



# COSTU' MONSTERS™



Thomas Favrelière  
Alexandre Roux



**Oh no!** Oggi è il giorno della gara delle maschere e i vostri mostri non sono per niente pronti. Entrate di corsa nella stanza e aprite la scatola dei costumi.

**Eccoci qua!** Vestiti, scarpe, cappelli, occhiali... tirate fuori tutto dal cestone per mascherare i vostri amici, facendoli diventare le star dello spettacolo!

## COMPONENTI

30 carte Costume



4 Mostri



Touffux



Gelito



Cornak



Norguz

39 Accessori



## SCOPO DEL GIOCO

Che giochiate uno contro l'altro o in squadre, dovete diventare il Monster Stylist più veloce a mascherare i vostri Mostri.

Per vincere, dovete essere i primi a ricevere 5 carte Costume.

## PREPARAZIONE

- 1 Posizionate i 4 Mostri al centro del tavolo, cosicché tutti i giocatori possano raggiungerli.
- 2 Spargete gli Accessori sul tavolo in modo che possano essere a portata di mano per tutti.
- 3 Mescolate le carte Costume e posizionatele coperte, formando una pila, accanto ai Mostri.



- Se state giocando in più di 2 giocatori, dividetevi in 2 squadre: la Squadra Blu e la Squadra Gialla.

- Se non siete in numero pari, non preoccupatevi! Una squadra può avere un giocatore in più.

- Per semplificare le cose, i giocatori che appartengono alla stessa squadra devono sedere allo stesso lato del tavolo.

**Che la partita abbia inizio!**



## PANORAMICA DEL TURNO



Uno dei giocatori pesca una carta Costume e la posiziona a faccia in su accanto alla pila, in modo che tutti i giocatori possano vederla.

Ora, tutti i giocatori effettuano contemporaneamente i 2 passaggi seguenti, in quest'ordine:

### Prendete i 2 Mostri della vostra squadra

La Squadra Blu prende le 2 carte Mostro con lo sfondo blu e la Squadra Gialla prende le 2 carte Mostro con lo sfondo giallo.



Per questa carta Costume, la Squadra Blu prende Norguz e Gelito e la Squadra Gialla prende Cornak e Touffux.



### Mascherate i 2 Mostri della vostra squadra

Ciascuna squadra prende quindi gli Accessori di cui ha bisogno per mascherare i suoi 2 Mostri, come mostrato sulla carta Costume.

**Nota:** potete prendere solo gli Accessori necessari per mascherare i vostri Mostri. Gli altri Accessori devono restare al centro del tavolo per l'altra squadra.

Ciascuna squadra deve occuparsi solo dei propri Mostri e non deve interferire con quelli dell'altra squadra. Gli Accessori devono essere collocati in modo corretto sui Mostri, esattamente come mostrato sulla carta Costume, anche se il risultato potrà essere un po' buffo!



La Squadra Gialla deve mascherare Cornak mettendogli in testa il cappello da pirata. Deve mascherare anche Touffux con un elmetto da Vichingo e uno splendido papillon.

## FINE DEL TURNO

Non appena la squadra ha finito di mascherare i suoi 2 Mostri, deve sbattere la mano sulla carta Costume gridando **"COSTUME!"**. Il turno termina.

Ora i giocatori controllano i Mostri di questa squadra con molta attenzione.

- Se tutti gli Accessori sono stati posizionati correttamente, la squadra vince il round e riceve la carta Costume rivelata.
- Se 1 o più Accessori non sono stati messi o non sono stati posizionati correttamente, il costume è sbagliato! La squadra perde il round e deve dare la carta Costume rivelata agli avversari.



## FINE DELLA PARTITA

La partita termina quando una squadra riceve la quinta carta Costume. Tutti i giocatori di questa squadra vincono la partita: vengono incoronati insieme "Best Monster Stylist"!