

LOLLY DOGSTM



blue orangeTM
Hot Games Cool Planet

 **THIERRY DENOUIL**



Toutes les sucettes ont été mangées, et les gourmands petits toutous sont fortement soupçonnés d'avoir fait le coup ! À toi de mener l'enquête ! Quand tu appuies sur leur ventre, ils sortent leur langue ! À chaque tour, lance les dés colorés et essaye de retrouver les toutous dont la couleur de la langue correspond ! Le premier joueur à avoir attrapé 6 toutous gourmands remporte la partie !

MATÉRIEL DE JEU

- 12 toutous
- 2 dés Sucette
- 4 cartes Parc

BUT DU JEU

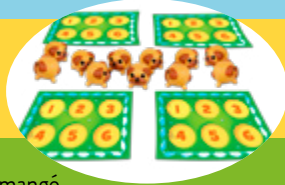
Être le premier joueur à collecter 6 toutous dans son parc.


COMMENT MARCHENT LES TOUTOUS ?

Lorsque tu appuies sur les toutous, ils tirent la langue !

MISE EN PLACE

Place les 12 toutous au hasard au milieu de la table et donne une carte Parc à chaque joueur. Fais attention à ne pas regarder la couleur des langues pendant la mise en place !


DÉROULEMENT DU JEU

Le jeu se déroule dans le sens horaire en commençant par celui qui a mangé une sucette le plus récemment. Dès que c'est ton tour, lance les 2 dés Sucette. Tu as 2 essais pour retrouver les toutous qui ont mangé les 2 sucettes de couleur indiquées par les dés. Choisis 2 toutous parmi ceux présents au centre de la table, ou dans le parc d'un autre joueur. Puis vérifie la couleur de leur langue en appuyant sur chaque toutou. Attention, fais en sorte que tous les joueurs puissent voir, eux aussi, la couleur de chaque langue.

- Si aucune des langues des toutous choisis ne correspond aux couleurs des sucettes indiquées par les dés, alors laisse les toutous là où ils se trouvent. Puis c'est au tour du joueur suivant de jouer.

NOTE : si jamais une langue est bloquée, appuie à nouveau dessus pour la faire rentrer.

- Si la langue d'un toutou correspond à une couleur de sucette indiquée sur un dé, alors place ce toutou dans ton parc, et c'est au tour du joueur suivant.
- Si tu réussis à trouver les 2 toutous correspondant aux couleurs de sucettes indiquées par les dés, alors place-les dans ton parc. Puis, rejoue immédiatement un nouveau tour !
- Si tu penses qu'aucune des couleurs sur les dés ne correspond aux langues des toutous encore présents au milieu de la table, alors tu peux choisir 1 ou 2 toutous déjà dans ton parc pour te donner une chance de rejouer ou, dans le parc d'un autre joueur.

NOTE : les joueurs ne sont pas autorisés à mélanger les toutous sur la table, ni ceux déjà dans leur parc.

FIN DU JEU

Dès qu'un joueur a 6 toutous présents dans son parc ou qu'il ne reste plus de toutou au centre de la table, la partie prend fin.

- Tu gagnes si tu as 6 toutous dans ton parc.
- S'il ne reste plus de toutou au centre de la table et qu'aucun joueur n'a collecté 6 toutous, le joueur avec le plus de toutous gagne la partie.

En cas d'égalité, le joueur à égalité qui a pris le dernier toutou remporte la partie.



All the lollies have been eaten! The likely culprits: these petite pot-bellied puppies! It's up to you to investigate! When you give them a pat on the back, they stick out their tongue! On your turn, roll the coloured dice and try to find the doggy whose tongue is the same colour! The first player to catch 6 of the hungry hounds wins the game!

CONTENTS

- 12 doggies
- 2 lolly dice
- 4 park cards

GOAL OF THE GAME

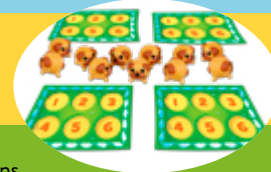
Be the first player to have 6 doggies in your park.


HOW DO THE DOGGIES WORK?

When you press down on a doggy, it will stick out its tongue!

SET-UP

Place the 12 doggies randomly in the middle of the table. Give each player 1 park card. Make sure you don't look at the doggies' tongues while you're setting up!


HOW TO PLAY

The last player to have eaten a lolly starts the game. You then take turns in clockwise order. On your turn, roll the 2 lolly dice to find out the colours of your 2 lollies. You now have 2 tries to find the doggies that ate your lollies. Check the tongue colour of 2 doggies by pressing down on each doggy. The doggies you choose can be in the middle of the table, in your own park, or in another player's park. When you make a doggy stick out its tongue, make sure that all players can see the tongue's colour.

- If neither of the chosen doggies' tongues match the colours on the lolly dice, leave the doggies where they are. It's now the next player's turn.

TIP: if a tongue won't go back in, press down on the doggy again.

- If 1 doggy tongue matches the colour on 1 of the lolly dice, place that doggy in your park. It's now the next player's turn.
- If 2 doggy tongues match the colours on the lolly dice, put the 2 doggies in your park. You now get another turn!
- If you don't think the tongue of any doggy in the middle of the table will match the colours on the lolly dice, you can give yourself a better chance of getting another turn by choosing 1 or 2 doggies from your own park or from another player's park.

NOTE: the only time you're allowed to move a doggy is when you place it into your park. Otherwise, all doggies must stay exactly where they are.

END OF THE GAME

The game ends as soon as you have 6 doggies in your park, or when there are no doggies left in the middle of the table.

- If you have 6 doggies in your park, you win!
- If there are no doggies left in the middle of the table, and no one has 6 doggies in their park, the player with the most doggies in their park wins.

In case of a tie, the tied player who last put a dog into their park is the winner.

