de mise en jeu d'un Gobbler



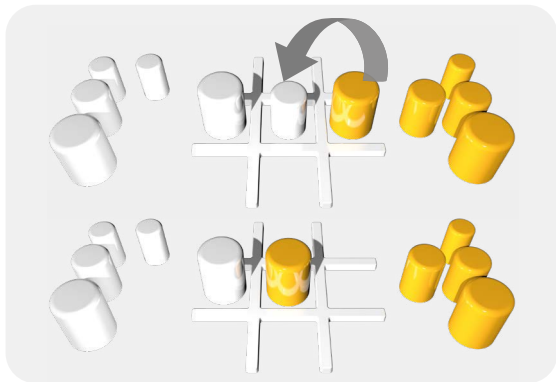
Exemple d'un Gobbler orange gobé par un Gobbler blanc

B. Déplacer un de vos Gobblers déjà en jeu

Prenez un de vos Gobblers déjà en jeu et déplacez-le :

- sur un emplacement vide de la grille,
- ou,
- sur un emplacement déjà occupé par un autre Gobbler de taille inférieure, quelle que soit sa couleur, afin de le gober.

Attention : il est interdit de déplacer un Gobbler gobé.



Exemple de déplacement d'un Gobbler

Remarque : vous pouvez déplacer l'un de vos Gobblers déjà en jeu même s'il en reste d'autres dans votre réserve.

Attention : tout Gobbler déjà en jeu soulevé doit obligatoirement être reposé sur un autre emplacement. Si vous soulevez par erreur un Gobbler qui ne peut finalement pas être déplacé, alors vous perdez immédiatement la partie.

Fin du jeu

Dès qu'un joueur aligne 3 Gobblers de sa couleur, il gagne immédiatement la partie. L'alignement peut être réalisé horizontalement, verticalement ou diagonalement.

Précisions :

- Si vous générez un alignement gagnant pour votre adversaire en soulevant un de vos Gobblers déjà en jeu et que vous ne pouvez pas reposer votre Gobbler sur l'un des 2 autres Gobblers de l'alignement, alors vous perdez immédiatement la partie.

Rappel : un Gobbler soulevé doit être reposé sur un nouvel emplacement.

Si vous générez à la fois un alignement de 3 Gobblers de votre couleur et un alignement de 3 Gobblers adverses, alors c'est votre adversaire qui remporte la partie. Tel est gobé qui croyait gober !



© 2025 Blue Orange Edition. Gobblers et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Edition, France. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.
www.blueorangegames.eu