



WONDER WOODS™

¡Ha llegado el otoño, la lluvia ha regado los bosques y por fin han brotado las setas! Aprovecha un día de sol y tus conocimientos de la zona para salir a explorar los mejores rincones y recoger rebozuelos, colmenillas, hongos blancos y setas parasol.
¡Pero cuidado, no eres el único en conocer el sotobosque!
¡Utiliza tu olfato y consigue la cesta con setas más sabrosas!

Contenido

- + 35 cestas de madera (de 5 colores)
- + 56 setas de madera: 14 colmenillas, 14 rebozuelos, 14 hongos blancos, 14 setas parasol.
- + 1 ficha de Primer jugador (bosque)
- + 4 tableros de Rincones de setas (1 tablero por cada tipo de seta)
- + 16 cartas de Información de valor 1, 3, 5 y 7 para cada variedad de seta.



Objetivo del juego

Conseguir llenar tu cesta con setas más valiosas que las de los demás jugadores.

Preparación

Cada jugador coge 7 cestas del mismo color, guarda 5 y coloca 2 en el centro de la mesa. En las partidas con menos de 5 jugadores se devuelven a la caja del juego las cestas de los colores que no se utilizan.

Coloca los 4 tableros de Rincón de setas en el centro de la mesa tal y como muestra la imagen de preparación.

Coloca, debajo de cada tablero, el número de setas de la variedad correspondiente según indica esta tabla.

Las setas que sobren se devuelven a la caja de juego.

Número de jugadores	Número de setas de cada variedad
2	8
3	10
4	12
5	14

 Eli Thomas Wolf
 Simon Douchy



Toma todas las cartas de Información boca arriba y a continuación:

1. Sepáralas por tipos de setas y colócalas directamente sobre sus respectivos tableros de Rincón de setas.
2. Una vez estén hechas las 4 pilas, mézclalas por separado boca abajo.
3. Roba una carta sin mirarla de cada pila y ponla debajo de su tablero. Esta carta de Información indicará al final del juego el valor que tendrá cada seta de esa variedad.
4. Mezcla las cartas de Información restantes de las 4 pilas boca abajo y repártelas entre los jugadores tal y como indica la siguiente tabla:

Número de jugadores	Número de cartas en mano	Número de cartas de la pila
2	4	Coloca el resto de cartas boca abajo al lado de los tableros para formar la pila de robo.
3	4	0
4	3	0
5	2	Devuelve 2 cartas a la caja del juego sin verlas.

El jugador que haya ido a buscar setas más recientemente será el primer jugador y colocará la ficha de Primer jugador delante de él.



Ejemplo de preparación para 4 jugadores.

Cómo se juega

El juego se juega en varias rondas. Cada ronda se divide en 2 fases que se juegan en el siguiente orden:

Fase I: Recoger setas

En esta fase, utilizaréis vuestras cestas para recoger las setas que se encuentran en los Rincones de setas.

✦ **En tu turno**, escoge el Rincón de setas que prefieras y coloca tus cestas en él respetando las siguientes reglas:

❖ Has de colocar tus cestas sobre la columna libre que se encuentre más a la izquierda del Rincón de setas escogido relleno todos los espacios vacíos de esa columna. A continuación, coge una de las setas que aun esté disponible debajo de ese Rincón y colócala delante de ti. Si ya no queda ninguna seta, no podrás coger ninguna.



❖ Si no tienes suficientes cestas para llenar completamente una columna, has de elegir otro Rincón de setas.

❖ Si todas las columnas de un Rincón de setas ya están completas, no puedes poner más cestas en ese rincón.

❖ Si no puedes o no quieres poner cestas, el turno pasa al siguiente jugador.

✦ Una vez que has cogido una seta, pasa el turno al jugador de tu izquierda.

✦ La fase de recolección continúa hasta que todos los jugadores hayan saltado su turno.

Ejemplo: Amelia quiere recolectar setas parasol. Las dos primeras columnas de este rincón están llenas por lo que coloca 3 de sus cestas en los espacios vacíos de la siguiente columna libre que se encuentra más a la izquierda del tablero. A continuación, coge una seta parasol de la reserva y la coloca delante de ella.



Las setas extra

Una vez todos los jugadores han saltado su turno, por cada Rincón de setas, se da una seta extra al jugador con más cestas en ese rincón. Si no hay suficientes setas, el jugador no podrá coger ninguna. En caso de empate, ningún jugador obtiene la seta extra.

Ejemplo 1: Al finalizar esta ronda, ningún otro jugador ha añadido cestas en el Rincón de las setas parasol después de Amelia. Como Amelia (naranja) es quien tiene un mayor número de cestas en él, recolecta una seta extra.



Ejemplo 2: En el rincón de rebozuelos, Benjamín (Violeta) y Amelia (naranja) están empatados ya que cada uno de ellos tiene 3 cestas. Ninguno de los dos recoge una seta extra en esta ronda.



Una vez se han atribuido las 4 setas extra, acaba la fase de recolección y todos los jugadores recuperan sus respectivas cestas de los 4 rincones antes de pasar a la FASE 2.

Fase 2: Intercambio de información

Empezando por el primer jugador y continuando en el sentido de las agujas del reloj cada jugador debe elegir entre:

- ✦ Colocar delante de él, boca abajo, una carta de Información de su mano y coger una de las cestas de su color que dejó en el centro de la mesa al inicio de la partida.

- ✦ Pasar el turno al siguiente jugador sin hacer nada.

Cuando el turno haya finalizado, los jugadores que hayan cogido una seta dan la vuelta de forma simultánea a la carta colocada delante de ellos para que todos la vean.

IMPORTANTE: Si juegan 2 jugadores, además se da la vuelta a una carta de Información de la pila y se coloca boca arriba en el centro de la mesa.

Nota: Las cartas reveladas darán pistas a todos los jugadores sobre el valor final que puede tener cada variedad de setas al final de la partida.



Ejemplo: René coloca una de sus cartas boca abajo delante de él, por lo que puede coger una seta extra.

Después de mostrar las cartas de Información, la fase de intercambio de información finaliza. El jugador que tenía la ficha de Primer jugador la pasa al jugador de su izquierda y una nueva ronda comienza.



Fin del juego

El juego finaliza cuando no queda ninguna seta en, al menos, 2 Rincones de setas. Los jugadores acaban la fase de recoger setas y la partida termina.

Una vez acabada la fase, se descubren las cartas de Información que se encuentran debajo de cada Rincón de setas. Los números de las cartas determinarán el valor final de cada seta de la variedad correspondiente.

Sumad los valores de todas vuestras setas. ¡El jugador que haya obtenido más puntos gana la partida!

En caso de empate, ganará el jugador que haya recogido un mayor número de setas. Si el empate persiste, los jugadores comparten la victoria.



René tiene 4 setas parasol y 4 rebozuelos.
Al final de la partida, se descubre que el valor de cada seta parasol es de 3 y el de cada rebozuelo es de 7.

René gana 12 puntos con sus setas parasol (4x3 puntos) y 28 puntos con sus rebozuelos (4x7 puntos), sumando un total de 40 puntos.

© 2022 Blue Orange Edition. Wonder Woods y Blue Orange son marcas registradas de Blue Orange Edition, Francia.
Juego publicado y distribuido por Blue Orange, pasaje Jean Lamour 97, 54700 Pont-à-Mousson, Francia.
www.blueorangegames.eu