



# WHO DID IT?™



REGELN



## EINLEITUNG



„Das war nicht mein Papagei, der auf den Teppich im Wohnzimmer gemacht hat. Das war das Kaninchen!“

Als Besitzer des ultrasüßen Kaninchens musst du natürlich alles von dir weisen und schnell ein anderes Tier beschuldigen.

Dein Gedächtnis und deine Reaktionsschnelligkeit sind deine einzigen Verbündeten, denn wenn du ein Tier beschuldigst, das bereits für unschuldig erklärt worden ist, dann musst du den Dreck wegschrubben.

## SPIELMATERIAL

36 Karten (6 verschiedene Tiere in 6 Farben)

13 Häufchenmarker



## ZIEL DES SPIELS

Ein hübsches Häufchen liegt da mitten im Wohnzimmer. Eines deiner Schoßtiere hat es da hingemacht – oder besser noch: eines deiner Mitspieler.

Aber – wer hat's gemacht?

Versuche, deine 6 Tiere freizusprechen, indem du alle deine Karten loswirst! Finde schnell die richtige Karte, um auf die Beschuldigung zu reagieren, lege sie als Erster vor dich und beschuldige schnell ein anderes Tier. Sei schnell und achte darauf, kein Tier zu beschuldigen, das bereits entlastet ist – sonst bekommst du einen Häufchenmarker.

Der Erste, der 3 Häufchenmarker sammelt, verliert die Partie.



## VORBEREITUNG

Jeder Mitspieler nimmt die 6 Tage zum Beginn seiner Farbe auf die Hand. Die ungenutzten Farben werden in die Schachtel zurückgelegt.

Legt die Häufchenmarker beiseite. Sie dienen dazu, während des Spiels eure Minuspunkte zu zählen.

Ihr seid jetzt bereit, einen Schuldigen zu suchen. Also, wer hat auf den Wohnzimmerteppich gemacht?



## SPIELRUNDE

Beispiel: Der jüngste Spieler beginnt. Er legt eines seiner Tiere in die Mitte und

**“Meine Schildkröte hat nicht auf den Teppich gemacht, aber ich glaube, dass es ein Hamster war.”**

Leg als Erster deine Hamster-Karte auf die Schildkröte und beteuere deine Unschuld! Dann beschuldige schnell ein anderes Tier, zum Beispiel:

**“Nein nein, mein Hamster hat nicht auf den Teppich gemacht, ich glaube, dass es ein Fisch war!”**

Versuche, bei jedem neu beschuldigten Tier der Schnellste zu sein und deine entsprechende Karte abzulegen, immer mit der Begründung:

**“Das war nicht mein..., aber ich glaube, dass es ein... war!”**



## WICHTIG:

Der Spieler, der den neuen Verdacht äußert, darf in dieser Runde keine eigene Tierkarte auslegen.

Die Partie geht weiter, bis ein Schuldiger gefunden ist (siehe: Ende einer Runde). Wenn ein Spieler sein letztes Tier ausspielt und er es geschafft hat, ohne Fehler einen anderen Spieler zu beschuldigen, geht die Runde ohne ihn weiter – alle seine Tiere haben nichts angestellt. Was für ein gutes Herrchen!

## Anmerkung:

Wenn du versuchst, dein Tier zu entlasten, kannst du das gleiche Tier bei den anderen Spielern beschuldigen.

Zum Beispiel:



**“Es war nicht meine Katze, die auf den Teppich gemacht hat, das war die Katze von jemand anderem.”**

## **ENDE EINER RUNDE**

Eine Runde endet, wenn ein Schuldiger gefunden wird. Ein Spieler ist selbst schuldig, wenn er zu Unrecht das Tier eines anderen Spielers beschuldigt hat. Dafür gibt es zwei Möglichkeiten.

### **1. Möglichkeit:**

Wenn ein Spieler ein anderes Tier beschuldigt, aber kein anderer Spieler dieses Tier auf der Hand hat (die Spieler also schon die Unschuld dieses Tieres bewiesen haben), dann wird er selbst zum Schuldigen und erhält einen Häufchenmarker.

### **2. Möglichkeit**

Wenn nur noch ein einziger Spieler mit einem oder mehreren Tieren auf der Hand übrig bleibt (was zeigt, dass die anderen Spieler alle ihre Tiere entlastet haben), wird dieser Spieler zum Schuldigen und er bekommt einen Häufchenmarker.

## **ENDE DES SPIELS**

Die Partie endet, wenn ein Spieler 3 Häufchenmarker gesammelt hat. Was für ein mieses Herrchen!

Der Spieler, der die wenigsten Häufchenmarker bekommen hat, gewinnt die Partie. Bei Gleichstand teilen sich diese Spieler den Sieg.

## **MEHR SCHANDTATEN:**

Um noch mehr Stimmung in eure Suche nach einem Schuldigen zu bringen, hier noch ein paar Vorschläge, was eure treuen Haustiere alles angestellt haben könnten. Wählt eines aus oder denkt euch vor Spielbeginn ein eigenes aus:

Wer hat im Auto gefurzt?

Wer hat im Mülleimer gewühlt?

Wer hat den Braten weggegessen?



© 2018 Blue Orange. Who did it? und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange. Veröffentlichung und Vertrieb des Spiels unter der Lizenz von Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich. Hergestellt in China. Entwickelt in Frankreich.

[www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)