



RÈGLES



MADS EMIL CHRISTENSEN

SIMON DOUCHY

Puerto BANANA™

*Le moment que vous attendiez le plus de l'année est arrivé ! Les quais de Puerto Banana sont remplis de conteneurs de bananes fraîchement récoltées et vous comptez bien repartir le cargo chargé à ras bord...
tout comme vos adversaires.*

*Soyez visionnaire et un brin déraisonnable,
vous proposerez peut-être l'enchère
la plus intéressante.*

But du jeu

Avoir plus de bananes que vos adversaires
à la fin de la partie.

Matériel du jeu



6 ardoises Cargo



6 feutres effaçables



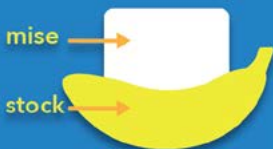
1 ardoise Conteneur



Hot Games. Cool Players.

Mise en place

- Placez l'ardoise Conteneur au centre de la table.
- Donnez à chaque joueur une ardoise Cargo et un feutre.
- Inscrivez dans la partie "Stock" de votre ardoise Cargo le chiffre 10. Chaque joueur commence donc la partie avec 10 bananes dans son stock.



La partie peut commencer.

Déroulement d'un tour

Un tour de jeu représente une enchère. Une enchère se déroule en **3 phases** :



• **Préparation de l'enchère**

• **Mise**

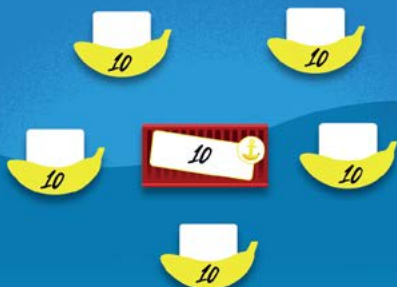
• **Gains et compensation**

Préparation de l'enchère

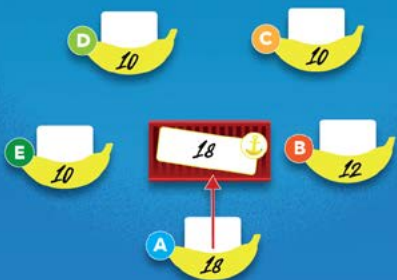
Le nombre de bananes mises aux enchères doit être inscrit sur l'ardoise Conteneur.

Ce nombre correspond au plus haut stock de bananes parmi ceux des joueurs.

Chaque partie démarre donc par un premier lot toujours **égal à 10 bananes**



En début de partie, le stock le plus haut est de 10 bananes. On inscrit alors 10 sur l'ardoise Conteneur comme première enchère.



Après quelques tours de jeu, le joueur A est celui qui a le plus haut stock avec 18 bananes. Les joueurs inscrivent donc 18 sur l'ardoise Conteneur pour la prochaine enchère.

Mise

Tous les joueurs inscrivent secrètement dans la partie "**Mise**" de leur ardoise Cargo une valeur entière de 0 ou plus.

Il n'y a pas de limite à cette valeur, mais attention, si vous misez trop haut, vous risquez de payer une importante compensation.

Attention : les joueurs ne misent pas directement leurs bananes, ils ne sont donc pas limités par leur stock. Cependant, les compensations sont bien payées *avec leurs bananes*.

Quand tous les joueurs ont inscrit la valeur de leur mise, les ardoises Cargo sont révélées en même temps.



Gains et compensation

Une fois toutes les ardoises Cargo révélées, plusieurs cas sont possibles. Afin d'appliquer correctement les gains et compensation, les joueurs doivent identifier dans quel cas ils se trouvent :

1 Un seul joueur a misé la plus forte valeur :

Il remporte l'intégralité des bananes mises aux enchères sur l'ardoise Conteneur. Il donne ensuite en compensation, au joueur avec la seconde mise la plus haute, la différence entre sa mise et celle du joueur en seconde place.

