



SPELREGELS



SCORE™

5



Philip DuBarry
Philippe Tytgat



blue orange™
Hot Games Cool Planet

Zet je schrap voor een spel met 12 veilingen.

Het doel is simpel: breng het hoogste bod uit om de veilingkaart te winnen. En ook als je een ronde verliest, betekent dat gelukkig niet dat je er helemaal niets aan overhoudt.

De kaarten die de winnaar heeft gebruikt om een bod uit te brengen, worden namelijk verdeeld onder de andere spelers.

Hoe ga je dat doel bereiken? Ga je bluffen, speel je op veilig of neem je graag risico's?

SPEELMATERIAAL

51 veilingkaarten:

- 25 startkaarten, verdeeld over 5 sets (A, B, C, D en E)
- 10 kaarten ★
- 15 kaarten ★★
- 1 kaart ★★★

Zo zien je kaarten eruit



Kleur van de kaart

Kaartwaarde

Tiebreaker-waarde

Kaarttype

*(A, B, C, D, E,
★, ★★ of ★★★)*

DOEL VAN HET SPEL

Scoor zoveel mogelijk punten met de kaart met de hoogste waarde van elke kleur.

VOORBEREIDING

● Elke speler ontvangt een set met 5 startkaarten: **A, B, C, D** of **E**. Je begint het spel met een kaart

van elke kleur (**groen**, **rood**, **geel**, **paars** en **blauw**), met 5 mogelijke kaartwaarden: **5**, **10**, **15**, **20** en **25**. **1**

Als je met minder dan 5 spelers speelt, leg je de ongebruikte startkaarten terug in de doos. Deze heb je niet nodig in dit spel.

● Van de overgebleven 26 veilingkaarten maak je in het midden van de tafel een gedekte stapel van 12 kaarten.

- Leg eerst de ★★-kaart neer zodat die onder op de stapel komt. **2**
- Schud nu de 15 ★-kaarten. Trek hier 7 willekeurige kaarten uit en leg ze boven op de ★★-kaart. **3**
- Schud de 10 ★-kaarten. Trek hier 4 willekeurige kaarten uit en leg ze boven op de 7 ★-kaarten. **4**

- Leg de ongebruikte startkaarten terug in de doos. Deze heb je niet nodig in dit spel.



*Voorbeeld voor een spel
met 4 spelers.*

Let op: de informatie over de kaarttypes (A, B, C, D of E en ★, ★★ of ★★★) speelt alleen een rol aan het begin van het spel en wordt verder in de loop van het spel niet meer gebruikt.

Je kan nu beginnen met spelen!

SPELVERLOOP

Een spel van SCORE 5 bestaat uit 12 opeenvolgende spelrondes. In elke ronde probeer je de kaart te winnen die geveild wordt.

SPELRONDEN

Elke veiling bestaat uit de volgende 4 stappen:

1- Omdraaien

Neem de eerste veilingkaart van de stapel en leg hem open in het midden van de tafel. Deze kaart wordt nu geveild.

2- Bieden

Kies 1 of meerdere van je eigen kaarten om je bod uit te brengen. Hou je keuze geheim! Je bepaalt zelf het aantal kaarten dat je inzet. Je mag van elke kleur zoveel kaarten

inzetten als je wilt. Leg je gekozen kaarten gedekt voor je op tafel. De andere spelers moeten kunnen zien uit hoeveel kaarten je bod bestaat. Je kan er bij deze stap ook voor kiezen om deze ronde over te slaan. Je brengt dan geen bod uit en legt geen kaarten neer.

Voorbeeld: de veilingkaart is een groene kaart met een waarde van 80. **Laura** legt 1 kaart gedekt voor zich neer op tafel. **Frank** speelt er 2, **Nathalie** speelt er 2 en **Charlotte** speelt er 1.



Nadat je je bod hebt uitgebracht en hebt gezien hoeveel kaarten je tegenstanders hebben ingezet, mag je je bod aanpassen door kaarten toe te voegen of te verwijderen. Dit mag zo vaak als je zelf wilt. Als je er

eerst voor had gekozen om geen bod uit te brengen, kan je nu alsnog 1 of meer kaarten neerleggen.

Ben je zeker van je bod? Ga dan door naar stap **3- De veiling afronden.**

Voorbeeld: Laura wil deze veilingkaart echt graag winnen.

Ze besluit 1 kaart toe te voegen, zodat haar bod uit 2 kaarten bestaat.

Frank en Nathalie houden hun bod op 2 kaarten.

Charlotte besluit uiteindelijk toch niet mee te doen met deze veiling. *Ze neemt de kaart die ze eerder had gespeeld weer in haar hand.*

3- De veiling afhandelen

Alle spelers die een bod hebben uitgebracht tijdens de veiling, draaien tegelijkertijd hun kaarten om die ze op tafel hebben neergelegd. Als je het hoogste bod hebt, win je de veilingkaart en voeg je deze toe aan de kaarten in je hand.

Let op: alle kaarten die de winnaar heeft ingezet tijdens de veiling blijven op tafel liggen.

