



Matthew Dunstan
Marie Millotte



ПРАВИЛА ИГРЫ



В каждом приключении тебе предстоит выбрать места, которые ты будешь исследовать.

Возьми карточку, соответствующую пузырьку, и внимательно осмотри каждый рисунок.

Собери все карточки со звёздами, чтобы дойти до цели!

ИГРА СОДЕРЖИТ

83 карточки, разделённые на 4 стопки:
каждая стопка — это одно приключение

- 6 зелёных карточек для обучения правилам игры
- 24 коричневые карточки
- 28 голубых карточек
- 25 зелёных карточек

В каждой стопке есть несколько карточек со звёздами, тупиками и персонажами. В каждом приключении разное количество карточек.

ЦЕЛЬ ИГРЫ



Тебе необходимо найти все карточки со звёздами, которые указаны на карточке целей того приключения, которое ты проходишь.



ПРОПАЖА В МУЗЕЕ

Карточки с коричневой рубашкой забросят тебя в Музей естественной истории, где тебя ждёт настоящее детективное расследование! Этим утром смотритель музея обнаружил, что из скелета тираннозавра пропало 4 кости. Помоги ему найти их и вновь собрать скелет этого гигантского ящера!



ПОДВОДНОЕ ПЛАВАНИЕ

Выбрав карточки с голубой рубашкой, ты перенесёшься на берег тёплого океана, чтобы понаблюдать за красивыми морскими рыбками. Твоё приключение начнётся на пляже, где сначала тебе предстоит собрать всё необходимое снаряжение для погружения под воду. После этого ты сможешь сфотографировать удивительных рыбок, обитающих в океане.



ДЕНЬ В ЗАПОВЕДНИКЕ

В стопке карточек с зелёной рубашкой твоим заданием будет покормить разных обитателей природного парка. Найди подходящую еду для каждого вида животных и помоги смотрителям парка раздать её. Постарайся ничего не перепутать!





ВОЗЬМИ СТОПКУ
ЗЕЛЁНЫХ КАРТОЧЕК
И РАЗВЕРНИ ПЛАКАТ



ПРАВИЛА ИГРЫ

1

Выбери стопку карточек с приключением, в котором хочешь участвовать.

- Возьми стартовую карточку (с белыми клетками) и размести слева от себя, не переворачивая её.
- Возьми карточку целей (со звёздами) и размести справа от себя, не переворачивая её.
- Разложи остальные карточки на столе пузырями вверх и внимательно рассмотри картинки в пузырях. **Всё готово к приключению!**

2

Переверни стартовую карточку картинкой вверх. На карточке указано место, откуда ты начнёшь поиски. Внимательно осмотри места, которые ты можешь посетить. Каждое место уникально и отмечено прозрачным пузырьком.

3

Выбери место для осмотра и возьми карточку с соответствующим пузырьком.

- Положи эту карточку перед собой картинкой вверх и посмотри на новые места, куда ты можешь попасть.

4

Продолжай своё приключение в том же духе: бери карточку с соответствующим пузырьком для каждого места и переворачивай её, чтобы внимательно изучить новые места, которые открываются для посещения.

Карточки можно сложить в ряд, а не стопкой, чтобы было удобно возвращаться в нужные тебе места. Во время своего исследования старайся посещать только правильные места, чтобы найти все карточки со звёздами, указанные на карточке целей!

5 КАРТОЧКА СО ЗВЕЗДОЙ

Найдя карточку со звездой, ты выполняешь одну из задач на карточке целей. **Поздравляем, ты на пути к победе!** Размести эту карточку рядом с карточкой целей и продолжи приключение с любой понравившейся тебе карточки.

6 КАРТОЧКА ТУПИКА

Найдя карточку с красной рамкой, ты попадаешь в тупик. Здесь нечего искать. Продолжи приключение с любой понравившейся тебе открытой карточки. **Осторожно! Проходя приключение, по возможности пытайся избегать карточек тупика.** В этом случае в конце игры у тебя будет более высокий уровень исследователя.

7 КОНЕЦ ИГРЫ

Приключение завершается после нахождения всех карточек со звёздами, указанных на карточке целей.

Переворачивай карточку целей и принимай ПОЗДРАВЛЕНИЯ! Тебе удалось успешно пройти это приключение!

Проверь свой уровень исследователя, посчитав количество перевернутых тобой карточек тупика.

3 ИЛИ 4 КАРТОЧКИ ТУПИКА: БРОНЗОВЫЙ ПУЗЫРЬ.
НАЧИНАЮЩИЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬ,
КОТОРОМУ ЕСТЬ К ЧЕМУ СТРЕМИТЬСЯ!



1 ИЛИ 2 КАРТОЧКИ ТУПИКА:
СЕРЕБРЯНЫЙ ПУЗЫРЬ.
ТЫ СТАНОВИШЬСЯ
СУПЕРИССЛЕДОВАТЕЛЕМ! ОТЛИЧНО!



НЕТ КАРТОЧЕК ТУПИКА: ЗОЛОТОЙ ПУЗЫРЬ.
ОТ ТЕБЯ НИЧЕГО НЕ СКРЫТЬ,
ПОЗДРАВЛЯЕМ!



СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ

Каждое приключение можно переиграть сколько угодно раз.

Если тебе уже известны все места, ты сможешь повысить свой уровень исследователя! Тренируй память и старайся не наткаться на карточки тупика, чтобы достичь престижного уровня золотого пузыря!



КАРТОЧКА ПЕРСОНАЖА

В некоторых приключениях есть персонажи, которые могут говорить. У карточек с такими персонажами голубой фон.

- Иногда персонажи подсказывают путь. Продолжи приключение, перевернув карточку, указанную в пузырьке в зелёном прямоугольнике.



- Другие же персонажи подскажут путь, только если найдена карточка с определённой звездой ★:

Если требуемая карточка со звездой уже найдена, продолжи приключение, перевернув карточку, указанную в пузырьке в зелёном прямоугольнике.

Если карточка со звездой ещё не найдена, вернись в то место приключения, которое указано в пузырьке в красном прямоугольнике.



© 2022 Blue Orange Edition. Bubble Stories Holidays и Blue Orange — торговые марки Blue Orange Edition, Франция. Издание и дистрибуция игры: Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu