



8+



1-4



25 min



SPELREGELS



next→station PARIS™

Word de beste architect van het metronetwerk van Parijs.
Gebruik bovengrondse kruisingen om de beroemde monumenten van de hoofdstad te verbinden, terwijl je de koppelingen op het centrale platform optimaliseert!



SPELREGELS

**PUNTEN VOOR
JE METROLIJN**



BOUWREGELS

EXPERTVARIANT

SPELMATERIAAL

- 1 scheurblok met plattegronden van Parijs
- 4 potloden in de kleuren oranje, groen, paars en blauw
- 11 Stationskaarten: 6 Straatkaarten (met een gele achtergrond) en 5 Metrokaarten (met een blauwe en groene achtergrond)
- 5 Gezamenlijke Doelkaarten
- 8 Stadspoortkaarten





DOEL VAN HET SPEL

Scor zoveel mogelijk punten door de routes van de 4 metrolijnen op je plattegrond van Parijs te optimaliseren.

VOORBEREIDING

- Alle spelers leggen een plattegrond van Parijs en een kleurpotlood voor zich neer.
- Leg in een spel met **3 spelers** het ongebruikte potlood tussen twee van de spelers. In een spel met 2 spelers legt elke speler een ongebruikt potlood links van zich neer.
- Alle spelers schrijven de naam van hun architect in het witte kader aan de bovenzijde van hun plattegrond.
- De speler die als laatste de metro heeft genomen, is tijdens de eerste ronde de werfleider.

PLATTEGROND VAN PARIJS

Je plattegrond toont de stad Parijs, waarop je je metrolijnen tekent door verschillende stations met elkaar te verbinden. Er is ook een scorezone, waarin je je punten noteert.

Elk metrostation wordt voorgesteld door een symbool:

-  Vierkant  Driehoek  Vijfhoek  Cirkel





SPELVERLOOP

Het spel verloopt over 4 rondes. In elke ronde teken je een nieuwe metrolijn in een andere kleur. Voer tijdens elk van de 4 spelrondes deze fases in volgorde uit:

- ① Zoek je vertrekstation
- ② Bouw je metrolijn
- ③ Scoor punten voor je metrolijn
- ④ Bereid je voor op de volgende metrolijn

① Zoek je vertrekstation

Het vertrekstation van de metrolijn waaraan je deze ronde gaat bouwen, heeft dezelfde kleur als het potlood dat je gebruikt. Elke speler beschikt dus iedere ronde over een eigen vertrekstation.

 Vertrekstation voor de speler die deze ronde **het oranje potlood** gebruikt.

② Bouw je metrolijn

- De werfleider schudt de 11 Stationskaarten en legt ze in een gedekte stapel in het midden van de tafel.
- Deze fase bestaat uit meerdere (5 tot 10) beurten, afhankelijk van de Stationskaarten die worden omgedraaid. Elke beurt draait de werfleider de bovenste Stationskaart van de stapel om. Alle spelers tekenen nu gelijktijdig een segment van hun metrolijn op hun plattegrond. Ze moeten hierbij de **BOUWREGELS** respecteren: zie pagina 6.

➡ Een segment tekenen, is altijd optioneel. Als je tijdens een beurt geen segment kan of wil tekenen, mag je de omgedraaide Stationskaart negeren.

- Zodra de werfleider de vijfde Metrokaart (blauwe en groene achtergrond) omdraait, geeft dit het einde van de ronde aan. De spelers mogen dit laatste segment van hun metrolijn nog tekenen, en daarna is de ronde afgelopen.

③ Scoor punten voor je metrolijn

Elke metrolijn scoort punten, afhankelijk van de route die hij volgt en de Parijse monumenten die ermee verbonden zijn. Noteer de **PUNTEN VOOR JE METROLIJN** in je scorezone: zie pagina 10.



4 Bereid je voor op de volgende metrolijn

(Sla deze fase over aan het einde van de vierde ronde!)

➡ Ontvang het kleurpotlood van de speler rechts van je, of neem – in een spel met minder dan 4 spelers – het potlood dat rechts van je ligt.

In de volgende ronde speel je met het potlood dat je net ontving, en teken je hiermee een nieuwe metrolijn in deze kleur. De speler links van de vorige werfleider wordt deze ronde de nieuwe werfleider.

