



Matthew Dunstan
Marine Cazaux



REGLAS



Llegó la hora de dormir, toma tu libro de cuentos de hadas y tu peluchito, ¡historias maravillosas te están esperando!

En cada historia, salta de burbuja en burbuja para conocer a diferentes personajes. Ayúdales a recolectar las cartas de Estrella para descubrir el desenlace de la historia.

CONTENIDO DEL JUEGO

81 cartas divididas en 4 mazos diferentes: en cada mazo encontrarás una nueva aventura.

- 6 cartas verdes para aprender a jugar
- 19 cartas amarillas
- 26 cartas rojas
- 30 cartas azules

En cada mazo hay varias cartas de Estrella, de Callejón sin salida y de Personaje. El número de cartas de cada tipo depende de la aventura.

OBJETIVO DEL JUEGO



Tu objetivo es encontrar todas las cartas de Estrella que aparecen en la carta de Objetivo de la aventura que estás jugando.

RICITOS DE ORO Y LOS TRES OSOS

Con el mazo dorado, te han invitado a la fiesta del té de los Osos. Encuentra todos los objetos que te permitirán disfrutar este delicioso momento con los osos.



CAPERUCITA ROJA



Con el mazo rojo, podrás celebrar el cumpleaños de la Abuelita de Caperucita Roja. ¡Pero no puedes llegar con las manos vacías! ¡Pasea por el bosque y explora los diferentes caminos para llevarle regalos!

JACK Y LAS HABICHUELAS MÁGICAS

El mazo azul te guiará hasta lo más alto del cielo para visitar la casa enorme del Gigante. ¡Toma todas las cosas útiles que puedas sin que te descubra este enorme personaje!



Estas historias están inspiradas libremente en tres cuentos de hadas tradicionales: Ricitos de Oro y los 3 osos, Jack y las habichuelas mágicas y Caperucita Roja.



CÓMO SE JUEGA

- 1** • Elige el mazo con la aventura que quieras comenzar.
 - Toma la carta inicial (de cuadros blancos) y ponla a tu izquierda sin darle la vuelta.
 - Toma la carta de Objetivo (con estrellas en el reverso) y ponla a tu derecha sin darle la vuelta.
 - Extiende el resto de cartas con el lado de la burbuja hacia arriba. **¡Ya puedes empezar!**
- 2** • Dale la vuelta a la carta inicial para que la imagen quede hacia arriba. Esta carta te indica por dónde debes empezar a explorar.
 - Examina cuidadosamente los diferentes lugares que puedes visitar. Cada lugar es único y está indicado con una burbuja transparente.
- 3** • Elige la zona que quieres explorar y toma la carta que coincide con la burbuja.
 - Dale la vuelta a la carta para que la imagen quede boca arriba y fíjate en los nuevos lugares que puedes visitar.
- 4** • Para continuar con tu aventura solo tienes que seguir los pasos indicados antes: cuando quieras explorar una zona, toma la carta que coincida con la burbuja y dale la vuelta para ver más de cerca la nueva zona.

Puedes poner las cartas una al lado de la otra sin amontonarlas para que te sea más sencillo volver a revisar alguna zona.

Mientras exploras, intenta visitar todos los lugares correctos para encontrar todas las cartas de Estrella que aparecen en la carta de Objetivo.

5 CARTA DE ESTRELLA

Cuando encuentres una carta con una estrella, habrás completado uno de los pasos de la carta de Objetivo.

¡Enhorabuena, estás más cerca de la victoria! Guarda esta carta junto a tu carta de Objetivo y continúa tu aventura con la carta que desees.

6 CARTA DE CALLEJÓN SIN SALIDA

Cuando encuentres una carta con un borde rojo, habrás llegado a un callejón sin salida. Ahí no hay nada que buscar. Tendrás que continuar tu aventura desde otra carta a tu elección. **¡Pero ten cuidado! Intenta evitar las cartas de Callejón sin salida siempre que puedas.** Si lo consigues, conseguirás una mejor puntuación al final de la partida.

7 FIN DE LA PARTIDA

Tu aventura termina cuando hayas encontrado todas las cartas de Estrella que aparecen en la carta de Objetivo.

Dale la vuelta a tu carta de Objetivo y ¡ENHORABUENA! ¡Has superado con éxito tu aventura!

Comprueba tu nivel de explorador contando el número de cartas de Callejón sin salida que has girado.

3 O 4 CARTAS DE CALLEJÓN SIN SALIDA:

BURBUJA DE BRONCE

¡Aún te queda mucho por aprender, aprendiz de explorador!



1 O 2 CARTAS DE CALLEJÓN SIN SALIDA:

BURBUJA DE PLATA

¡Te estás convirtiendo en un gran aventurero! ¡Sigue así!



SIN CARTAS DE CALLEJÓN SIN SALIDA:

BURBUJA DE ORO

No hay nada que se te escape. ¡ENHORABUENA!



PONTE A PRUEBA

Puedes repetir cada aventura desde el principio tantas veces como quieras.



Si conoces todos los lugares que tienes que explorar, ¡podrás mejorar tu nivel de explorador! ¡Utiliza tu memoria para evitar todas las cartas del Callejón sin salida y alcanzar el prestigioso nivel de la Burbuja de Oro!

CARTA DE PERSONAJE

En algunas aventuras te podrás encontrar con personajes que pueden hablar. Los encontrarás en las cartas con fondo azul.

- A veces un personaje te puede dar una pista. En ese caso tendrás que continuar tu aventura dándole la vuelta a la carta que aparece en la burbuja del bocadillo verde.



- Otros personajes solo te darán una pista si tienes una carta de Estrella ★ :

Si has encontrado la carta de Estrella que buscan, puedes seguir con tu aventura dándole la vuelta a la carta que aparece en la burbuja del bocadillo verde.

Si aún no has encontrado la carta de Estrella, continúa con tu aventura desde el lugar indicado en la burbuja del bocadillo rojo.



© 2024 Blue Orange Edition. Bubble Stories Tales y Blue Orange son marcas registradas de Blue Orange Edition, Francia. Juego publicado y distribuido por Blue Orange, calle Jean Lamour 97, 54700 Pont-à-Mousson, Francia.
www.blueorangegames.eu