



SPELREGELS



72 Sokkenkaarten, onderverdeeld in 6 verschillende kleuren. Er zijn 12 kaarten per kleur



6 Stapel Sokken-kaarten, genummerd van 2 tot 7



8 6-zijdige dobbelstenen, genummerd van 2 tot 7



1 wasmand

**SPEEL OUT OF SOCK EN STEL DE MEEST EXCENTRIEKE SOKKENCOLLECTIE OOI! SAMEN! JIJ EN JE TEGENSTANDERS HEBBEN ALLEMAAL JULIE ZINNEN GEZET OP EEN DEEL VAN DEZE STAPELS SOKKEN.**

**LAAT DE DOBBELSTENEN UIT DE WASMAND ROLLEN OM TE BEPALEN WIE WELKE SOKKEN KRIJGT.**

**JE ZULT SNEL VAN BEGRIP MOETEN ZIJN EN GELUK MOETEN HEBBEN OM DE BESTE SOKKEN TE KRIJGEN. EN JE ZULT HEEL WAT LEF (EN NOG MEER GELUK) NODIG HEBBEN OM ERVOOR TE ZORGEN DAT JE TEGENSTANDERS DE SLECHTSTE PAKKEN!**



### DOEL VAN HET SPEL

Stel de indrukwekkendste sokkencollectie samen voor er nog maar 1 of 2 stapels sokken overblijven (afhankelijk van het aantal spelers). Je krijgt normaal gezien 1 punt per sok in je collectie, maar je zult de effecten van de Speciale kaarten in de gaten moeten houden. Die kunnen je punten namelijk veranderen!



### VOORBEREIDING

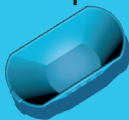
Neem alles uit de doos.



- Leg de 6 Stapel Sokken-kaarten in een rij in het midden van de tafel, met de getallen in oplopende volgorde van links naar rechts.
- Schud de 72 Sokkenkaarten en maak 6 stapels van 12 gedekte kaarten. Leg boven elke Stapel Sokken-kaart een stapel. Draai de 6 stapels nu open, maar zorg ervoor dat altijd alleen de bovenste kaart van de stapel zichtbaar is.
- Doe de 8 dobbelstenen in de wasmand en plaats hem op de tafel.



De speler die de mooiste sokken draagt, wordt de startspeler.





## SPELVERLOOP

De startspeler neemt de wasmand. Je doel is om tussen de 2 en 7 dobbelstenen uit de wasmand te laten rollen.

**OPMERKING:** Als je de dobbelstenen uit de mand probeert te schudden, moet je dit met één polsbeweging doen, zoals je dat zou doen als je dobbelstenen met de hand gooit. Je mag niet meerdere malen met de mand schudden.

Als je geen dobbelsteen, 1 dobbelsteen of alle 8 de dobbelstenen gooit, dan heb je pech: je moet direct je beurt overslaan en de mand aan de speler links van je geven.

Als je tussen de 2 en 7 dobbelstenen gooit, kies dan 1 van deze 2 acties:

- De dobbelstenen verdelen en ze voor verschillende Stapel Sokken-kaarten plaatsen
- of,
- Alle dobbelstenen voor één Stapel Sokken-kaart plaatsen



### De dobbelstenen verdelen en ze voor verschillende Stapel Sokken-kaarten plaatsen

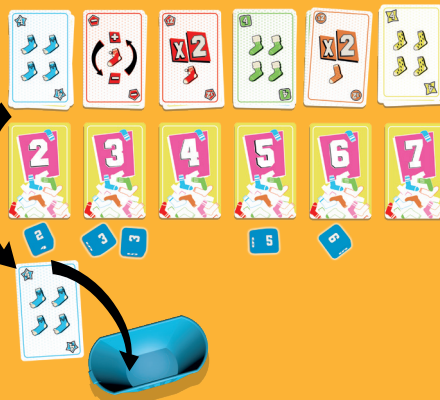
- Als je voor deze optie kiest, moet je elke dobbelsteen voor een Stapel Sokken met dezelfde waarde als die dobbelsteen plaatsen. Je mag meerdere dobbelstenen voor dezelfde kaart plaatsen.
- Als je alle dobbelstenen hebt geplaatst, kies dan 1 dobbelsteen en doe die terug in de wasmand. Neem dan de bovenste Sokkenkaart van de stapel waarvan je de dobbelsteen hebt verwijderd en leg die kaart open voor je.
- De speler links van je kiest dan een dobbelsteen, doet hem terug in de wasmand en neemt de overeenkomstige kaart. Alle spelers rond de tafel doen dit, totdat er geen dobbelstenen meer voor de Stapels Sokken liggen. De laatste speler van deze ronde kan geen dobbelsteen kiezen: deze speler moet de enige resterende dobbelsteen nemen en moet een Sokkenkaart van de stapel van die dobbelsteen nemen.

