

Cubeez™



blue orange
Cubeez

Cubeez™



MATERIAL DE JOGO

- 12 dados Cubeez
(4 conjuntos de 3)
- 50 cartas Desafio

INTRODUÇÃO

Um olho aqui, um sorriso ali. Depressa! O teu Cubeez vai estar surpreendido, triste, feliz, zangado ou um pouco de tudo? Presta atenção pois está sempre a mudar, deves pensar o mais rápido que conseguires para seres o vencedor!



OBJETIVO DO JOGO

Compete para fazeres corresponder as caras ilustradas nas cartas Desafio usando os teus 3 dados Cubeez.

O primeiro jogador a replicar corretamente a cara ganha a carta.

O primeiro jogador a colecionar 10 cartas ganha o jogo!

PREPARAÇÃO DE JOGO

- Tira as cartas, baralha-as e coloca-as no centro da mesa com a face virada para baixo.
- Cada jogador vai tirar 3 dados Cubeez da mesma cor (2 quadrados e 1 retangular).

JOGAR O JOGO

- Para começar, o jogador mais velho vira a primeira carta

Desafio do baralho. Nas rondas seguintes os jogadores vão alternando quem vira as cartas, o jogo é jogado no sentido dos ponteiros do relógio.

- **Depois, todos os jogadores competem para virar e trocar os 3 dados Cubeez para que os elementos corretos estejam visíveis e formem a imagem indicada na carta Desafio.**

Exemplos:



Isso significa que podes ter de empilhar alguns dados em cima uns dos outros!

Quando achares que completaste corretamente um desafio, coloca a tua mão em cima do baralho de cartas.

- Se a cara que fizeste, corresponder corretamente com a carta Desafio, ganhas essa carta.**

- Se a cara não corresponder corretamente com a carta Desafio, é eliminado da ronda e os outros jogadores continuam o jogo até que alguém consiga realizar corretamente a cara que estiver na carta.

FIM DO JOGO

O jogo termina assim que um jogador tiver recebido 10 cartas. Esse jogador ganha o jogo.



© 2018 Blue Orange. Cubeez e Blue Orange são marcas registadas da Blue Orange Editions, França. Jogo editado e distribuído sob licença por Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, França. Feito na China. Desenhado em França.
www.blueorangegames.eu