



Matthew Dunstan
Marine Cazaux



REGOLE
DEL GIOCO



È ora di andare a nanna, porta con te il tuo libro di fiabe e il tuo giocattolo preferito: tante storie fantastiche ti attendono!

In ogni racconto, viaggia da una bolla all'altra per incontrare tutti i vari personaggi.

Aiutali a collezionare le carte Stella per scoprire come finisce ogni storia.

CONTENUTO DEL GIOCO

81 carte divise in 4 diversi mazzi.
Ogni mazzo è un'avventura:

- 6 carte verdi per imparare a giocare;
- 19 carte gialle;
- 26 carte rosse;
- 30 carte blu.

In ogni mazzo sono presenti diverse carte Stella, Vicolo cieco e Personaggio. La loro quantità varia a seconda del mazzo.

SCOPO DEL GIOCO



Lo scopo del gioco è trovare tutte le carte Stella indicate sulla propria carta Obiettivo per l'avventura in corso.

RICCIOLI D'ORO E I TRE ORSI

Con il mazzo giallo, ricevi un invito per prendere il tè a casa degli Orsi. Trova tutti gli oggetti che ti consentiranno di passare questo tempo in loro deliziosa compagnia.



CAPPUCETTO ROSSO

Con il mazzo rosso, partecipi alla festa per il compleanno della nonna di Cappuccetto Rosso. Ma non puoi presentarti a mani vuote! Fai una passeggiata in mezzo al bosco esplorando sempre nuovi percorsi per trovare qualche pensiero grazioso da portarle.



JACK E IL FAGIOLO MAGICO

Il mazzo blu li porterà in cima alle nuvole dove potrai visitare l'enorme casa del Gigante. Raccogli tutto quel che riesci a trovare di utile senza farti catturare da questo mastodontico personaggio.



Queste avventure sono liberamente ispirate a tre fiabe tradizionali: Riccioli d'Oro e i tre Orsi, Jack e la pianta di fagioli e Cappuccetto Rosso.

**PRENDI IL MAZZO VERDE
E APRI IL POSTER**



REGOLE DEL GIOCO

- 1** • Scegli il mazzo di carte con l'avventura desiderata.
 - Prendi la carta iniziale (a scacchi bianchi) e posala alla tua sinistra senza girarla.
 - Prendi la carta Obiettivo (motivo stellato) e posala alla tua destra senza girarla.
 - Stendi tutte le altre carte, con il lato delle bolle rivolto verso l'alto. **Sei pronto per iniziare l'esplorazione!**
- 2** • Capovolgi la carta iniziale in modo che l'immagine sia rivolta verso l'alto.
 - Questa carta indica dove iniziare l'esplorazione. Esamina con attenzione i diversi luoghi che puoi visitare. Ogni luogo è unico ed è indicato da una bolla chiara.
- 3** • Scegli l'area da esplorare e prendi la carta con la bolla corrispondente.
 - Capovolgi questa carta davanti a te in modo che l'immagine sia rivolta verso l'alto e dai un'occhiata ai nuovi luoghi che puoi visitare.
- 4** • Continua l'avventura allo stesso modo: per ogni luogo che desideri esplorare, prendi la carta con la bolla corrispondente e capovolgila davanti a te, per dare un'occhiata da vicino ai nuovi luoghi da visitare.

Puoi mettere tutte le carte una accanto all'altra senza impilarle, per poter ritornare con facilità in qualsiasi luogo che desideri visitare nuovamente.

• Durante l'esplorazione, tenta di visitare tutti i luoghi giusti per trovare le carte Stella indicate sulla carta Obiettivo!

5 CARTE STELLA

Quando trovi una carta con una stella, hai completato uno dei passi della carta Obiettivo.

Congratulazioni, sei sulla strada della vittoria! Conserva questa carta accanto alla carta Obiettivo e continua l'avventura con qualsiasi carta desideri.

6 CARTA VICOLO CIECO

Quando trovi una carta con un quadrato rosso, sei finito in un vicolo cieco. Non c'è niente da trovare, qui.

Continua l'avventura con qualsiasi carta desideri. **Fai attenzione! Durante l'avventura, cerca di evitare le carte Vicolo cieco.** Se ci riesci, alla fine dell'avventura otterrai un migliore livello di esplorazione.

7 FINE DEL GIOCO

L'avventura termina quando avrai trovato tutte le carte Stella indicate sulla carta Obiettivo.

Capovolgi la carta Obiettivo e **CONGRATULAZIONI!** Hai **completato con successo** la tua avventura!

Controlla quale livello di esplorazione hai raggiunto contando quante carte Vicolo cieco hai girato!

3 O 4 CARTE VICOLO CIECO: BOLLA DI BRONZO

Sei un esploratore principiante che deve continuare a esercitarsi!



1 O 2 CARTE VICOLO CIECO: BOLLA D'ARGENTO

Stai diventando un Super avventuriero! Ottimo lavoro!



NESSUNA CARTA VICOLO CIECO: BOLLA D'ORO

L'esplorazione non ha segreti per te, **CONGRATULAZIONI!**



MIGLIORAMENTO

Puoi ripetere ogni avventura dall'inizio tutte le volte che desideri.



Se conosci tutti i luoghi da esplorare, puoi migliorare il tuo livello di esplorazione! Usa la memoria per evitare le carte Vicolo cieco e ottenere la prestigiosa Bolla d'oro!

CARTA PERSONAGGIO

In alcune avventure sono presenti personaggi che possono parlare. Sono sulle carte con uno sfondo blu.

- A volte, il personaggio indica la direzione da seguire. Continua la tua avventura girando la carta indicata nella bolla all'interno del rettangolo verde.



- Altri personaggi indicano la direzione da seguire solo se hai trovato una carta Stella ✨ :

Se hai trovato la carta Stella che stai cercando, continua la tua avventura girando la carta indicata nella bolla all'interno del rettangolo verde.

Se non hai ancora trovato questa carta Stella, ritorna al punto di partenza dell'avventura nel luogo indicato all'interno della bolla nel rettangolo rosso.



© 2024 Blue Orange Edition. Bubble Stories Tales e Blue Orange sono marchi depositati di Blue Orange Edition, Francia. Il gioco è pubblicato e distribuito su licenza di Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francia. www.blueorangegames.eu