EINDE VAN HET SPEL

Als aan het einde van de vierde ronde alle spelers hun netwerk van 4 metrolijnen in verschillende kleuren hebben getekend, is het spel afgelopen. Tel de punten die je voor je metronetwerk van Parijs hebt gescoord als volgt op:

● **Punten voor de 4 metrolijnen:** tel alle gescoorde punten van je 4 metrolijnen bij elkaar op en noteer het totaal in het uiterst rechtse blauwe veld van je scorezone.

● **Punten voor bovengrondse kruisingen:** tel alle bovengrondse kruisingen in je netwerk waar je metrolijnen doorheen lopen. Voor elke kruising waar 1 lijn doorheen loopt, scoor je 2 punten. Voor elke kruising waar 2 lijnen doorheen lopen, scoor je 6 punten. Noteer het totaal in het zwarte veld van je scorezone.

● **Punten voor overstapstations:** tel alle overstapstations in je netwerk, en bereken het totale aantal punten dat je hiervoor scoort. Elk overstapstation met 2 verbonden metrolijnen scoort 2 punten. Stations met 3 verbonden lijnen scoren 5 punten, en stations met 4 verbonden lijnen scoren 9 punten.

➡ Het centrale platform telt ook als een station. Je kan het dus gebruiken als overstapstation voor je metrolijnen.

Tel de punten die je voor elk overstapstation scoorde bij elkaar op en noteer het totaal in het groene veld van je scorezone.



- **Bereken je eindscore** door de punten voor je 4 metrolijnen op te tellen bij de punten voor je bovengrondse kruisingen en je overstapstations. Noteer het totaal in het veld rechts onderaan je scorezone.

Voorbeeld:

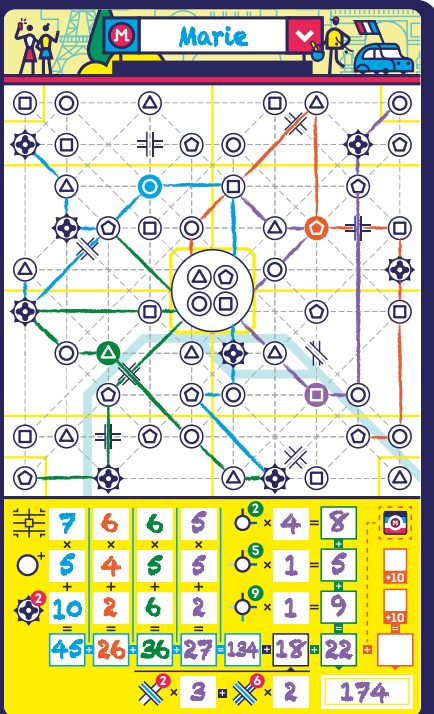
Marie scoort 134 punten met haar 4 metrolijnen.

Ze verbond 3 bovengrondse kruisingen met 1 metrolijn (6 punten) en 2 bovengrondse kruisingen met 2 metrolijnen (12 punten).

Tot slot bouwde ze 4 overstapstations die 2 lijnen verbinden (8 punten),

1 overstapstation met 3 lijnen (5 punten), en 1 overstapstation met 4 lijnen (9 punten).

Ze scoort dus in totaal 174 punten voor haar Parijse metronetwerk.



Eindstation! Kleurpotloden inleveren! De speler met de hoogste score wint het spel en wordt uitgeroepen tot beste metroplanner van Parijs.

Bij een gelijkspel wint de speler met de metrolijn die de meeste punten scoorde. Is de stand nog steeds gelijk, dan delen deze briljante metroplanners de overwinning!

BOUWREGELS

Een metrolijn bestaat uit verschillende segmenten die aan elkaar gekoppeld zijn. Een 'segment' is een lijn die 2 stations met elkaar verbindt.

● Zo teken je een correct segment:

➡ je moet 2 stations rechtstreeks (horizontaal, verticaal of diagonaal) met elkaar verbinden, in een rechte lijn en over een grijze stippellijn.

➡ je eerste segment moet starten bij je vertrekstation, en je moet het verbinden met een station dat overeenkomt met het symbool op de kaart die door de werfleider werd omgedraaid.

➡ elk van je toekomstige segmenten moet starten vanuit een van de uiteindes van je metrolijn.



