



8+



1-4



25 min



REGLAS



NEXT → STATION

# PARIS™

Conviértete en el mejor planificador de redes de metro que haya existido en París.

Utiliza los pasos elevados para conectar los monumentos más emblemáticos de la capital mientras aprovechas los atajos del andén central.



REGLAS PRINCIPALES

PUNTOS OBTENIDOS POR TU LÍNEA



REGLAS DE CONSTRUCCIÓN

MODO AVANZADO

## CONTENIDO DEL JUEGO

- 1 bloc con mapas de París
- 4 lápices de colores diferentes: naranja, verde, morado y azul
- 11 cartas de estación: 6 cartas de calle (fondo amarillo) y 5 cartas de metro (fondo azul y verde)
- 5 cartas de objetivo compartido
- 8 cartas de puerta de la ciudad





## OBJETIVO DEL JUEGO

Consigue tantos puntos como puedas optimizando las rutas de las 4 líneas de metro de tu mapa de París.

## PREPARACIÓN

- Coged 1 hoja del mapa de París y 1 lápiz de color cada uno y colocadlos delante de vosotros.
- En una partida de **3 jugadores**, coloca el lápiz restante en la mesa entre dos de los jugadores. En una partida de **2 jugadores**, coloca uno de los dos lápices restantes a la izquierda de cada jugador.
- Elige un nombre para el planificador de redes en el que te vas a convertir y escríbelo en la casilla en blanco de la parte superior de la hoja.
- El último jugador que haya cogido el metro será el controlador de esta ronda.

## MAPA DE PARÍS

Cada hoja muestra un mapa de la ciudad de París en el que dibujarás tus líneas de metro para unir diferentes estaciones y una zona de puntuación en la que anotarás tus puntos.

Cada estación de metro está representada por un símbolo:

-  Cuadrado  Triángulo  Pentágono  Círculo





## CÓMO SE JUEGA

Cada partida tiene 4 rondas. En cada ronda dibujarás una nueva línea de metro de un color diferente. En cada ronda llevarás a cabo las siguientes acciones en orden:

- ① Identificar tu estación de salida
- ② Construir tu línea de metro
- ③ Obtener puntos por tu línea de metro
- ④ Prepararte para construir la siguiente línea de metro

### ① Identificar tu estación de salida

Tu estación de salida, donde empezarás a construir la línea de metro de esta ronda, es del mismo color que el lápiz que utilizarás en esta ronda. Cada jugador tiene su propia estación de salida en cada ronda.

 Estación de salida para el jugador que usa el lápiz naranja en esta ronda.

### ② Construir tu línea de metro

El controlador de esta ronda baraja las 11 cartas de estación y las coloca boca abajo en un mazo en el centro de la mesa.

Esta fase tiene varios turnos (entre 5 y 10) según las cartas de estación que se volteen. En cada turno, el controlador da la vuelta a la carta de estación de la parte superior del mazo para que quede boca arriba. Todos los jugadores dibujan al mismo tiempo una sección de metro en sus mapas, de acuerdo con las **REGLAS DE CONSTRUCCIÓN**: ver página 6.

➔ Dibujar una sección siempre es opcional. Si no puedes o no quieres dibujar una sección durante un turno, ignora la carta de estación que se acaba de voltear.

Cuando el controlador voltea la quinta carta de metro (fondo azul y verde) llega el final de la ronda. Los jugadores pueden dibujar una última sección de su línea de metro y tras esto termina la ronda.

### ③ Obtener puntos por tu línea de metro

Cada línea de metro otorga puntos según su recorrido y los monumentos parisinos que conecta. En tu zona de puntuación, anota los **PUNTOS OBTENIDOS POR TU LÍNEA**: ver página 10.



#### 4 Prepararte para construir la siguiente línea de metro (Sáltate este paso al final de la cuarta ronda)

- ➡ Coge el lápiz del jugador que tengas a tu derecha o, en una partida de menos de 4 jugadores, coge el lápiz colocado a tu derecha.

Juega la siguiente ronda con el lápiz que acabas de coger para dibujar una nueva línea de metro de este color. El jugador sentado a la izquierda del controlador de la ronda anterior será el controlador de esta ronda.

