

TACO



HAT



CAKE



GIFT

PIZZA™



Speelmateriaal

- 64 kaarten



Inleiding

Taco Hat Cake Gift Pizza!

(Taco Hoedje Taart Cadeau Pizza!)

Onthoud die 5 woorden en hun volgorde! Zodra de tekening op een kaart overeenkomt met het uitgesproken woord, moet je zo snel mogelijk met je hand op de stapel afgelegde kaarten slaan. De speler die als laatste slaat, moet alle kaarten nemen. Probeer zo snel mogelijk al je kaarten kwijt te raken. Maar let op, want je geest probeert je in de luren te leggen. Dit verslavende spel is net zo

geslacht is als zijn naam.

Doel van het spel

Probeer al je kaarten kwijt te raken en sla als EERSTE op de stapel afgelegde kaarten bij overeenkomst tekening-woord of bij speciale kaarten.

Vorbereiding

Schud de kaarten en verdeel ze gedekt onder de spelers.

- Bij 2, 3, 4 of 5 spelers krijgt iedere speler 12 kaarten.
- Bij 6 spelers krijgt iedere speler 10 kaarten.
- Bij 7 of 8 spelers krijgt iedere speler 8 kaarten.

Doe overgebleven kaarten terug in de doos.

De spelers bekijken hun kaarten niet, maar leggen ze als een gedekte stapel voor zich neer. Dat is hun individuele trekstapel.

Spelverloop

Het spel verloopt in rondes. De speler die de kaarten deelde, is de startspeler in de eerste ronde. Hij neemt de bovenste kaart van zijn trekstapel en legt die open in het midden van de tafel terwijl hij 'Taco' zegt.

Daarna zijn de andere spelers met de klok mee aan de beurt. De volgende speler draait de bovenste kaart van zijn trekstapel om en zegt 'Hat'.



Overeenkomsten

Zo gaat het spel voort, waarbij de spelers de woorden 'Taco', 'Hat', 'Cake', 'Gift', 'Pizza', 'Taco', 'Hat', 'Cake', 'Gift', 'Pizza'... steeds **in die volgorde** herhalen tot de tekening op de omgedraaide kaart overeenkomt met het uitgesproken woord.



Voorbeeld: een speler draait een kaart met daarop pizza om terwijl hij 'Pizza' zegt.

Op dat moment moeten alle spelers zo snel mogelijk met hun hand op de stapel afgelegde kaarten slaan. De speler die dat als

laatste doet (wiens hand dus bovenaan ligt) moet alle afgelegde kaarten nemen en ze gedekt onder aan zijn trekstapel leggen. Die speler wordt de startspeler in de volgende ronde.



Verduidelijking:

Een speler die zijn laatste kaart heeft afgelegd, wint pas als hij in zijn beurt het juiste woord blijft zeggen ('Taco, Hat, Cake...') en hij als EERSTE op de stapel slaat bij overeenkomst of een speciale kaart.

Als de speler niet als EERSTE heeft geslagen, begint een nieuwe

ronde en gaat het spel voort tot de speler als EERSTE slaat.

Fouten en schijnbewegingen:

Als een speler op het foute moment op de stapel slaat of wil slaan maar zich terugtrekt (schijnbeweging), verliest hij de ronde en moet hij alle kaarten nemen en gedekt onder aan zijn trekstapel leggen.

Speelritme:

De spelers moeten een constant ritme aanhouden en als een speler vergeet welk woord hij moet zeggen, zich vergist of niet beseft dat hij aan de beurt is,

moet hij alle kaarten nemen en ze onder aan zijn trekstapel leggen.



Niet spieken!

De spelers moeten een kaart zo op tafel omdraaien dat de andere spelers ze eerst zien. Als een speler duidelijk zijn kaart bekijkt voor hij ze omdraait, verliest hij de ronde en moet hij alle kaarten nemen en ze onder aan zijn trekstapel leggen.



Speciale kaarten:

Als een speler een speciale kaart omdraait, moeten alle spelers de bijbehorende speciale actie uitvoeren voor ze op de stapel mogen slaan. Als een speler de verkeerde actie uitvoert of als laatste op de stapel slaat, moet hij alle kaarten nemen en ze onder aan zijn trekstapel leggen.



Monkey (Zijdeaapje):

De spelers moeten met één hand hun hoofd krabben, terwijl ze met hun andere hand op de stapel meppen.



Unicorn (Eenhoorn):

De spelers moeten de wijsvinger van één hand op hun voorhoofd naar boven gericht houden, terwijl ze met hun andere hand op de stapel meppen.



Ninja (Ninja):

De spelers moeten hun arm vierkant buigen en de handpalm vlak houden, terwijl ze met hun andere hand op de stapel meppen.



Einde van het spel

De speler die als EERSTE geen kaarten meer in zijn individuele trekstapel heeft en daarna als

EERSTE op de stapel slaat bij een overeenkomst of een speciale kaart, wint het spel.



Spel gebaseerd op het originele Taco Cat Goat Cheese Pizza spel © 2021 Blue Orange Edition. Taco Hat Cake Gift Pizza en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Edition,

Frankrijk. Spel gepubliceerd en gedeeld onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk.

www.blueorangegames.eu