● De volgende handelingen zijn niet toegestaan:

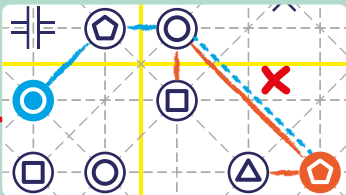
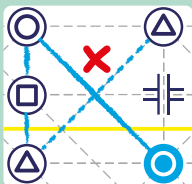
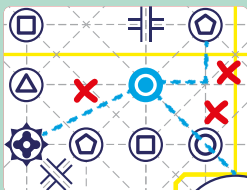
➡ een segment tekenen dat geen grijze stippellijn volgt.

➡ een bocht maken om het doelstation te bereiken.

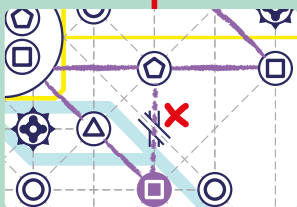
➡ een tussenstop maken in een ander station om het doelstation te bereiken.

➡ een bestaande metrolijn kruisen, ongeacht de kleur.

➡ meerdere segmenten tekenen tussen 2 stations, ongeacht de kleur.



➡ een lus vormen, door terug te keren naar een station dat al deel uitmaakt van dezelfde metrolijn. Dit geldt ook voor het centrale platform: zie **SPECIALE STATIONS**.



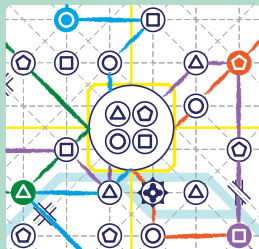
SPECIALE STATIONS



Vertrekstations: deze 4 stations vertegenwoordigen de startpunten van de verschillende metrolijnen aan het begin van elke ronde, maar ze worden beschouwd als normale stations. Je mag dus ook segmenten van andere kleuren met deze stations verbinden als de werfleider een kaart met het overeenkomstige symbool omdraait.



Centraal platform: dit station vertoont de 4 symbolen. Je mag er dus een segment mee verbinden, ongeacht welk symbool de werfleider omdraait. Je mag elk van je metrolijnen verbinden met het centrale platform, en er weer uit vertrekken langs om het even welke grijze stippellijn.



Onthoud: het is niet toegestaan terug te keren naar een station dat al deel uitmaakt van de metrolijn waaraan je momenteel bouwt. Je mag elk van je 4 metrolijnen slechts 1 keer met het centrale platform verbinden.



Monumenten: elk van de 8 monumenten op de plattegrond van Parijs is een station waarmee je segmenten mag verbinden. Het maakt hierbij niet uit welk symbool de werfleider omdraait.

Elk monument dat verbonden is met je metrolijn scoort 2 punten aan het einde van de ronde: zie **PUNTEN VOOR JE METROLIJN**.

BOVENGRONDSE KRUISINGEN

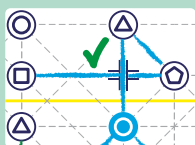


Elk van de 8 bovengrondse kruisingen op de plattegrond van Parijs staat je toe 2 segmenten te laten kruisen door ze over elkaar te tekenen, ongeacht hun kleur.

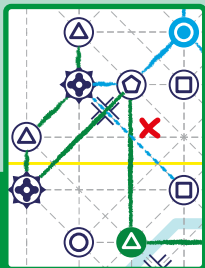
Opgelet: een bovengrondse kruising is geen station, maar een doorgang die je kan gebruiken om je segmenten te tekenen. Tijdens het spel mag je elk van de 2 richtingen van de bovengrondse kruising 1 keer gebruiken.



De volgorde waarin je dit doet, is niet van belang: je mag het eerste segment tekenen aan de boven- of onderzijde van de kruising. Je moet de richting ervan echter wel respecteren.



Het is toegestaan 2 segmenten van dezelfde kleur op een bovengrondse kruising te tekenen: dit geldt niet als een lus.



Onthoud: op andere plekken van je netwerk blijft het verboden je segmenten te laten kruisen.

SPECIALE KAARTEN



Gratis Bezoek of Rondleiding: als de werfleider deze kaart omdraait, mogen alle spelers deze beurt

1 van de volgende 2 acties kiezen en uitvoeren:

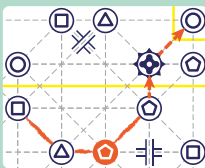


Gratis Bezoek: teken een segment naar een station naar keuze.

of,



Rondleiding: teken een eerste segment naar een monument, en daarna een tweede segment vanuit dit monument naar een station naar keuze.