## FINAL DE PARTIDA

La partida termina al final de la cuarta ronda, cuando todos los jugadores han dibujado su red de 4 líneas de metro de diferentes colores. Calcula los puntos obtenidos por tu red de metro de París de la siguiente forma:

**Puntos por las 4 líneas:** suma todos los puntos obtenidos por cada una de tus 4 líneas de metro y anota el total en la última casilla azul de tu línea de puntuación (la línea de casillas de totales contorneadas en la zona de puntuación), a la derecha de las casillas de totales correspondientes a las puntuaciones de cada una de tus líneas.

**Puntos por pasos elevados:** encuentra en tu red de metro los pasos elevados que atraviesan tus líneas. Cada paso utilizado una vez otorga 2 puntos y cada paso utilizado dos veces otorga 6 puntos. Escribe el total en la casilla negra de tu línea de puntuación.

**Puntos por intercambiadores:** en tu red de metro, busca todos tus intercambiadores y suma los puntos que otorgan. Cada intercambiador que conecta 2 líneas otorga 2 puntos, cada intercambiador que conecta 3 líneas otorga 5 puntos y cada intercambiador que conecta 4 líneas otorga 9 puntos.

- ➡ El andén central también es una estación y puede servir de intercambiador para tus líneas de metro.

Suma los puntos obtenidos por cada tipo de intercambiador y anota el total en la casilla verde de tu línea de puntuación.



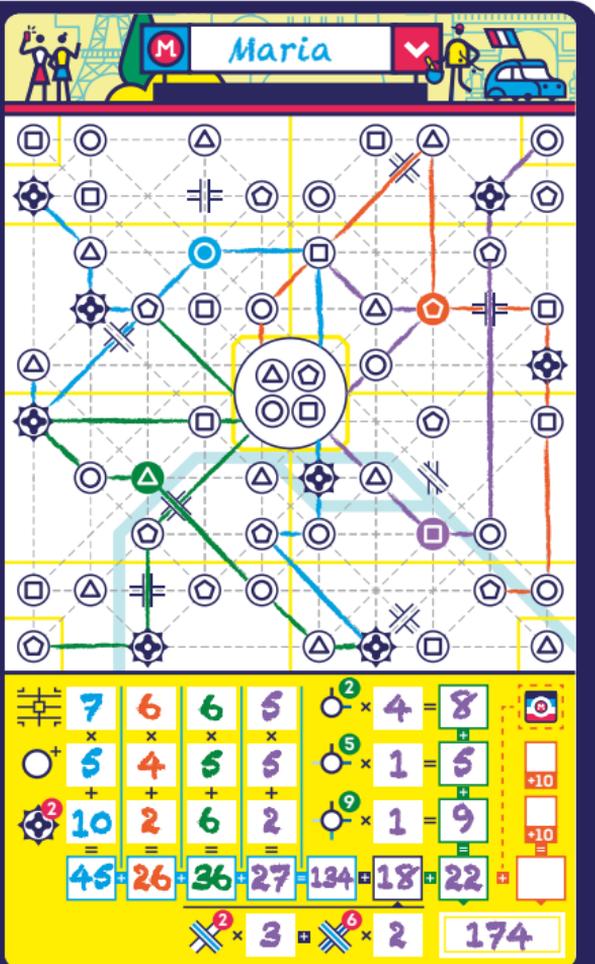
- **Calcula tu puntuación final** sumando los puntos obtenidos por las 4 líneas de metro, los puntos obtenidos por los pasos elevados y los puntos obtenidos por los intercambiadores: anota el total en la casilla final situada en la parte inferior derecha de tu zona de puntuación.

*Ejemplo: María obtuvo 134 puntos gracias a sus 4 líneas de metro.*

*También atravesó 3 pasos elevados una vez (6 puntos) y 2 pasos elevados dos veces (12 puntos).*

*Por último, tenía 4 intercambiadores que conectaban 2 líneas (8 puntos), 1 intercambiador que conectaba 3 líneas (5 puntos) y 1 intercambiador que conectaba 4 líneas (9 puntos).*

*Su puntuación final es de 174 puntos por toda su red de metro de París.*



¡Última parada! ¡Dejad los lápices! El jugador con la puntuación final más alta gana la partida y se convierte en el mejor planificador de redes de metro de París.

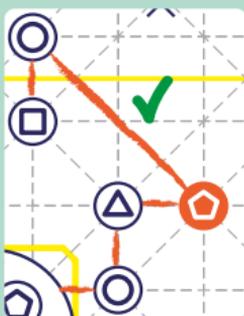
En caso de empate, el jugador con la mayor puntuación en una sola línea de metro será el ganador. Si se mantiene el empate, ambos jugadores comparten la victoria por su brillante planificación.

