



REGOLE

Robert E C Coleman

6+ | 2 | 10

State attenti a come posizionate i vostri pezzi sulla griglia. Chi riuscirà a superare in astuzia l'avversario e completare il collegamento per primo?

Componenti

- 1 griglia
- 14 pezzi blu
- 14 pezzi bianchi

Scopo del gioco

Usate i vostri pezzi per collegare 2 lati opposti della griglia (il sinistro al destro o il superiore all'inferiore) prima dell'avversario.

Preparazione

Posizionate la griglia al centro del tavolo, tra i due giocatori.

Ogni giocatore mette i 14 pezzi del proprio colore davanti a sé.



Nota: tutti i pezzi devono essere visibili a entrambi i giocatori per tutta la partita.

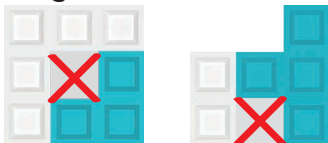
Inizia il giocatore più giovane.

Svolgimento del gioco

Si gioca a turni.

Durante il proprio turno, il giocatore lascia cadere nella griglia 1 dei suoi pezzi. Ogni mossa deve seguire queste **3 regole**:

- Sotto un pezzo non possono rimanere spazi vuoti.



- Nessuna parte di un pezzo può sporgere dal bordo superiore della griglia.



- Durante il proprio turno, un giocatore deve necessariamente utilizzare un pezzo, a meno che nel farlo non infranga una delle 2 regole precedenti. Se il giocatore non può posizionare un pezzo, salta il turno.

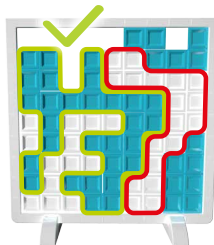
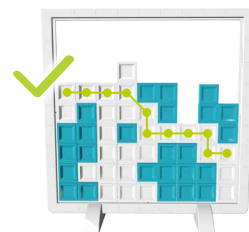
Collegamenti: 2 pezzi sono collegati se si toccano con almeno 1 dei propri lati e/o angoli.



Fine della partita

La partita termina in 1 di queste 2 situazioni:

- alla fine del turno di un giocatore, se ha collegato 2 lati opposti della griglia (il sinistro al destro o il superiore all'inferiore) con pezzi del suo colore, quel giocatore vince immediatamente la partita.
- nessun giocatore può compiere una mossa. In questo caso, vince la partita chi ha creato, con i pezzi del proprio colore, l'area più grande.



*Esempio: area più grande di pezzi blu = 29 quadretti
Area più grande di pezzi bianchi = 18 quadretti
Il giocatore blu vince questa partita.*

Traduttore e correttrice di bozze italiani:
Alessandro Barella e Giada Ruscitto per The Geeky Pen

© 2025 Blue Orange Edition. Linkx e Blue Orange sono marchi depositati di Blue Orange Edition, Francia.
Il gioco è pubblicato e distribuito su licenza di Blue Orange,
97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francia.
www.blueorangegames.eu