Let erop dat je de **BOUWREGELS** respecteert terwijl je deze segmenten tekent.



Spoorwissel: als de werfleider deze kaart omdraait, draai dan ook de volgende Stationskaart van de stapel om. De Spoorwissel staat alle spelers toe – indien ze dat willen – hun nieuwe segment te tekenen vanuit een station naar keuze dat al met hun huidige metrolijn verbonden is.

Dankzij deze kaart mogen ze dus een vertakking van hun metrolijn creëren, waarmee ze tot het einde van de ronde hun toekomstige segmenten kunnen verbinden.





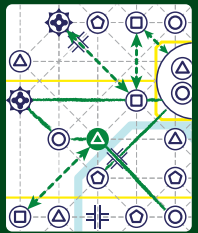
- ➡ Het gebruik van de Spoorwissel is optioneel: als je geen vertakking kan of wil bouwen, mag je het nieuwe segment tekenen vanuit een van de bestaande uiteindes van je metrolijn.
- ➡ Als je tijdens de huidige ronde je metrolijn al hebt verbonden met het centrale platform, dan mag je met de Spoorwissel een nieuwe vertakking creëren die vertrekt vanuit het centrale platform.

Opgelet: een vertakking mag geen lus op je metrolijn veroorzaken!



Voorbeeld: de werfleiter trekt de Spoorwissel en draait dan een Vierkant om.

Fleur heeft 4 opties om een vertakking te creëren op haar groene metrolijn, zoals op de afbeelding aangegeven door de dubbele pijlen.



OVERSTAPSTATIONS

Vanaf de tweede ronde en daarna tot het einde van het spel is het mogelijk om meerdere metrolijnen met eenzelfde station te verbinden. Dit noemen we een 'overstapstation'.

 Elk overstapstation in je netwerk scoort punten aan het einde van het spel, afhankelijk van het aantal metrolijnen dat ermee verbonden is. Zie **Punten voor overstapstations**.

Opgelet: bouwendse kruisingen zijn geen stations en tellen dus niet als overstapstations.



Het centrale platform is wel een station: je mag er al je metrolijnen mee verbinden.

Voorbeeld: Simone heeft met haar oranje en paarse metrolijnen 3 overstapstations gecreëerd.

PUNTEN VOOR JE METROLIJN

ROUTE



De stad Parijs is opgedeeld in 13 districten:

8 hoofddistricten die meerdere stations bevatten, en **5 secundaire districten** die elk slechts 1 station bevatten. Vier van de secundaire districten bevinden zich in de 4 uithoeken van de stad. Het vijfde ligt in het midden en bevat het centrale platform.

➡ Tel eerst hoeveel verschillende districten je metrolijn doorkruist. Noteer dit aantal districten in het overeenkomstige veld.

Onthoud: het centrale platform vertegenwoordigt ook een district.



Zoek dan het district waarin je metrolijn de meeste stations passeert. Noteer dit aantal stations in het overeenkomstige veld.

Onthoud: het centrale platform en elk van de monumenten vertegenwoordigen ook stations.

Onthoud: bouwgrondse kruisingen zijn geen stations.

MONUMENTEN



Elk monument dat verbonden is met je metrolijn scoort 2 punten. Vermenigvuldig het aantal monumenten dat verbonden is met je metrolijn met 2 en noteer het resultaat in het overeenkomstige veld.

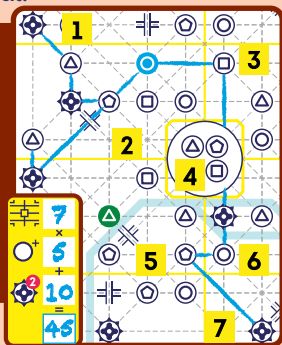
SCOOR PUNTEN VOOR JE METROLIJN

Om te bepalen hoeveel punten je metrolijn in totaal scoort, moet je het aantal verschillende districten dat deze lijn doorkruist, vermenigvuldigen met het grootste aantal stations dat deze lijn in 1 district passeert. Voeg de punten van je monumenten toe aan dit totaal.

Voorbeeld: de blauwe metrolijn van Marie doorkruist 7 districten.

Het district met de meeste verbonden stations op deze lijn telt 5 stations (district 2).