# REGLAS DE CONSTRUCCIÓN

Una línea de metro se compone de varias secciones unidas entre sí. Una «sección» es una línea que conecta 2 estaciones.

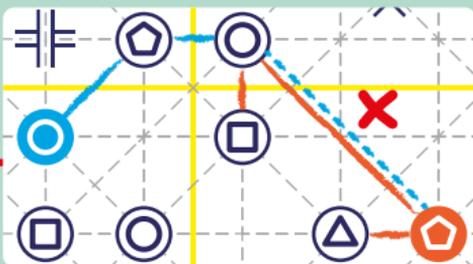
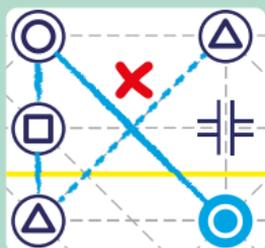
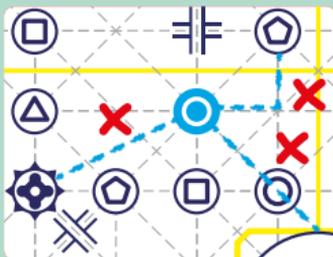
## Para dibujar correctamente una sección, debes:

- conectar 2 estaciones con una sola línea recta que vaya en horizontal, vertical o diagonal, siguiendo las líneas grises discontinuas marcadas en el mapa.
- dibujar la primera sección partiendo de tu estación de salida y terminando en una estación con el mismo símbolo que muestra la tarjeta volteada por el controlador.
- empezar cada nueva sección desde uno de los extremos de tu línea de metro.



## No debes:

- dibujar una sección donde no haya una línea gris discontinua.
- cambiar la dirección de tu línea antes de llegar a la siguiente estación.
- pasar por una estación para terminar la sección en la siguiente.
- cruzar unas líneas de metro por encima de otras, independientemente de su color (a menos que utilices un paso elevado; ver más abajo).
- dibujar varias secciones entre 2 estaciones, independientemente de su color.



- crear un bucle, es decir, volver a pasar por una estación que ya forma parte de la línea de metro que estás construyendo, incluido el andén central: ver **ESTACIONES ESPECIALES**.



## ESTACIONES ESPECIALES



**Estaciones de salida:** además de ser los puntos de partida de tus líneas de metro al principio de cada ronda, estas 4 estaciones también pueden utilizarse como estaciones normales. Pueden utilizarse como principio o final de una sección, siempre que el controlador haya dado la vuelta a una carta con el símbolo correspondiente.



**Andén central:** esta estación tiene 4 símbolos. Esto significa que cualquiera de tus nuevas secciones de metro puede terminar aquí, independientemente del símbolo de la tarjeta que voltee el controlador. Todas tus líneas de metro pueden conectarse al andén central y después salir de él por cualquier línea gris discontinua conectada a él.



**Recuerda:** No puedes volver a pasar por una estación que ya forme parte de la línea de metro que estás construyendo, por lo que cada una de tus 4 líneas de metro solo podrá pasar una vez por el andén central.

**Monumento parisino:** cada uno de los 8 monumentos del mapa de París funciona como una estación en la que puedes empezar o terminar una sección de tu línea de metro durante tu turno, independientemente del símbolo que muestre la carta volteada por el controlador. Cada monumento conectado a tu línea de metro te otorga 2 puntos al final de la ronda: ver **PUNTOS OBTENIDOS POR TU LÍNEA**.

## PASOS ELEVADOS

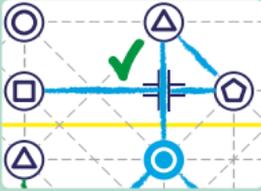


Cada uno de los 8 pasos elevados del mapa de París te permite cruzar dos secciones de metro, una por encima de la otra, independientemente de su color.

**Nota:** Un paso elevado no es una estación, sino una vía por la que circula tu sección de la línea de metro. A lo largo del juego, podrás dibujar una sección en cada dirección a partir del mismo paso elevado.



La primera vez que utilices un paso podrás dibujar tu sección de la línea de metro por encima o por debajo del paso, pero asegúrate de que va en la misma dirección que tu sección.



Dibujar dos secciones del mismo color en un paso elevado no se considera crear un bucle.



**Recuerda:** Sigues sin poder cruzar secciones en las demás partes de tu red.

## CARTAS ESPECIALES



**Entrada libre o visita guiada:** cuando el controlador voltea esta carta, cada jugador puede realizar una de las siguientes acciones durante su turno:

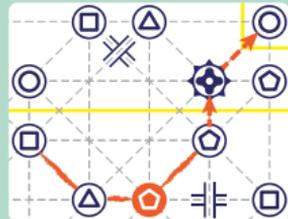


**Entrada libre:** dibujar una sección de la línea de metro que acabe en la estación que elija

o,



**Visita guiada:** dibujar una sección que llegue a un monumento y después dibujar una segunda sección desde ese monumento hasta la estación que elija.



**Desvío:** cuando el controlador voltee esta carta, volteará inmediatamente la siguiente carta de estación del mazo. La carta de desvío permite a todos los jugadores añadir un desvío en su línea de metro dibujando una nueva sección que parta de cualquiera de las estaciones de su línea.

Si lo hacen, su línea de metro tendrá un nuevo final que podrán usar como punto de inicio para las nuevas secciones hasta el final de la ronda actual.



- ➔ Usar la carta de desvío es opcional: si no puedes o no quieres añadir un desvío a tu línea, dibuja la nueva sección desde uno de los extremos ya existentes de tu línea de metro.
- ➔ Si el andén central ya forma parte de la línea de metro que estás construyendo en esta ronda, puedes usar la carta de desvío para crear un nuevo extremo que salga del andén central.

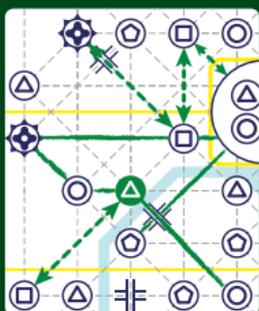
**Nota:** No puedes usar un desvío para crear un bucle en tu línea de metro.



*Ejemplo: el controlador saca la carta de desvío y a continuación voltea una carta de cuadrado.*



*Francisco puede escoger entre las 4 posibilidades que indican las flechas del diagrama para crear un desvío en su línea de metro verde.*



## INTERCAMBIADORES

A partir de la segunda ronda y hasta el final de la partida es posible crear «intercambiadores»: estaciones que forman parte de varias líneas de metro.

 Cada intercambiador de tu red otorga puntos extra al final de la partida, dependiendo de cuántas líneas de metro conecta. Ver **PUNTOS POR INTERCAMBIADORES**.

**Nota:** Los pasos elevados no son estaciones, así que no cuentan como intercambiadores.



El andén central es una estación, así que puede formar parte de todas tus líneas de metro.

*Ejemplo: Simón creó 3 intercambiadores con sus líneas de metro naranja y morada.*

# PUNTOS OBTENIDOS POR TU LÍNEA

## ITINERARIO



La ciudad de París se divide en 13 distritos: **8 distritos principales**, cada uno con varias estaciones, y **5 distritos secundarios**, cada uno con una estación.

Cuatro de los distritos secundarios están en las 4 esquinas de la ciudad y el quinto está en el centro y tiene el andén central.

➔ Primero cuenta el número de distritos por los que pasa tu línea de metro: anota el número de distritos en la casilla correspondiente.

**Recuerda:** El andén central es un distrito en sí mismo.



Después identifica el distrito en el que tu línea de metro pasa por más estaciones. Anota el número de estaciones en la casilla correspondiente.

**Nota:** El andén central y los monumentos se consideran estaciones.

**Recuerda:** Los pasos elevados no son estaciones.

## MONUMENTOS PARISINOS



Cada monumento de tu línea de metro otorga 2 puntos. Multiplica el número de monumentos de tu línea de metro por 2 y anota el resultado en la casilla correspondiente.

## PUNTOS TOTALES OBTENIDOS POR TU LÍNEA DE METRO

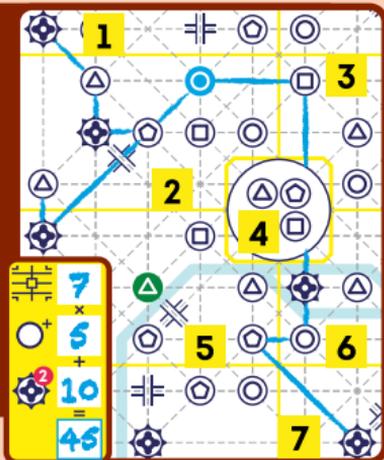
Para calcular el número total de puntos obtenidos por tu línea, multiplica el número de distritos atravesados por dicha línea por el mayor número de estaciones que cruza esta línea en un distrito. Después añade los puntos que has obtenido por los monumentos parisinos.