Les mises des autres joueurs sont ignorées pour ce tour et leur stock reste inchangé.

Dans le cas où plusieurs joueurs avec strictement la même valeur se retrouvent seconds, *la compensation est partagée équitablement et à l'arrondie inférieur entre les seconds.*

Attention : le joueur avec la plus haute mise empoche toujours les gains avant de payer la compensation.



Lors du premier tour de la partie, avant l'évaluation des gains et compensation, chaque joueur a 10 bananes en stock.

- Le joueur A a proposé la mise la plus haute avec une valeur de 21, et le joueur B a la seconde mise la plus haute avec une valeur de 18.
- Le joueur A remporte donc 10 bananes mais il doit en donner 3 ($21 - 18$) au joueur B. Au final, ce joueur A n'ajoute que 7 bananes à son stock et passe à 17 bananes ($10 + 7$). Le joueur B, lui, ajoute les 3 bananes payées par le joueur A et inscrit sur son stock 13 bananes ($10 + 3$).

Dans le cas où le joueur avec la plus haute mise ne peut pas payer la compensation, alors sa mise est effacée, il est écarté de l'enchère en cours, ne touche aucun gain et perd tout son stock de bananes qui repasse alors à 0.

Note : lors d'une partie à 2 joueurs, un joueur qui ne peut pas payer la compensation est bien écarté de l'enchère mais garde l'intégralité de son stock.

- Le joueur qui était en seconde place devient donc celui avec la plus haute mise. Il remporte les gains et donne une compensation au nouveau joueur qui se retrouve en seconde place.
- Tant que cette situation se présente, les joueurs doivent appliquer cette étape. Cependant, si tous les joueurs sauf un sont écartés de l'enchère car ils ne peuvent pas payer la compensation, le dernier joueur en lice remporte seul les gains.



Dans une partie à 3 joueurs, les joueurs A, B et C ont chacun un stock de 10 bananes et misent donc pour 10 bananes. Le joueur A fait une mise à 60, le joueur B une mise à 30 et le joueur C une mise à 8.

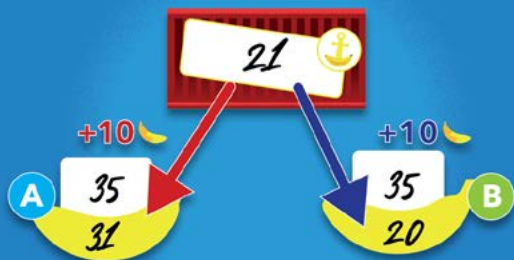


Même avec le gain de 10 bananes, ni le joueur A, ni le joueur B ne peut payer la compensation. Ils sont donc écartés et le joueur C remporte donc l'intégralité de l'enchère de 10 bananes sans payer de compensation à A ni à B.

2 Plusieurs joueurs ont misé strictement la même valeur et remportent tous l'enchère : ils se partagent les gains en divisant le nombre de bananes, à l'arrondi inférieur et ne payent aucune compensation au(x) joueur(s) en seconde place.



Dans cet exemple, les joueurs A et B ont la même mise et celle-ci est la plus élevée.



Les joueurs A et B se partagent donc équitablement l'enchère ($21/2 = 10$ arrondi à l'inférieur) et ne paient aucune compensation.

Chaque joueur concerné met à jour son stock de bananes sur son ardoise Cargo selon **les gains et compensation** qu'il a obtenus lors de cette enchère, puis tous les joueurs effacent leur mise.

Jouez ensuite un nouveau tour.

Fin du jeu

La partie prend fin dès qu'au moins un joueur se retrouve avec 200 bananes ou plus dans son stock à la fin d'un tour.

Le joueur qui a le plus de bananes dans son stock remporte la partie.

En cas d'égalité, les joueurs concernés se partagent la victoire.



© 2024 Blue Orange Edition. Puerto Banana et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Edition, France. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu