



Matthew Dunstan
Marine Cazaux



SPELREGELS



Tijd om te gaan slapen! Neem je verhalenboek en knuffel bij de hand, want er wachten fantastische verhalen op je!

In elk verhaal reis je van de ene bel naar de andere en ontmoet je verschillende figuren.

Help ze de Sterkaarten te verzamelen en ontdek hoe het verhaal eindigt.

INHOUD VAN HET SPEL

81 kaarten in 4 verschillende pakjes ingedeeld: elk pakje is één avontuur.

- 6 groene kaarten om te leren spelen
- 19 gele kaarten
- 26 rode kaarten
- 30 blauwe kaarten

Elk pakje bestaat uit meerdere Ster-, Dood spoor- en Figuurkaarten. Elk avontuurpakje heeft verschillende hoeveelheden.

DOEL VAN HET SPEL



Je doel is het vinden van alle Sterkaarten die op de Doelkaart worden weergegeven voor het avontuur dat je aan het spelen bent.

GOUDLOKJE EN DE DRIE BEREN

De gele stapel nodigt je uit voor een theebronsje bij de Beren. Vind alle voorwerpen en breng een gezellige tijd met hen door.



ROODKAPJE

De rode stapel neemt je mee naar het verjaardagsfeest van Roodkapjes grootmoeder. Maar je wil toch niet met lege handen aankomen?

Ga op onderzoek uit in het bos, en verken verschillende paden die naar originele geschenkjes leiden!



JAAP EN DE BONENSTAAK

De blauwe stapel brengt je hoog boven de wolken, waar het enorme huis van de Reus op je wacht. Zoek en verzamel zoveel mogelijk nuttige dingen, maar laat je niet vangen door de gigantische engerd!



Deze avonturen werden geïnspireerd door drie traditionele sprookjes: Goudlokje en de 3 Beren, Jaap en de Bonenstaak, en Roodkapje.

NEEM HET GROEN PAKJE
KAARTEN EN ONTVOUW
DE POSTER.



HOE SPELEN

- 1** • Kies het pakje met kaarten voor het avontuur waar je aan wilt deelnemen.
 - Neem de startkaart (wit geruit) en leg deze aan je linkerkant op tafel zonder de kaart om te draaien.
 - Neem de Doelkaart (met sterpatroon) en leg deze aan je rechterkant op tafel zonder deze om te draaien.
 - Leg alle andere kaarten verspreid open met de bellenkant omhoog. **Je bent klaar om op ontdekking te gaan!**

- 2** • Draai de startkaart om zodat de Afbeeldingskant omhoog is gericht. Deze kaart toont je waar je ontdekkingstocht begint. Bekijk de verschillende plaatsen die je kunt bezoeken zorgvuldig. Elke plaats is uniek en wordt door een doorzichtige bel aangegeven.

- 3** • Kies het gebied dat je wilt ontdekken en neem de kaart met de overeenkomstige bel.
 - Draai deze kaart voor je om zodat de Afbeeldingskant omhoog is gericht en bekijk de nieuwe plaatsen die je kunt bezoeken.

- 4** • Zet je avontuur op dezelfde manier verder: voor elke plaats die je wilt ontdekken, neem de kaart met de overeenkomstige bel, draai deze kaart voor je om en bekijk aandachtig welke nieuwe plaatsen je kunt bezoeken.

Je kunt alle kaarten naast elkaar leggen zonder ze te stapelen om het terugkeren naar gebieden die je reeds hebt bezocht makkelijker te maken.

Probeer tijdens het ontdekken alle juiste plaatsen te bezoeken om alle Sterkaarten die op de Doelkaart zijn weergegeven te vinden!

5 **STER-KAART**

Wanneer je een kaart met een ster vindt, heb je een van de stappen op de Doelkaart voltooid. **Gefeliciteerd, je bent op weg naar de overwinning!**

Leg deze kaart naast je Doelkaart en zet je avontuur verder met de kaart die jij wilt.

6 **DOOD SPOOR-KAART**

Wanneer je een kaart met een rood vak vindt, zit je op een dood spoor. Hier is er niets om te vinden.

Zet je avontuur verder met de kaart die jij wilt. **Wees voorzichtig! Probeer tijdens je avontuur de Dood spoor-kaarten te ontwijken.** Als je hierin slaagt, zal je aan het einde van je avontuur een beter ontdekkingsniveau hebben bereikt.

7 **EINDE VAN HET SPEL BEREIKT.**

Je avontuur komt ten einde wanneer je alle Sterkaarten die op de Doelkaart zijn weergegeven hebt gevonden.



Draai je Doelkaart om en PROFICIAT! Je hebt je avontuur met succes beëindigd!

Ga na welk ontdekkingsniveau je hebt behaald door het tellen hoeveel van de Dood spoor-kaarten die je hebt omgedraaid.

3 OF 4 DOOD SPOOR-KAARTEN: BRONZEN BEL

Je bent een leerling ontdekkingsreiziger die op meer avonturen dient te gaan!



1 OF 2 DOOD SPOOR-KAARTEN: ZILVEREN BEL

Je bent een super-ontdekkingsreiziger aan het worden! Goed gedaan!



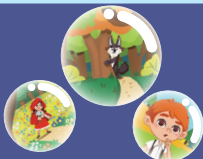
GEEN DOOD SPOOR-KAARTEN: GOUDEN BEL

Op ontdekking gaan heeft geen geheimen meer voor jou, PROFICIAT!



VERBETERING

Je kunt elk avontuur vanaf het begin opnieuw beleven, dit zo vaak je wilt.



Als je alle te ontdekken plaatsen weet, kun je je ontdekkingsniveau verbeteren! Gebruik je geheugen om alle Dood spoor-kaarten te ontwijken en bereik het prestigieuze Gouden bel-niveau!

FIGUUR-KAART

In bepaalde avonturen zijn er figuren die kunnen praten. Ze kunnen worden gevonden op kaarten met een blauwe achtergrond.

- Soms geeft een figuur de te volgen richting aan. Zet je avontuur verder door de kaart om te draaien die in de bel in de groene rechthoek is weergegeven.



- Andere figuren zullen je enkel de te volgen richting aangeven wanneer je een Sterkaart hebt gevonden ★ :

Als je de Sterkaart, waar ze op zoek naar zijn, hebt gevonden, zet je avontuur verder door de kaart om te draaien die in de bel in de groene rechthoek is weergegeven.

Als je deze Sterkaart nog niet hebt gevonden, keer terug naar je avontuur, startend in de plaats die in de bel in de rode rechthoek is weergegeven.



© 2024 Blue Orange Edition. Bubble Stories Tales en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Edition, Frankrijk. Spel gepubliceerd en vedeed onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. www.blueorangegames.eu