



# WHO DID IT?™



**RULES**



## INTRODUÇÃO

“Não foi o meu papagaio que fez côco no meio da sala, mas acho que foi o coelho!”



Enquanto dono de um adorável coelhinho precisas rapidamente de o ilibar e pôr a culpa no animal de outra pessoa.

A tua memória e a tua reação serão os teus aliados pois se acusares um animal já inocentado serás tu a limpar a porcaria!

## MATERIAL DE JOGO

36 cartas (6 animais em 6 cores)

13 fichas côco



## OBJETIVO DO JOGO

Um grande côco foi encontrado no meio da sala de estar. Um dos teus animais de estimação ou um dos animais de outro jogador deve ser o responsável.

Mas quem?

Defende a inocência dos teus 6 animais ao livrares-te de todas as tuas cartas. Encontra a carta correta rapidamente assim que eles forem acusados e sê o primeiro a mostrá-la para poderes passar a culpa a outro animal. Para evitares ser o dono do animal culpado, age rapidamente e lembra-te quais foram os animais inocentados.

Em cada ronda o dono do animal culpado recebe uma ficha côco; o primeiro jogador a receber 3 fichas côco perde o jogo.



## PREPARAÇÃO

Todos os jogadores escolhem uma cor e recebem as 6 cartas animais dessa cor e guardam-nas na mão.

As cartas que não forem utilizadas são postas de lado.

Retira as fichas côco da bolsa e coloca-as de lado; elas serão usadas para contar os animais que foram culpados.

Agora estás pronto para encontrar o culpado, quem é que fez afinal o côco na sala?



## COMO JOGAR?

O jogador mais novo começa o jogo ao colocar uma das suas cartas na mesa e dizendo, por exemplo:

**“ Não foi a minha tartaruga que fez côco na sala mas eu acho que foi o hamster de alguém”.**

Neste momento todos os jogadores competem para ver quem é o mais rápido a colocar a sua carta de hamster em cima da carta da tartaruga para provar a inocência do seu hamster.

Depois, o jogador vai passar a culpa e acusar outro animal de ter feito côco na sala de estar, dizendo por exemplo:

**“Não foi o meu hamster que fez côco na sala mas acho que foi o peixe de alguém”**

Todos os jogadores competem novamente para ver quem é o mais rápido a encontrar a carta do peixe e a colocá-la por cima da carta anterior, provando assim a inocência do seu animal. Depois o jogador escolhe outro animal para passar a culpa.



## IMPORTANTE:

O jogador que acabou de acusar um novo animal não pode colocar uma das suas cartas na próxima ronda.

O jogo continua desta forma até que um animal seja culpado (ver Fim de uma ronda).

Se um jogador coloca a sua última carta e passa com sucesso a culpa para outro animal, o jogo continua sem ele até ao final da ronda; todos os seus animais estão inocentes. Que grande dono!

### Nota:

Quando tentas inocentar o teu animal podes depois acusar o mesmo tipo de animal de outro jogador.

Por exemplo:



**“Não foi o meu gato que fez cócó na sala, mas acho que foi o gato de outra pessoa”.**

## FIM DE UMA RONDA

Uma ronda acaba quando se encontra o animal culpado. Um animal é culpado quando o seu dono não consegue passar a culpa para o animal de outra pessoa, deixando assim a culpa no seu animal. Há duas possibilidades:

### 1º Cenário:

Se um jogador tentar passar a culpa para outro animal mas já ninguém tem a carta do animal na mão (o que significa que todos os jogadores provaram a inocência do animal daquele género), esse animal é considerado culpado porque já não há outro animal a quem passar a culpa! Todos os jogadores têm de mostrar as suas cartas para provar que não têm a carta desse animal, depois o dono do animal culpado recebe uma ficha côco.

### 2º Cenário:

Quando só um jogador ainda tem uma ou mais cartas de animais (o que significa que os restantes jogadores já se livraram das suas cartas), este jogador é dono do animal culpado pois não há mais

ninguém para levar com as culpas.  
O jogador recebe uma ficha côcô.

## FIM DO JOGO

Assim que um jogador receber 3 fichas côcô, o jogo acaba. Que dono mauzinho!

O jogador que tiver menos fichas côcô ganha o jogo.

Se houver um empate, os jogadores partilham a vitória.

## SUGESTÕES PARA JOGOS

Sê criativo!

Aqui tens algumas sugestões que vão de certeza resultar em muitas gargalhadas.

Quem deu um pum no carro?  
Quem deitou o lixo no chão?  
Quem comeu o assado todo?



Consegues pensar em mais algum?

© 2018 Blue Orange. Who did it? e Blue Orange são marcas registadas da Blue Orange.

Jogo editado e distribuído sob licença de Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, França. Fabricado na China.

Desenhado em França.  
[www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)