

REGELS

Robert E C Coleman

G+ | 2 | 10

Kijk goed hoe je je speelstukken in het raster plaatst. Kun je tegenstander te slim af zijn en als eerste een link vormen?

Speelmateriaal

- 1 raster
- 14 blauwe speelstukken
- 14 witte speelstukken

Doel van het spel

Vorm met je speelstukken een link tussen 2 tegenovergelegen zijden van het raster (van links naar rechts of van boven naar onder) voor je tegenstander dat doet.

Vorbereiding

Plaats het raster in het midden van de tafel, tussen beide spelers in.

Elke speler legt de 14 speelstukken van dezelfde kleur voor zich neer.

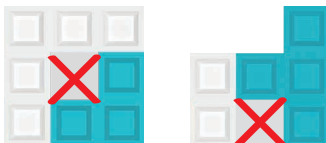
Let op: tijdens het hele spel moeten alle speelstukken altijd zichtbaar zijn voor beide spelers. De jongste speler begint.

Spelverloop

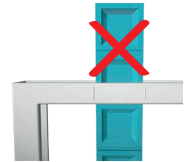
Het spel wordt om beurten gespeeld.

Schuif tijdens je beurt 1 van je speelstukken in het raster. Daarbij moet je je aan de volgende **3 regels** houden:

- Er mag onder een speelstuk geen lege ruimte overblijven.



- Er mogen geen delen van speelstukken boven de bovenkant van het raster uitsteken.



- Tijdens je beurt moet je een speelstuk spelen, tenzij je daardoor een van de bovenstaande 2 regels zou overtreden. Als je geen speelstuk kunt spelen, moet je een beurt overslaan.

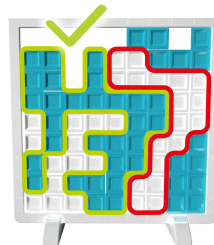
Links: 2 speelstukken zijn gelinkt als ze elkaar aan minstens 1 zijde en/of hoek aanraken.



Einde van het spel

Het spel eindigt bij 1 van de volgende 2 situaties:

- Als je aan het eind van je beurt 2 tegenovergelegen zijden van het raster (van links naar rechts of van boven naar onder) hebt gelinkt met speelstukken van jouw kleur. Je wint het spel dan meteen.
- Als geen van beide spelers nog een geldige zet kan doen. In dat geval wint de speler van wie de gelinkte speelstukken het grootste deel van het bord bestrijken.



*Voorbeeld: het grootste deel met blauwe speelstukken = 29 vakjes.
Het grootste deel met witte speelstukken = 18 vakjes.
De blauwe speler wint het spel.*

Nederlandse vertaling en proeflezing:
Alexander Eckhardt en Linda van den Brink voor The Geeky Pen



© 2025 Blue Orange Edition. Linkx en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Edition, Frankrijk. Spel gepubliceerd en verdeeld onder licentie van Blue Orange.
97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk.
www.blueorangegames.eu