



«Open Day»



PRINT & PLAY

MISE EN PLACE

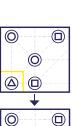
 Le contrôleur de la première manche mélange les 4 cartes Monument face cachée.

Il en pioche une au hasard et remet les 3 autres dans la boîte du jeu.

Le contrôleur révèle la <u>carte</u>

<u>Monument</u> face visible. Celle-ci
indique à tous les joueurs la station de
métro sur laquelle se trouve le
Monument qui propose la journée
«Portes Ouvertes».

Tous les joueurs repèrent sur leur fiche de jeu cette station située au centre du quartier concerné et dessinent un <u>symbole de Site</u> <u>Touristique autour d'elle</u>.





DÉROULEMENT DU JEU

Ce monument devient un 6^{ème} site touristique par lequel les joueurs peuvent faire passer leurs lignes de métro tout au long de la partie. Pages 2 & 3 à imprimer en recto-verso

DÉCOMPTE DE FIN DE MANCHE

Comme dans la règle de base, comptez le nombre de sites touristiques par lesquels passe chacune de vos lignes de métro, en considérant également le 6ème site touristique de la ville indiqué par la carte Monument.

MODES DE JEU AVANCÉS

Ces cartes Monument sont compatibles avec les deux modes de jeu avancés.



 Modification de l'objectif commun de la carte ci-contre : grâce à l'ensemble de vos lignes, passez par au moins 5 sites touristiques de la ville.





