



WHO DID IT?™



RULES



INTRODUÇÃO

“Não foi o meu papagaio que fez côco no meio da sala, mas acho que foi o coelho!”



Enquanto dono de um adorável coelhinho precisas rapidamente de o ilibar e pôr a culpa no animal de outra pessoa.

A tua memória e a tua reação serão os teus aliados pois se acusares um animal já inocentado serás tu a limpar a porcaria!

MATERIAL DE JOGO

36 cartas (6 animais em 6 cores)

13 fichas côco



OBJETIVO DO JOGO

Um grande côco foi encontrado no meio da sala de estar. Um dos teus animais de estimação ou um dos animais de outro jogador deve ser o responsável.

Mas quem?

Defende a inocência dos teus 6 animais ao livrares-te de todas as tuas cartas. Encontra a carta correta rapidamente assim que eles forem acusados e sê o primeiro a mostrá-la para poderes passar a culpa a outro animal. Para evitares ser o dono do animal culpado, age rapidamente e lembra-te quais foram os animais inocentados.

Em cada ronda o dono do animal culpado recebe uma ficha côco; o primeiro jogador a receber 3 fichas côco perde o jogo.



PREPARAÇÃO

Todos os jogadores escolhem uma cor e recebem as 6 cartas animais dessa cor e guardam-nas na mão.

As cartas que não forem utilizadas são postas de lado.

Retira as fichas côco da bolsa e coloca-as de lado; elas serão usadas para contar os animais que foram culpados.

Agora estás pronto para encontrar o culpado, quem é que fez afinal o côco na sala?



COMO JOGAR?

O jogador mais novo começa o jogo ao colocar uma das suas cartas na mesa e dizendo, por exemplo:

“ Não foi a minha tartaruga que fez côco na sala mas eu acho que foi o hamster de alguém”.

Neste momento todos os jogadores competem para ver quem é o mais rápido a colocar a sua carta de hamster em cima da carta da tartaruga para provar a inocência do seu hamster.

Depois, o jogador vai passar a culpa e acusar outro animal de ter feito côco na sala de estar, dizendo por exemplo:

“Não foi o meu hamster que fez côco na sala mas acho que foi o peixe de alguém”

Todos os jogadores competem novamente para ver quem é o mais rápido a encontrar a carta do peixe e a colocá-la por cima da carta anterior, provando assim a inocência do seu animal. Depois o jogador escolhe outro animal para passar a culpa.



IMPORTANTE:

O jogador que acabou de acusar um novo animal não pode colocar uma das suas cartas na próxima ronda.

O jogo continua desta forma até que um animal seja culpado (ver Fim de uma ronda).

Se um jogador coloca a sua última carta e passa com sucesso a culpa para outro animal, o jogo continua sem ele até ao final da ronda; todos os seus animais estão inocentes. Que grande dono!

Nota:

Quando tentas inocentar o teu animal podes depois acusar o mesmo tipo de animal de outro jogador.

Por exemplo:



“Não foi o meu gato que fez cócó na sala mas acho que foi o gato de outra pessoa”.

FIM DE UMA RONDA

Uma ronda acaba quando se encontra o animal culpado. Um animal é culpado quando o seu dono não consegue passar a culpa para o animal de outra pessoa, deixando assim a culpa no seu animal. Há duas possibilidades:

1º Cenário:

Se um jogador tentar passar a culpa para outro animal mas já ninguém tem a carta do animal na mão (o que significa que todos os jogadores provaram a inocência do animal daquele género), esse animal é considerado culpado porque já não há outro animal a quem passar a culpa! Todos os jogadores têm de mostrar as suas cartas para provar que não têm a carta desse animal, depois o dono do animal culpado recebe uma ficha côco.

2º Cenário:

Quando só um jogador ainda tem uma ou mais cartas de animais (o que significa que os restantes jogadores já se livraram das suas cartas), este jogador é dono do animal culpado pois não há mais

ninguém para levar com as culpas.
O jogador recebe uma ficha côcô.

FIM DO JOGO

Assim que um jogador receber 3 fichas côcô, o jogo acaba. Que dono mauzinho!

O jogador que tiver menos fichas côcô ganha o jogo.

Se houver um empate, os jogadores partilham a vitória.

SUGESTÕES PARA JOGOS

Sê criativo!

Aqui tens algumas sugestões que vão de certeza resultar em muitas gargalhadas.

Quem deu um pum no carro?
Quem deitou o lixo no chão?
Quem comeu o assado todo?



Consegues pensar em mais algum?

© 2018 Blue Orange. Who did it? e Blue Orange são marcas registadas da Blue Orange.

Jogo editado e distribuído sob licença de Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, França. Fabricado na China.

Desenhado em França.
www.blueorangegames.eu