

TACO



-REGELN-

CAT



GOAT



CHEESE



PIZZA™



# Spielmaterial

- 64 Karten



## Einleitung

Taco Cat Goat Cheese Pizza!  
(Taco Katze Ziege, Käse Pizza!)  
Merkt euch gut diese 5 verrückten Wörter. Sobald eine aufgedeckte Karte das genannte Wort zeigt, müsst ihr so schnell wie möglich auf den Kartenstapel in der Mitte schlagen. Wer zuletzt auf den Stapel schlägt, muss alle Karten nehmen. Sei aufmerksam und schnell, um als Erster deine Karten loszuwerden. Kein Tricksen und kein Schätzen sind erlaubt in diesem eigenartigen und hektischen Abwurfspiel!

## Ziel des Spiels

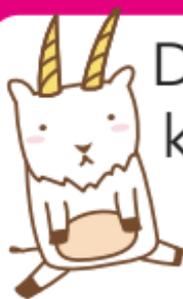
Werde alle deine Karten los und schlage dann als ERSTER auf den Kartenstapel in der Mitte, sobald eine aufgedeckte Karte mit dem genannten Wort übereinstimmt oder eine Spezialkarte aufgedeckt wird.



## Spiel Aufbau

Mischt die Karten und teilt sie verdeckt aus, abhängig von der Spielerzahl:

- Bei 2, 3, 4 oder 5 Spielern erhält jeder 12 Karten.
- Bei 6 Spielern erhält jeder 10 Karten.
- Bei 7 und 8 Spielern erhält jeder 8 Karten.



Die übrigen Karten kommen zurück in die Schachtel.

Seht euch die Karten nicht an. Jeder Spieler legt seine Karten verdeckt als seinen persönlichen Stapel vor sich.

## Spielablauf

Der Kartengeber wird Startspieler der ersten Runde. Das Spiel läuft über mehrere Runden, bis ein Spieler das Spielziel erreicht. Der Startspieler deckt die oberste Karte seines Stapels auf und legt sie offen in die Mitte des Tisches. Dabei sagt er „Taco“. Dann geht es im Uhrzeigersinn weiter. Der Spieler zu seiner Linken tut es ihm gleich: Er spielt eine Karte

von seinem Stapel aus und sagt „Cat“.

## Klarstellung

Spielt reihum weiter und haltet euch immer an die Reihenfolge der Wörter „Taco“, „Cat“, „Goat“, „Cheese“, „Pizza“, „Taco“, „Cat“, „Goat“, „Cheese“, „Pizza“ ... usw., bis eine aufgedeckte Karte mit dem genannten Wort **übereinstimmt**.

*Ein Spieler legt zum Beispiel eine „Pizza“-Karte aus und sagt das Wort „Pizza“.*



In diesem Moment müssen alle Spieler so schnell wie möglich auf den

Kartenstapel in der Mitte schlagen. Wer das zuletzt tut (dessen Hand zuoberst liegt), muss alle Karten aus der Mitte nehmen und sie verdeckt unter seinen eigenen Stapel schieben. Dieser Spieler wird Startspieler der nächsten Runde.

### **Klarstellung:**

Hat ein Spieler alle seine Karten abgelegt, muss er weiterhin das richtige Wort der Reihe „Taco, Cat, Goat“ sagen, wenn er dran ist. Um zu gewinnen, muss er außerdem ALS ERSTER auf den Kartenstapel schlagen, wenn es eine Übereinstimmung gibt oder eine Spezialkarte aufgedeckt wird. Wenn das von ihm genannte

Wort mit der ausliegenden Karte übereinstimmt, wird dies nicht als Übereinstimmung gezählt: Die Runde geht normal weiter.

Hat er nicht als ERSTER auf den Stapel geschlagen, beginnt ein neuer Durchgang und er muss das Spiel fortsetzen, bis er es schafft, als ERSTER zu schlagen.

## **Zögern:**

Schlägt ein Spieler im falschen Moment auf den Stapel oder bewegt sich und zieht dann seine Hand zurück, verliert er die Runde und muss alle Karten des Stapels nehmen und unter seinen persönlichen Stapel schieben.

## Rhythmus des Spiels:

Behaltet einen gleich bleibenden, schnellen Rhythmus bei, während ihr die Karten aufdeckt. Falls ein Spieler vergisst, was er sagen muss oder nicht bemerkt, dass er an der Reihe ist, muss er alle Karten aus der Mitte nehmen und unter seinen Stapel schieben.



## Nicht schummeln!

Deckt eure Karten, die ihr in die Mitte legt, so auf, dass beim

Aufdecken die Vorderseite nach außen zeigt. Ist klar zu erkennen, dass sich ein Spieler die Karte ansehen will, bevor er sie in die Mitte legt, verliert er die Runde und muss alle Karten aus der Mitte nehmen und unter seinen Stapel schieben.

## **Spezialkarten:**

Sobald eine Spezialkarte aufgedeckt wird, müssen alle Spieler die folgenden Aktionen ausführen, bevor sie auf den Stapel schlagen.

Wenn ein Spieler eine falsche Aktion ausführt oder als Letzter auf den Stapel schlägt, muss er alle Karten aus der Mitte nehmen und unter seinen Stapel schieben.

**Gorilla:** Alle Spieler müssen sich auf die Brust trommeln.



**Groundhog (Murmeltier):**  
Die Spieler klopfen mit beiden Händen auf den Tisch.



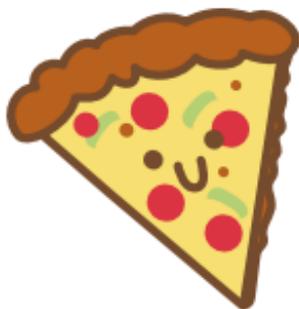
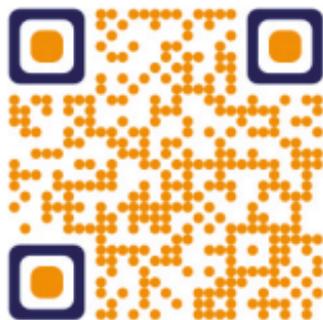
## Narval (Narwal):

Die Spieler halten beide Hände über ihren Kopf und bilden ein Horn.



## Ende des Spiels

Gewinner der Partie ist, wer als ERSTER Spieler keinen persönlichen Stapel mehr vor sich liegen hat und bei einer Übereinstimmung oder einer Spezialkarte als Erster auf den Stapel schlägt!



© 2020 Blue Orange Edition.

© 2017 Dolphin Hat Games

LLC. Taco Cat Goat Cheese

Pizza und Blue Orange sind

Markenzeichen von Blue

Orange Edition, Frankreich.

Veröffentlichung und Ver-

trieb des Spiels unter der Lizenz von Blue Orange,

97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson,

Frankreich. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