*Ejemplo: María pasó por 7 distritos diferentes con su línea de metro azul.*

*El mayor número de estaciones conectadas en un mismo distrito es 5 (distrito número 2).*

*Los 5 monumentos de su línea le otorgan 10 puntos.*

*El número total de puntos que obtiene María por su línea de metro azul es de 45 = (7 x 5) + 10.*



# MODO AVANZADO



Puedes jugar a **Next Station Paris** en modo avanzado añadiendo las cartas de objetivo compartido, las cartas de puerta de la ciudad o combinando ambas.

## OBJETIVOS COMPARTIDOS (5 cartas)

### PREPARACIÓN

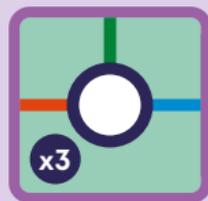
- Prepara la partida tal y como se explica en las reglas originales.
- Baraja las 5 cartas de objetivo compartido boca abajo y coloca 2 al azar boca arriba junto al mazo de cartas de estación. Las cartas de objetivo compartido no utilizadas se vuelven a colocar en la caja.



### CÓMO SE JUEGA

Las dos cartas de objetivo compartido permanecen visibles durante toda la partida. Todos los jugadores pueden intentar cumplir alguno de estos objetivos, o ambos, a lo largo de las 4 rondas. Cada objetivo completado le otorga al jugador 10 puntos extra al final de la partida.

### Descripción de las cartas de objetivo compartido:

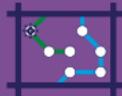


Creas una red de metro (contando todas tus líneas) con al menos 3 intercambiadores por los que pasen al menos 3 de tus líneas.

Haz que una de tus líneas de metro pase por, al menos, 7 distritos de París.

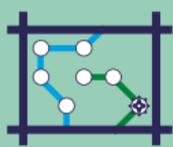


Creas una red de metro (contando todas tus líneas) que incluya al menos 6 monumentos parisinos.



Crea una red de metro (contando todas tus líneas) que incluya al menos 2 pasos elevados que se hayan usado dos veces (por líneas de cualquier color).

Crea una red de metro (contando todas tus líneas) que pase por todas las estaciones de 1 de los 8 distritos.



## PUNTUACIÓN FINAL

- En el momento de sumar la puntuación final, por cada objetivo compartido que hayas conseguido, marca una casilla «+10» en la zona de puntuación.
- Suma 10 puntos por cada objetivo cumplido a tu total para obtener tu puntuación final.



**PUERTAS DE LA CIUDAD: 4 cartas de distrito secundario (rojas) y 4 cartas de bonificación (amarillas)**

## PREPARACIÓN

- Prepara la partida tal y como se explica en las reglas originales.
- Voltea las 4 cartas de distrito secundario (rojas) y ponlas en una columna en el centro de la mesa. Cada carta representa la estación de 1 de los 4 distritos secundarios de las esquinas de la ciudad.
- Baraja las 4 cartas de bonificación (amarillas) boca abajo. Coloca 1 a la derecha de cada una de las cartas de distrito secundario y ponlas boca arriba. Cada carta de bonificación estará asociada a la carta de distrito secundario de su izquierda durante toda la partida.



## CÓMO SE JUEGA

Cuando uno de los jugadores dibuja una sección que acaba en la estación representada en una de las cartas de distrito secundario, puede activar el efecto que aparece en la carta de bonificación asociada.



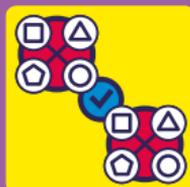
- Todos los jugadores pueden activar las 4 bonificaciones a lo largo de la partida, cada vez que acaben una sección en la estación del distrito indicado.
- El efecto de la carta de bonificación es opcional e instantáneo: no puedes guardarlo para más adelante.
- Si el efecto de una carta de bonificación te permite acabar una sección en la estación de otro distrito secundario, activa primero el efecto de la primera carta de bonificación antes de activar el efecto de la segunda carta de bonificación.

### Descripción de las cartas de bonificación:



**Desvío y entrada libre:** dibuja otra sección en este turno, desde cualquier estación de la línea que estés construyendo hasta la estación que quieras.

**Doble entrada libre:** dibuja dos secciones en este turno que acaben en las estaciones que quieras. Puedes elegir desde qué extremo de la línea quieres dibujar las secciones.