**OPMERKING:** Afhankelijk van hoe de dobbelstenen verdeeld zijn, kan een speler misschien meerdere dobbelstenen nemen tijdens een ronde.

In dit voorbeeld met 3 spelers heeft Speler 1 5 dobbelstenen gegooid en ze plaatst ze voor de overeenkomstige Stapel Sokken-kaarten.

Speler 1 doet dan de dobbelsteen met het cijfer 2 terug in de wasmand en neemt de bovenste kaart van stapel nummer 2.

Speler 2 en Speler 3 kiezen dan een voor een om de beurt een dobbelsteen, doen hem terug in de wasmand en nemen de kaart die overeenkomt met de dobbelsteen. Aangezien er hierna nog 2 dobbelstenen in het spel zijn, moet Speler 1 opnieuw een dobbelsteen kiezen. Speler 2 kan nu niet anders dan de laatste resterende dobbelsteen nemen.



## Alle dobbelstenen voor één Stapel Sokken-kaart plaatsen

• Als je voor deze optie kiest, moet je alle dobbelstenen die je hebt gegooid voor de Stapel Sokken-kaart met dezelfde waarde als het totale aantal gegooide dobbelstenen plaatsen.



*Negeer de afzonderlijke waarde van de dobbelstenen. Als je bijvoorbeeld 5 dobbelstenen gooit, plaats je alle dobbelstenen voor Stapel Sokken nummer 5.*

• Neem dan de bovenste 2 Sokkenkaarten van die stapel.

Leg de Sokkenkaarten die je verzamelt in kolommen volgens kleur, zoals hierboven afgebeeld. Je kunt de volgorde van de kaarten in een kolom veranderen tijdens het spel en ze in de volgorde leggen die voor jou het makkelijkst is om je punten te tellen. Elke kolom krijgt aan het einde van het spel een totaalscore. De volgorde van de kaarten heeft geen invloed op de score.

Als alle dobbelstenen weer in de wasmand liggen, geeft de startspeler van deze ronde de wasmand aan de speler aan diens linkerkant. Deze speler wordt de startspeler van de volgende ronde.



## SPECIALE KAARTEN

*Tussen al die gewone sokken zitten ook specialere kaarten. Sommige zijn nuttig, maar andere kunnen je collectie op zijn kop zetten.*



## DE OMZETKAART



Elke kleur heeft 3 Omzetkaarten. De Omzetkaart verandert de totale score die je zou krijgen voor je sokkencollectie van die kleur in minpunten, of als je al minpunten hebt, zet de kaart ze om in pluspunten.

- Als je kolom voor een bepaalde kleur 1 Omzetkaart bevat, wordt het totale aantal punten voor die kleur omgezet van pluspunten in minpunten tot aan het einde van het spel.
- Als je er dan in slaagt om een 2e Omzetkaart van dezelfde kleur te krijgen, zet die je punten voor die kleur om van minpunten in pluspunten.

*Deze speler moet 12 sokken aftrekken van zijn eindscore. Met een beetje geluk krijgt de speler een andere gele Omzetkaart voor het einde van het spel waarmee het negatieve effect van de eerste Omzetkaart geneutraliseerd kan worden.*

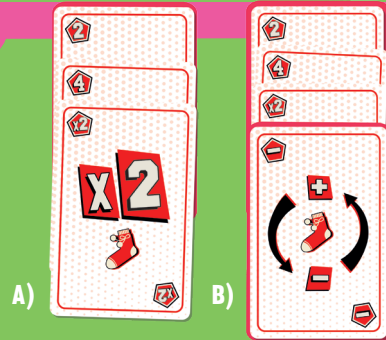
**Opmerking:** Elke kleur heeft 3 Omzetkaarten, dus wees op je hoede! Je punten kunnen opnieuw worden omgezet in minpunten!

## DE DUBBELE KAART **x2**

Elke kleur heeft 2 Dubbele kaarten. Een Dubbele kaart verdubbelt het totale aantal punten dat je scoort voor je sokkencollectie in die kleur.

- Als je kolom voor een bepaalde kleur 1 Dubbele kaart en minstens 1 Sokkenkaart bevat, wordt je totale aantal punten voor die kleur verdubbeld.
- Als je er vervolgens in slaagt om een 2<sup>e</sup> Dubbele kaart in dezelfde kleur in de wacht te slepen, verviervoudigt je het totaal van die kleur aan het einde van het spel.

**Opmerking:** De Dubbele kaart werkt ook bij stapels waarvan het totale aantal punten in minpunten is veranderd. Ook deze punten worden dan verdubbeld!



A) Dankzij de Dubbele kaart scoort deze speler nu 12 rode sokken in plaats van 6.

B) De speler krijgt op een later tijdstip een Omzetkaart, waarmee de score van de rode sokken wordt omgezet van +12 naar -12.

## DE VERBANNINGSKAART

Elke kleur heeft maar 1 Verbanningskaart.

De Verbanningskaart zorgt ervoor dat je volledige sokkencollectie in die kleur niet meetelt voor je eindscore.

- Als je kolom voor een bepaalde kleur een Verbanningskaart bevat, tellen geen van die sokken mee voor je eindscore.

**Opmerking:** Een Verbanningskaart neutraliseert zowel pluspunten als minpunten!



Deze speler heeft helaas een oranje Verbanningskaart gekregen.

De speler had al 8 oranje sokken verzameld, maar mag ze niet toevoegen aan diens totale score aan het einde van het spel.



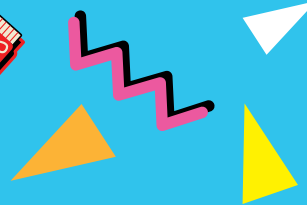
Deze andere speler heeft een collectie blauwe sokken die zijn omgezet in minpunten. Nadat de speler een blauwe Verbanningskaart heeft gekregen en die heeft toegevoegd aan diens blauwe kolom, moet de speler alle blauwe kaarten negeren.

Deze speler moet dus niet langer 10 blauwe sokken aftrekken van diens totale score aan het einde van het spel.





## EINDE VAN HET SPEL



### Voorwaarden voor het einde van het spel:

- Bij een spel met 2 spelers: zodra 2 stapels kaarten weg zijn.
- Bij een spel met 3 tot 4 spelers: zodra 1 stapel kaarten weg is.

Wie de laatste kaart van de stapel neemt, beëindigt het spel direct, zelfs als tijdens deze ronde niet alle dobbelstenen zijn genomen. De speler die de laatste kaart nam, mag die toevoegen aan diens overeenkomstige kolom. Dan is het tijd voor de eindtelling.

Bereken de totale sokkenscore van elke speler door de scores voor elke kleur bij elkaar op te tellen. Kleuren die een Verbanningskaart bevatten, moeten genegeerd worden.

De speler met de meeste punten wint het spel. Bij een gelijkspel wint de speler met de meeste Sokkenkaarten, zonder Speciale kaarten. Is de stand nog steeds gelijk, dan beslist de speler die de wasmand voor zich heeft staan welke speler de winnaar is. Ja, dit spel blaast je op het einde van je sokken!

### Voorbeeld eindtelling

Deze speler heeft in totaal 52 sokken:  $10 + 0 + 36 - 4 + 2 + 8$

- 10 gele sokken:  $6 + 4$
- 0 groene sokken, want de Verbanningskaart neutraliseert de groene sokken
- 36 roze sokken:  $(8 + 6 + 4) \times 2$  dankzij de Dubbele kaart
- -4 rode sokken, aangezien de Omzetkaart het totaal omzet van +4 naar -4
- 2 oranje sokken
- 8 blauwe sokken:  $4 + 4$  aangezien de 2 Omzetkaarten elkaar neutraliseren

