



COSTU' MONSTERS™



Regeln



Thomas Favrelière
Alexandre Roux

Oh nein! Heute ist der Tag des Kostümwettbewerbs und deine Monster sind noch lange nicht fertig. Du rennst ins Schlafzimmer und öffnest die Verkleidungskiste.

Los geht's! Klamotten, Schuhe, Hüte, Brillen ... Du nimmst alles aus der Kiste, um deine Monster zu verkleiden und sie zu den Stars der Show zu machen!

MATERIAL

30 Kostümkarten



4 Monster



Touffux



Gelito



Cornak



Norguz

39 Accessoires



ZIEL DES SPIELS

Spielt gegeneinander oder in Teams, berätet Monster in Modefragen und kleidet eure Monster am schnellsten ein.

Wer zuerst 5 Kostümkarten gesammelt hat, gewinnt die Partie.



VORBEREITUNG

1 Legt die 4 Monster in die Mitte des Tisches, wo alle sie erreichen können.

2 Verteilt die Accessoires so auf dem Tisch, dass alle sie erreichen können.

3 Mischt die Kostümkarten und legt sie als verdeckten Stapel neben die Monster.



• Falls ihr mit mehr als 2 Personen spielt, teilt euch in 2 gleich große Teams auf: ein blaues und ein gelbes Team.

• Falls ihr eine ungerade Anzahl seid, kein Problem! Die Teams müssen nicht aus gleich vielen Personen bestehen.

• Der Einfachheit halber sollten die Mitglieder eines Teams auf der gleichen Seite des Tisches sitzen.

Lasset das Spiel beginnen!



ABLAUF DES ZUGES



Zieht eine Kostümkarte und legt sie offen neben den Stapel, so dass alle sie sehen. Führt von nun an alle die folgenden 2 Schritte in dieser Reihenfolge aus:

Nehmt die 2 Monster, die zu eurem Team gehören

Das blaue Team nimmt die 2 Monsterkarten mit dem blauen Hintergrund und das gelbe Team nimmt die 2 Monsterkarten mit dem gelben Hintergrund.



Für diese Kostümkarte nimmt das blaue Team Norguz und Gelito und das gelbe Team nimmt Cornak und Touffux.

Verkleidet die 2 Monster eures Teams



Jedes Team nimmt sich die Accessoires, die es braucht, um seine 2 Monster so zu verkleiden, wie auf der Kostümkarte gezeigt.

Hinweis: Ihr könnt nur die Accessoires nehmen, die ihr zum Verkleiden eurer Monster braucht. Die anderen Accessoires bleiben in der Tischmitte für das andere Team.

Jedes Team kümmert sich um seine eigenen Monster und kann sich nie bei den Monstern des anderen Teams einmischen. Die Accessoires müsst ihr genau so auf die Monster legen, wie auf der Kostümkarte abgebildet, auch wenn sie vielleicht etwas komisch aussehen!



Das gelbe Team muss Cornak verkleiden, indem es ihm den Piratenhut aufsetzt. Es muss auch Touffux einen Wikingerhelm und eine charmante Fliege anziehen.

ENDE DES ZUGES

Sobald ihr eure Monster fertig verkleidet habt, schlagt ihr auf die Kostümkarte und ruft „**VERKLEIDUNG!**“ Der Zug endet.

Kontrolliert die Monster dieses Teams nun genau.

- Sind alle Accessoires richtig platziert, gewinnt dieses Team die Runde und erhält die aufgedeckte Kostümkarte.
- Sind nicht alle Accessoires richtig platziert oder fehlen sogar welche, ist das Kostüm falsch! Das Team verliert die Runde und das andere Team erhält die aufgedeckte Kostümkarte.



ENDE DER PARTIE

Die Partie endet, sobald ein Team seine 5. Kostümkarte gewinnt. Alle Teammitglieder gewinnen die Partie: Gemeinsam werdet ihr für die beste Monster-Modeberatung ausgezeichnet!