➤ Als meerdere spelers het hoogste bod hebben, wint de speler met de hoogste tiebreaker-waarde op zijn of haar omgedraaide kaarten.

***Voorbeeld:** Frank heeft 2 kaarten gespeeld met een totaalwaarde van 40 en Nathalie heeft 2 kaarten gespeeld met een totaalwaarde van 25. Charlotte heeft geen kaarten gespeeld. Laura heeft 2 kaarten gespeeld met een totaalwaarde van 50 en wint daarmee de veilingkaart (de groene kaart met een waarde van 80). Zij krijgt de kaart en voegt deze toe aan de kaarten in haar hand.*

4- De kaarten van de winnaar verdelen

De spelers die de veilingkaart niet hebben gewonnen, krijgen de kaarten waarmee de winnaar de veiling heeft gewonnen.

De speler met het op een na hoogste bod mag als eerste een kaart van de winnaar van tafel pakken en die toevoegen aan zijn of haar hand. De speler met het op twee na hoogste bod mag daarna een kaart pakken en die toevoegen aan zijn of haar hand. Dit gaat zo door tot alle kaarten van de winnaar zijn verdeeld.

➤ Als meerdere spelers hetzelfde bod hebben uitgebracht, mag de speler met de hoogste tiebreaker-waarde op zijn of haar omgedraaide kaarten als eerste een kaart kiezen.

Let op: spelers die geen bod hebben uitgebracht bij deze veiling, mogen als laatste een kaart van de winnaar kiezen. Als meerdere spelers geen bod hebben uitgebracht, laten de spelers de kaart in hun hand zien met de hoogste tiebreaker-waarde. De speler met de hoogste waarde mag als eerste kiezen.

Let op: in sommige gevallen zal niet iedereen tijdens deze stap een kaart ontvangen.

Voorbeeld: *Frank heeft een bod uitgebracht van 40 en mag dus als eerste kiezen. Hij kiest **Laura's** kaart ter waarde van 30.*

*Nu mag **Nathalie**. Zij heeft een bod uitgebracht van 25 en kiest een kaart van Laura ter waarde van 20. Laura heeft nu geen kaarten meer op tafel liggen. **Charlotte** ontvangt dus geen kaart.*

Let op: als er meer kaarten verdeeld kunnen worden dan er spelers zijn, blijven spelers in dezelfde volgorde kaarten kiezen tot ze allemaal verdeeld zijn.

Voorbeeld: ***Laura** heeft 5 kaarten als bod op tafel neergelegd. Laura's kaarten worden in deze volgorde verdeeld onder de andere spelers:*

Frank (40) pakt 1 kaart.

Nathalie (25) pakt 1 kaart.

Charlotte (0) pakt 1 kaart.

Nu pakt **Frank (40)** nog 1 kaart.

Nathalie (25) pakt nu Laura's laatste kaart.

Als je hierna nog kaarten voor je op tafel hebt liggen, voeg je deze weer toe aan je hand. De veiling is afgelopen.

Begin nu een nieuwe ronde.

De laatste veiling: de laatste veilingkaart is de ★★-kaart met een waarde van **75**. Deze Wild Card kan voor een kleur naar keuze gebruikt worden. Als je deze kaart wint, bepaal jij welke kleur deze kaart heeft wanneer je tijdens het einde van het spel je eindscore uitrekent.



EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt wanneer er na 12 rondes geen veilingkaarten meer op de stapel liggen. Elke speler laat nu van elke kleur de kaart met de hoogste waarde uit zijn of haar hand zien. Andere kaarten met lagere waarden worden afgelegd.

LET OP: de ★ ★ ★ -kaart met een waarde van 75 wordt gezien als een Wild Card. Als je deze kaart wint, bepaal jij bij **welke kleur deze hoort**. Dit kan zelfs een kleur zijn waar je geen andere kaarten van hebt.

Als jij de meeste punten hebt gescoord, win je het spel. Wanneer meerdere spelers evenveel punten hebben, heeft de speler met de hoogste tiebreaker-waarde **op zijn of haar open kaarten** gewonnen.

VOORBEELD VAN SCORES

Laura draait haar kaarten om:
groen 5 + paars 15 + geel 25 +
rood 40 + blauw 85 = **170** punten.

Frank draait ook zijn kaarten om:
hij roept zijn gewonnen ★★★
75 uit tot groene kaart. Hij heeft
dus de volgende score: groen 75
+ paars 45 + geel 55 + rood 25
+ blauw 70 = **270** punten.

Nathalie draait ook haar kaarten
om: groen 125 + paars 60
+ geel 105 + rood 20 + blauw 135
= **445** punten.

Nu draait **Charlotte** ook haar
kaarten om: groen 80 + paars
145 + rood 115 + blauw 120
= **460** punten.

Hoewel ze geen enkele gele kaart
heeft, heeft **Charlotte** het spel
gewonnen met een eindscore
van **460** punten.





© 2024 Blue Orange Edition. Score 5 en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Edition, Frankrijk. Spel gepubliceerd en verdeeld onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. www.blueorangegames.eu. Nederlandse vertaling: Linda van den Brink en Alexander Eckhardt voor The Geeky Pen.