

# Cubeez™



blue orange

# Cubeez™



## SPIELMATERIAL

- 12 Cubeez-Würfel  
(4 Sets mit je 3 Würfeln)
- 50 Aufgabenkarten

## EINFÜHRUNG

Ein Auge hier, ein Lächeln dort.  
Rasch! Wird euer Cubeez überrascht  
schauen, traurig, glücklich, zornig?  
Oder ein bisschen von alledem? Vor-  
sicht! Er ändert ständig sein Gesicht.  
Also seid schnell und aufmerksam,  
wenn ihr gewinnen wollt.



## **ZIEL DES SPIELS**

Gestaltet mit Hilfe eurer Cubeez-Würfel das Gesicht, das auf der Aufgabenkarte zu sehen ist. Der erste Spieler, der das Gesicht richtig zusammensetzt, erhält die Karte. Der erste Spieler, der 10 Karten sammelt, gewinnt das Spiel.

## **VORBEREITUNG**

- Nehmt die Karten, mischt sie und legt sie als verdeckten Stapel in die Mitte des Tisches.
- Jeder nimmt sich die 3 Cubeez-Würfel in seiner Farbe (2 quadratisch, 1 rechteckig)

## **SO WIRD GESPIELT**

- Der älteste Spieler dreht die oberste Karte des Stapels um.
- Dreht eure Würfel und legt sie nebeneinander ODER stapelt sie so, dass von oben nur die geforderten Seiten zu sehen sind und das Gesicht von der Aufgabenkarte entsteht.
- Nach jeder Aufgabe wird im Uhrzeigersinn weitergespielt. Wenn

BEISPIELE:



**ihr denkt, dass ihr das richtige Gesicht gelegt habt, klopft auf den Stapel.**


- Wenn das Gesicht mit dem auf der Karte übereinstimmt, nehmt euch die Karte.**
- Wenn das Gesicht nicht mit dem auf der Karte übereinstimmt, scheidet ihr für diese Runde aus. Die anderen Spieler machen weiter, bis einer von ihnen das richtige Gesicht gelegt hat.**



## SPIELENDE

Die Partie endet, sobald ein Spieler 10 Karten gesammelt hat. Er ist der Gewinner!



The background features a repeating pattern of stylized, minimalist faces and eyes in a light gray color. These elements are scattered across the white background, creating a playful and abstract visual texture. The faces are composed of simple lines and dots, representing eyes, eyebrows, and mouths.

© 2018 Blue Orange. Cubeez und Blue Orange sind  
Marken von Blue Orange Editions, France. Das Spiel  
wird unter Lizenz publiziert und vertrieben von Blue  
Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-  
Mousson, France. Hergestellt in China. Entwickelt in  
Frankreich. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)