



Matthew Dunstan
Marine Cazaux



SPIELREGELN



Es ist Zeit, schlafen zu gehen, also nimm dein Märchenbuch und Kuscheltier: es warten traumhafte Abenteuer auf dich!

In jedem Abenteuer triffst du auf der Reise von Blase zu Blase verschiedene Figuren.

Hilf ihnen dabei Sternkarten zu sammeln, um das Ende ihrer Geschichte zu erfahren.

INHALT

81 Karten in 4 verschiedenen Paketen:
Jedes Paket ergibt ein Abenteuer.

- 6 grüne Karten zeigen, wie das Spiel geht
- 19 gelbe Karten
- 26 rote Karten
- 30 blaue Karten

In jedem Paket gibt es mehrere Stern-, Sackgassen- und Figurenkarten. Die Anzahl ist bei jedem Abenteuerpaket unterschiedlich.

ZIEL DES SPIELS

Dein Ziel ist es, alle Sternkarten zu finden, die auf der Zielkarte des Abenteurers abgebildet sind, das du spielen möchtest.

GOLDLÖCKCHEN UND DIE DREI BÄREN

Die gelben Karten laden dich auf einen Tee zu den Bären ein. Finde alle Gegenstände, damit du diese köstliche Zeit mit ihnen verbringen kannst.



ROTKÄPPCHEN

Die roten Karten lassen dich den Geburtstag von Rotkäppchens Großmutter feiern. Aber du kannst nicht mit leeren Händen kommen! Spaziere durch den Wald, erkunde verschiedene Pfade und finde passende Geschenke für sie!



HANS UND DIE BOHNENRANKE

Die blauen Karten heben dich über die Wolken, um das gigantische Haus des Riesen zu besuchen. Sammle alles Nützliche, was du finden kannst, ohne von ihm erwischt zu werden!



Die Abenteuer sind inspiriert von den drei Märchen „Goldlöckchen und die drei Bären“, „Hans und die Bohnenranke“ und „Rotkäppchen“.

**NIMM DAS GRÜNE KARTENPAKET UND
FALTE DAS POSTER AUSEINANDER**



SO WIRD GESPIELT

- 1** • Wähle das Kartenpaket mit dem Abenteuer aus, das du spielen möchtest.
 - Nimm die Startkarte (weiße Karos) und lege sie links von dir ab, ohne sie umzudrehen.
 - Nimm die Zielkarte (Sternenmuster) und lege sie rechts von dir ab, ohne sie umzudrehen.
 - Lege alle anderen Karten auf dem Tisch aus, die Seite mit den Blasen nach oben. **Jetzt ist alles bereit für deine Erkundungstour!**
- 2** • Drehe die Startkarte um, sodass das Bild nach oben zeigt. Diese Karte zeigt dir, wo deine Erkundungstour beginnt. Betrachte die verschiedenen Orte, die du besuchen kannst, genau. Jeder Ort ist einzigartig und mit einer durchsichtigen Blase markiert.
- 3** • Wähle einen Bereich aus, den du erkunden willst, und nimm dir die Karte mit der passenden Blase.
 - Lege diese Karte offen vor dir ab, sodass das Bild nach oben zeigt, und betrachte die neuen Orte, die du besuchen kannst.
- 4** • Setze dein Abenteuer auf diese Weise fort: Nimm für jeden Ort, den du erkunden willst, die Karte mit der passenden Blase und drehe sie vor dir um, damit du die neuen Orte zum Besuchen genau betrachten kannst.

Du brauchst die Karten nicht zu stapeln, du kannst sie nebeneinander auslegen, denn dann ist es einfacher, zu einem Ort zurückzukehren, den du dir noch einmal ansehen willst.

Versuche, bei deiner Erkundung alle richtigen Orte zu besuchen, damit du alle Sternkarten findest, die auf der Zielkarte zu sehen sind!

5 STERNKARTE

Wenn du eine Karte mit einem Stern findest, hast du einen Schritt auf der Zielkarte erledigt. **Herzlichen Glückwunsch, du bist auf dem besten Weg zu gewinnen!** Lege diese Karte neben deiner Zielkarte ab und setze dein Abenteuer mit einer anderen Karte fort, die dir gefällt.

6 SACKGASSENKARTE

Wenn du eine Karte mit einem roten Quadrat findest, bist du in eine Sackgasse geraten. Hier gibt es nichts zu finden. Setze dein Abenteuer mit einer anderen Karte fort, die dir gefällt. **Sei vorsichtig! Versuche, im Lauf deines Abenteuers Sackgassen möglichst zu vermeiden.** Wenn du das schaffst, erreichst du am Ende des Abenteuers eine bessere Erkunderstufe.

7 ENDE DES SPIELS

Dein Abenteuer endet, wenn du alle Sternkarten gefunden hast, die auf der Zielkarte zu sehen sind.

Drehe deine Zielkarte um und **HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!** Du hast dein Abenteuer erfolgreich bestanden!

Zähle jetzt die Sackgassenkarten, die du aufgedeckt hast, und schau nach, **welche Erkunderstufe du erreicht hast!**

3 ODER 4 SACKGASSENKARTEN: BRONZEBLASE

Du bist ein Erkunder in Ausbildung und solltest weiter auf Abenteuer ausziehen!



1 ODER 2 SACKGASSENKARTEN: SILBERBLASE

Du wirst noch zum Superabenteurer! Gut gemacht!



KEINE SACKGASSENKARTEN: GOLDBLASE

Die Welt hat keine Geheimnisse mehr vor dir. **HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!**



VERBESSERN

Du kannst jedes Abenteuer von Anfang an wiederholen, so oft du willst.



Wenn du alle Orte zum Erkunden kennst, kannst du dich um eine Stufe verbessern! **Erinnere dich an die Sackgassenkarten und vermeide sie, dann bekommst du bald eine Goldblase!**

FIGURENKARTE

In manchen Abenteuern kommen Figuren vor, die sprechen können. Sie sind auf Karten mit blauem Hintergrund zu finden.

• Manchmal zeigt dir eine Figur die Richtung, in die du gehen solltest. Setze dein Abenteuer fort, indem du die Karte umdrehst, die in der Blase in dem grünen Rechteck zu sehen ist.



• Andere Figuren zeigen dir die Richtung, in die du gehen musst erst, wenn du eine Sternkarte gefunden hast ★ :

Wenn du die Sternkarte gefunden hast, die sie benötigen, setzt du dein Abenteuer fort, indem du die Karte umdrehst, die in der Blase in dem grünen Rechteck zu sehen ist.

Wenn du diese Sternkarte noch nicht gefunden hast, setzt du dein Abenteuer von der Stelle aus fort, die in der Blase in dem roten Rechteck zu sehen ist.



© 2024 Blue Orange Edition. Bubble Stories Tales und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange Edition, Frankreich. Veröffentlichung und Vertrieb des Spiels unter der Lizenz von Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich.
www.blueorangegames.eu

