

BUBBLE STORIES *Holidays*



Matthew Dunstan
Marie Millotte



SPIELREGELN

In jedem Abenteuer,
an dem du teilnimmst,
kannst du auswählen,
welche Orte du erkundest.

Nimm die Karte, die zu einer Blase
gehört, betrachte jedes Bild
ganz genau und sammle
alle Sternkarten,
um dein Ziel zu erreichen!

INHALT

83 Karten in 4 verschiedenen Paketen:
Jedes Paket ergibt ein Abenteuer.

- 6 grüne Karten zeigen, wie das Spiel geht
- 24 braune Karten
- 28 blaue Karten
- 25 grüne Karten

In jedem Paket gibt
es mehrere Stern-,
Sackgassen- und
Figurenkarten.
Die Anzahl ist bei
jedem Abenteuerpaket
unterschiedlich.

ZIEL DES SPIELS

Dein Ziel ist es,
alle Sternkarten
zu finden, die
auf der Zielkarte
des Abenteurers
abgebildet sind,
das du spielen
möchtest.



DAS GEHEIMNIS DES MUSEUMS

Das Kartenpaket mit brauner Rückseite schickt dich auf eine echte Ermittlung im Naturkunde-Museum. Heute Morgen hat der Direktor festgestellt, dass 4 Knochen von seinem T-Rex-Skelett fehlen. Er braucht deine Hilfe, um sie wiederzufinden, und das Skelett des riesigen Dinosauriers wieder zusammenzusetzen!



TAUCHAUSFLUG

Das Kartenpaket mit blauer Rückseite führt dich zu den wunderschönen Fischen des Ozeans. Dein Abenteuer beginnt am Strand, wo du zunächst deine Taucherausrüstung zusammenstellen musst. Damit kannst du dann aufbrechen, um Fotos von den wunderschönen Fischen zu machen, die im Wasser leben.



EIN TAG IM ZOO

Das Kartenpaket mit grüner Rückseite stellt dir eine Aufgabe: Füttere die Tiere im Zoo! Finde die richtige Nahrung für jede Tierart und hilf den Zoowärtern, sie zu verteilen: Achte darauf, dass du keinen Fehler machst!





**NIMM DAS GRÜNE KARTENPAKET UND
FALTE DAS POSTER AUSEINANDER**



SO WIRD GESPIELT

- 1** • Wähle das Kartenpaket mit dem Abenteuer aus, das du spielen möchtest.
 - Nimm die Startkarte (weiße Karos) und lege sie links von dir ab, ohne sie umzudrehen.
 - Nimm die Zielkarte (Sternenmuster) und lege sie rechts von dir ab, ohne sie umzudrehen.
 - Lege alle anderen Karten auf dem Tisch aus, die Seite mit den Blasen nach oben. **Jetzt ist alles bereit für deine Erkundungstour!**

- 2** • Drehe die Startkarte um, sodass das Bild nach oben zeigt. Diese Karte zeigt dir, wo deine Erkundungstour beginnt. Betrachte die verschiedenen Orte, die du besuchen kannst, genau. Jeder Ort ist einzigartig und mit einer durchsichtigen Blase markiert.

- 3** • Wähle einen Bereich aus, den du erkunden willst, und nimm dir die Karte mit der passenden Blase.
 - Lege diese Karte offen vor dir ab, sodass das Bild nach oben zeigt, und betrachte die neuen Orte, die du besuchen kannst.

- 4** • Setze dein Abenteuer auf diese Weise fort: Nimm für jeden Ort, den du erkunden willst, die Karte mit der passenden Blase und drehe sie vor dir um, damit du die neuen Orte zum Besuchen genau betrachten kannst.

Du brauchst die Karten nicht zu stapeln, du kannst sie nebeneinander auslegen, denn dann ist es einfacher, zu einem Ort zurückzukehren, den du dir noch einmal ansehen willst.

Versuche, bei deiner Erkundung alle richtigen Orte zu besuchen, damit du alle Sternkarten findest, die auf der Zielkarte zu sehen sind!

5 STERNKARTE

Wenn du eine Karte mit einem Stern findest, hast du einen Schritt auf der Zielkarte erledigt. **Herzlichen Glückwunsch, du bist auf dem besten Weg zu gewinnen!** Lege diese Karte neben deiner Zielkarte ab und setze dein Abenteuer mit einer anderen Karte fort, die dir gefällt.

6 SACKGASSENKARTE

Wenn du eine Karte mit einem roten Quadrat findest, bist du in eine Sackgasse geraten. Hier gibt es nichts zu finden. Setze dein Abenteuer mit einer anderen Karte fort, die dir gefällt. **Sei vorsichtig! Versuche, im Lauf deines Abenteuers Sackgassen möglichst zu vermeiden.** Wenn du das schaffst, erreichst du am Ende des Abenteuers eine bessere Erkunderstufe.

7 ENDE DES SPIELS

Dein Abenteuer endet, wenn du alle Sternkarten gefunden hast, die auf der Zielkarte zu sehen sind.

Drehe deine Zielkarte um und **HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!** Du hast dein Abenteuer erfolgreich bestanden!

Zähle jetzt die Sackgassenkarten, die du aufgedeckt hast, und schau nach, welche **Erkunderstufe** du erreicht hast!

3 ODER 4 SACKGASSENKARTEN: BRONZEBLASE

Du bist ein Erkunder in Ausbildung und solltest weiter auf Abenteuer ausziehen!



1 ODER 2 SACKGASSENKARTEN: SILBERBLASE

Du wirst noch zum Superabenteurer! Gut gemacht!



KEINE SACKGASSENKARTEN: GOLDBLASE

Die Welt hat keine Geheimnisse mehr vor dir. **HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!**



VERBESSERN

Du kannst jedes Abenteuer von Anfang an wiederholen, so oft du willst.

Wenn du alle Orte zum Erkunden kennst, kannst du dich um eine Stufe verbessern! **Erinnere dich an die Sackgassenkarten und vermeide sie, dann bekommst du bald eine Goldblase!**



FIGURENKARTE

In manchen Abenteuern kommen Figuren vor, die sprechen können. Sie sind auf Karten mit blauem Hintergrund zu finden.

• Manchmal zeigt dir eine Figur die Richtung, in die du gehen solltest. Setze dein Abenteuer fort, indem du die Karte umdrehst, die in der Blase in dem grünen Rechteck zu sehen ist.



• Andere Figuren zeigen dir die Richtung, in die du gehen musst erst, wenn du eine Sternkarte gefunden hast 🌟 :

Wenn du die Sternkarte gefunden hast, die sie benötigen, setzt du dein Abenteuer fort, indem du die Karte umdrehst, die in der Blase in dem grünen Rechteck zu sehen ist.

Wenn du diese Sternkarte noch nicht gefunden hast, setzt du dein Abenteuer von der Stelle aus fort, die in der Blase in dem roten Rechteck zu sehen ist.



© 2022 Blue Orange Edition. Bubble Stories Holidays und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange Edition, Frankreich. Veröffentlichung und Vertrieb des Spiels unter der Lizenz von Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich. www.blueorangegames.eu