De 5 monumenten die met haar metrolijn verbonden zijn, leveren 10 punten op. Marie scoort in totaal $(7 \times 5) + 10 = 45$ punten voor haar blauwe metrolijn.





Voor een nieuwe uitdaging kan je de Gezamenlijke Doelkaarten, de Stadspoortkaarten, of een combinatie van beide toevoegen aan **Next Station Paris**.

GEZAMENLIJKE DOELKAARTEN (5 kaarten)

VOORBEREIDING

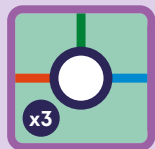
- Volg de voorbereiding van het basisspel.
- Schud daarna de 5 Gezamenlijke Doelkaarten gedekt. Trek er willekeurig 2 en leg ze open naast de stapel met Stationskaarten. Stop de ongebruikte Gezamenlijke Doelkaarten terug in de doos.



SPELVERLOOP

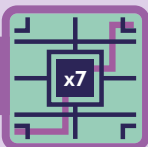
De 2 Gezamenlijke Doelkaarten blijven gedurende het hele spel zichtbaar. Het zijn 2 onafhankelijke doelen die alle spelers tijdens de 4 rondes van het spel kunnen behalen. Elk behaald doel levert de betrokken spelers aan het einde van het spel 10 extra punten op.

Omschrijving van de Gezamenlijke Doelkaarten:



Creëer met al je metrolijnen samen minstens 3 verschillende overstapstations die elk met minstens 3 lijnen verbonden zijn.

Doorkruis met 1 van je metrolijnen minstens 7 districten van Parijs.

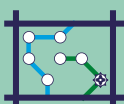


Creëer met al je metrolijnen samen een verbinding met minstens 6 monumenten.



Vervolledig met al je metrolijnen samen minstens 2 bovengrondse kruisingen in de stad. De kleur van de lijnen is niet van belang.

Creëer met al je metrolijnen samen een verbinding met alle 8 stations in 1 van de hoofddistricten van de stad.



EINDTELLING

- Vink bij de eindtelling voor elke Gezamenlijke Doelkaart die je hebt behaald een veld met '+10' aan in de overeenkomstige scorezone.
- Voeg per behaald doel 10 punten toe aan je totaal. Dit is je eindscore.



STADSPOORTEN: 4 Secundaire Districtkaarten (rood) en 4 Bonuskaarten (geel)

VOORBEREIDING

- Volg de voorbereiding van het basisspel.
- Draai daarna de 4 Secundaire Districtkaarten (rood) om en leg ze onder elkaar neer in een kolom. Elke kaart vertegenwoordigt het station van 1 van de 4 secundaire districten in de uithoeken van de stad.
- Schud de 4 Bonuskaarten (geel) gedekt. Leg naast elke Secundaire Districtkaart 1 Bonuskaart neer, en draai dan de 4 Bonuskaarten om. Elke Bonuskaart is voor de rest van het spel gekoppeld aan de Secundaire Districtkaart die ernaast ligt.



SPELVERLOOP

Als je een segment verbindt met een station op een Secundaire Districtkaart, dan mag je het effect uitvoeren van de Bonuskaart die met dat district overeenkomt.



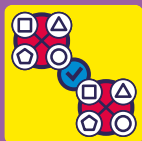
- Elke keer wanneer ze tijdens het spel een segment met een secundair district verbinden, mogen de spelers de overeenkomstige bonus activeren.
- Het effect van een Bonuskaart is optioneel, maar als je het gebruikt, moet je dat meteen doen. Je mag het effect niet opsparen voor een toekomstige beurt.
- Als je dankzij het effect van een Bonuskaart een verbinding maakt met een ander secundair station, voer dan eerst alle acties uit van de eerste Bonuskaart, voordat je de effecten van de volgende Bonuskaart gebruikt.

Omschrijving van de Bonuskaarten:

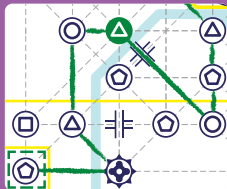


Wisselspoor en Gratis Bezoek: creëer tijdens deze beurt onmiddellijk een vertakking vanuit een station naar keuze op je huidige metrolijn, naar een doelstation naar keuze.

Dubbel Gratis Bezoek: teken tijdens deze beurt onmiddellijk 2 extra segmenten naar een doelstation naar keuze. Je mag voor elk extra segment afzonderlijk kiezen vanuit welk uiteinde van je metrolijn het vertrekt.