**Doble distrito:** rodea con una línea de puntos el distrito en el que acabas de terminar tu sección. Esto indica que este distrito secundario cuenta como 2 distritos en vez de 1 al final de la ronda, cuando sumes los puntos obtenidos por esta línea.



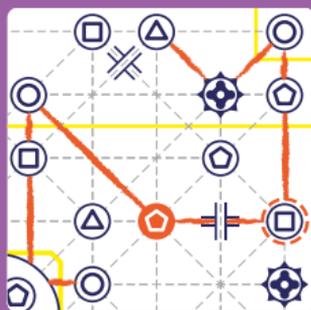
Esta bonificación solo tiene validez al sumar los puntos de la línea construida en esta ronda.

➡ **Nota:** Si juegas con la carta de *objetivo compartido* que exige que pases por, al menos, 7 distritos con una de tus líneas de metro, este distrito secundario cuenta como 1 distrito y no como 2 al contar el número de distritos que se han atravesado para cumplir este objetivo.



**Doble estación:** rodea con una línea de puntos la estación que quieras de la línea de metro que estás construyendo. Esto indica que esta estación cuenta como 2 en vez de 1 al final de la ronda, cuando sumes los puntos obtenidos por esta línea.

Esta bonificación solo tiene validez al sumar los puntos de la línea construida en esta ronda.



➔ **Nota:** No puedes usar esta bonificación para rodear una estación especial.

## COMPATIBILIDAD entre Next Station London, Next Station Tokyo y Next Station Paris.

- Puedes jugar:
  - A **Next Station Paris** o **Tokyo** utilizando las cartas de lápiz de poder del juego **Next Station London**.
  - A **Next Station Paris** o **London** utilizando las cartas de estación especial del juego **Next Station Tokyo**.
  - A **Next Station London** o **Tokyo** utilizando las cartas de puerta de la ciudad del juego **Next Station Paris**.
- Sea cual sea la combinación que elijas, te recomendamos que no uses todos los módulos a la vez: en cada caso, consulta las reglas del módulo con el que estás jugando.
- Ten en cuenta que cada juego tiene sus propias cartas de objetivo compartido que corresponden al mapa de cada ciudad, por lo que no se pueden usar en los otros juegos.



# MODO SOLITARIO



También puedes jugar a **Next Station Paris** en solitario.

## OBJETIVO DEL JUEGO

Tu objetivo es optimizar tu red de metro para obtener la mayor cantidad de puntos posible y que el alcalde de París te felicite.

## PREPARACIÓN

- Coloca los 4 lápices de colores al azar en tu zona de juego.
  - ↳ En este modo de juego también puedes añadir las cartas de **objetivo compartido**, las cartas de **puerta de la ciudad** o ambas. Coloca los módulos tal y como se indica en las páginas 11 y 12.



## CÓMO SE JUEGA

Las reglas son las mismas que en una partida normal.

Sigue el orden en el que están colocados los lápices en tu zona de juego, de izquierda a derecha, para decidir el orden en el que construirás tus líneas de metro.

## PUNTUACIÓN FINAL

Cuando juegues con las cartas de **objetivo compartido**, las cartas de **puerta de la ciudad** o ambas, resta 10 puntos de tu puntuación final por cada módulo utilizado.

Calcula tu puntuación final y gánate el reconocimiento del alcalde de París en función del éxito que hayas tenido en la planificación del metro.





¡Última parada! La ciudad de París te da las gracias, pero esta vez no ha habido suerte. Vuelve a jugar y demuéstrale de qué estás hecho.



¡Venga! Es hora de volver al ruedo. ¡La ciudad no te elegirá con una red como esa!



Tu proyecto está terminado, pero ha habido algunos problemas durante la fase de diseño. Te falta poco para convertirte en un planificador de redes de renombre.



Un proyecto bien dirigido. Con un poco más de esfuerzo serás la estrella de la red de metro.



¡Bien hecho! Gracias a ti el metro de París va como la seda. ¡Qué eficaz!



Enhorabuena, lo has conseguido. A partir de ahora te llamaremos Fulgence, como el ingeniero civil que construyó el metro de París. ¡Así se hace!

Traducción al español de Clara Dacosta Seijo y Jael Herrera Gómez para The Geeky Pen. © 2024 Blue Orange Edition. Next Station Paris y Blue Orange son marcas registradas de Blue Orange Edition, Francia. Juego publicado y distribuido por Blue Orange, pasaje Jean Lamour 97, 54700 Pont-à-Mousson, Francia. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

