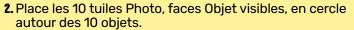


MISE EN PLACE

1. Rassemble les 10 objets au centre de la table de manière à pouvoir les recouvrir entièrement avec le foulard magique.



- **3.** Constitue une réserve de jetons Étoile sur un côté de la table, selon le nombre de participants :
 - + à 3 joueurs, pose 9 étoiles.
 - + à 4 joueurs, pose 12 étoiles.
 - + à 5 joueurs, pose les 15 étoiles.



Partie facile: pour rendre le jeu plus simple, mettez moins d'objets sur la table. Remettez alors les objets non utilisés dans la boîte du jeu ainsi que les tuiles Photo correspondantes.

Le joueur qui a vu un tour de magie le plus récemment est désigné « magicien » : il prend le foulard magique. Les autres joueurs deviennent alors les spectateurs.

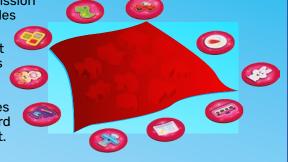


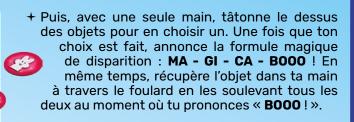
Le jeu se déroule en plusieurs tours, chacun étant appelé «tour de magie».

TOUR DE MAGIE

→ Lorsque tu es magicien, ta mission est de faire disparaître l'un des objets présents sur la table.

+ Prends le foulard magique et pose-le délicatement sur les objets pour qu'ils soient tous bien cachés en-dessous. Si besoin, n'hésite pas à les regrouper pour que le foulard puisse les recouvrir totalement.







- → Lorsque tu es spectateur, ta mission est d'identifier au plus vite l'objet disparu durant chaque tour de magie pour gagner des étoiles.
- + Dès que le magicien soulève le foulard magique en prononçant « **B000!** », regarde bien les objets qui sont encore présents sur la table et identifie au plus vite celui que le magicien a fait disparaître dans le foulard!
- + Si tu penses avoir trouvé l'objet qui a disparu, place ta main au plus vite sur la tuile Photo correspondant à cet objet et demande au magicien si tu as bien identifié l'objet manquant :



* Si tu as placé ta main sur la bonne photo, alors le magicien te donne 1 jeton Étoile. Si vous êtes plusieurs à avoir placé votre main sur la bonne photo, c'est le joueur qui a la main située la plus en dessous qui remporte l'étoile.

- * Si tu t'es trompé de photo, tant pis, tu ne peux plus participer à ce tour pour gagner l'étoile.
- * Si tous les spectateurs choisissent la mauvaise tuile Photo, c'est le magicien qui gagne l'étoile.



Le tour de magie est terminé. Pour démarrer un nouveau tour, le magicien remet l'objet qu'il a fait disparaître sur la table avec les autres, puis il donne le foulard magique au joueur situé à sa gauche qui devient alors le magicien pour le tour de magie suivant.

FIN DU JEU

Dès que la réserve de jetons Étoile est vide, la partie s'arrête. Le joueur qui a le plus d'étoiles devant lui gagne le concours ! En cas d'égalité, les magiciens concernés se partagent la victoire.

VARIANTE NUAGE

Pour pimenter les parties avec tes amis, une fois que le magicien du tour a attribué l'étoile au gagnant et qu'il a remis l'objet au centre de la table, alors il doit retourner la tuile Photo correspondant à l'objet qu'il vient de reposer, sur son autre face :

+ si la tuile montre l'objet, alors elle doit être retournée sur sa face Nuage.



+ si la tuile montre un nuage, alors elle doit être retournée sur sa face Objet.

Ainsi lorsque des tuiles sont retournées sur leur face Nuage, chaque spectateur doit redoubler de concentration pour trouver l'objet manquant et se souvenir où se trouve la photo correspondante!

À partir du tour suivant, lorsque tu penses avoir trouvé l'objet qui a disparu mais que tu ne le vois sur aucune photo, cela signifie qu'il est caché

sous l'un des nuages. Pose alors ta main au plus vite sur le nuage de ton choix. Retourne-le brièvement pour vérifier si tu as trouvé la bonne tuile... et savoir si tu as gagné 1 étoile ou non!

+ Dans le cas où tu regardes sous un nuage mais que ce n'est pas le bon objet, repose alors aussitôt cette tuile face Nuage visible.