Dubbel District: teken met een stippellijn een vierkant rond het district waarmee je net een verbinding hebt gemaakt. Dit secundaire district telt als 2 districten bij de puntentelling van je huidige metrolijn aan het einde van de ronde.

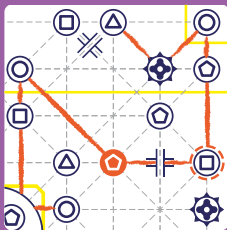


Deze bonus geldt enkel bij de puntentelling van de metrolijn waaraan je deze ronde bouwt.

➡ **Opgelet:** als je met de Gezamenlijke Doelkaart speelt die je opdraagt 7 districten te doorkruisen met 1 van je metrolijnen, dan telt dit secundaire district bij de eindtelling niet als 2 districten.



Dubbel Station: teken met een stippellijn een cirkel rond een station naar keuze op je huidige metrolijn. Dit station telt als 2 stations bij de puntentelling van je huidige metrolijn aan het einde van de ronde. Deze bonus geldt enkel bij de puntentelling van de metrolijn waaraan je deze ronde bouwt.



➡ **Opgelet:** met deze bonus mag je geen speciaal station omcirkelen.

COMBINATIES van Next Station London, Next Station Tokyo en Next Station Paris

- Je kan spelen met:
 - **Next Station Paris** of **Tokyo** en de Kleurenkrachtkarten gebruiken uit het spel **Next Station London**.
 - **Next Station Paris** of **London** en de Speciale Stationskaarten gebruiken uit het spel **Next Station Tokyo**.
 - **Next Station London** of **Tokyo** en de Stadspoortkaarten gebruiken uit het spel **Next Station Paris**.
- Welke combinatie je ook kiest: we raden aan om met slechts 1 van deze 3 modules te spelen. Voeg eenvoudigweg de regels toe van de module in kwestie.
- **Opgelet:** de Gezamenlijke Doelkaarten zijn niet uitwisselbaar. De doelen zijn immers specifiek voor de plattegrond van hun overeenkomstige stad.



SOLOVARIANT



Je kan **Next Station Paris** ook in je eentje spelen.

DOEL VAN HET SPEL

Je doel is om de routes van je netwerk te optimaliseren, zoveel mogelijk punten te scoren, en de felicitaties van het stadsbestuur van Parijs in ontvangst te nemen!

VOORBEREIDING

- Leg de 4 kleurpotloden in een willekeurige volgorde voor je neer.
 - ➡ Als je dat wil, mag je aan deze spelvariant Gezamenlijke Doelkaarten of Stadspoortkaarten toevoegen, of zelfs beide. Bereid de gebruikte stapels voor zoals omschreven op pagina's 11 en 12.



SPELVERLOOP

Alle regels zijn identiek aan die van het basisspel.

De volgorde waarin je de potloden hebt neergelegd, is de volgorde waarin je de overeenkomstige metrolijnen moet tekenen.

EINDTELLING

Als je met de module van de **Gezamenlijke Doelkaarten** speelt, met de module van de **Stadspoortkaarten**, of met beide, trek dan voor elke gebruikte module 10 punten af van je score.

Bepaal je eindscore en controleer of je de felicitaties van het stadsbestuur van Parijs in ontvangst mag nemen.





Eindstation! De stad Parijs bedankt je, maar is niet onder de indruk! Probeer het opnieuw om te laten zien wat je waard bent!



Matig! Je zal jezelf weer op het juiste spoor moeten krijgen. Met zo'n netwerk zal de stad geen beroep doen op je diensten!



Je project is klaar, maar enkele gebreken in je ontwerp doen het stadsbestuur toch twijfelen. Bijna was je een beroemde werfleider geworden!



Dit ziet eruit als een goed uitgewerkt project. Met wat extra inspanningen word je vast de superster van de metroplanners.



Bravo! Dankzij jou is de metro van Parijs een pareltje geworden. Wat een efficiëntie!



Gefeliciteerd: je plannen zijn een metropool waardig! Dit succes is volledig je eigen verdienste!

Nederlandse Vertaling en Proeflezing: Jo Lefebure en Alexander Eckhardt voor The Geeky Pen. © 2024 Blue Orange Edition. Next Station Paris en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Edition, Frankrijk. Spel gepubliceerd en verdeeld onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk.
www.blueorangegames.eu

