



Roberto Fraga
Yohan Goh

Stivo



Inleiding

Vanavond zal jij de ster van de show zijn. Je hebt alles wat je nodig hebt om je droom te verwezenlijken: acrobaten, een groot rad, behendigheid, actie en sterren in de ogen! Schitter om als eerste het einde van de sterrenpiste te bereiken en je succes is gegarandeerd!

Spelmateriaal

- ◆ Een groot draairad om in elkaar te zetten (1 schijf + 1 pijl)
- ◆ 1 paal (voor de as van het draairad)
- ◆ 1 spelbord
- ◆ 3 acrobaatklemmen
- ◆ 5 artiestpionnen
- ◆ 1 acrobaatdobbelsteen

Doel van het spel

Laat het groot rad draaien met behulp van het gewicht van een acrobaat om de pijl op één lijn te krijgen met het cijfer dat je zal helpen om op de piste vooruit te gaan en als eerste het einde van de piste te bereiken om het spel te winnen!

Opstelling

- 1 Haal alle onderdelen uit de doos en draai de bodem van de doos om om de sterrenpiste (het spelbord) op de speldoos aan te brengen, zoals hiernaast weergegeven.
- 2 Installeer het grote draairad op de volgende manier:
 - ◆ Stop de as van het draairad in het gat van de speldoos.

Opgelet: oefen geen druk uit om de doos niet te beschadigen.

- ◆ Breng de 3 acrobaatklemmen willekeurig op het draairad aan, met slechts één acrobaat per zone.
- 3 Leg de dobbelsteen naast de piste.
 - 4 Kies je artiestpion en plaats deze op het startvak van de sterrenpiste. De speler die als laatste een acrobaat heeft gezien speelt als eerste.

Spelverloop

Wie is er aan de beurt?

Ben jij de eerste speler? Start de show door het volgen van **De stappen van de show**. Na het spelen van je beurt, is het de beurt aan de speler die zich het verst achterop de sterrenpiste bevindt.

De sterrenpiste

Weet voordat je begint met spelen dat de sterrenpiste vol verrassingen is, dit zowel goede als minder goede. Elk vak toont een act om uit te voeren. Wanneer jij aan de beurt bent, moet jij de act uitvoeren van het vak waarop je artiest is terechtgekomen. De andere artiesten wrijven zich goed in de handen en kijken hoe je het doet.



De stappen van de show

Ben je klaar? Voer onderstaande stappen in de juiste volgorde uit en de show zal op wieltjes verlopen:

1. Gooi met de acrobaatdobbelsteen. Deze zal de kleur van de acrobaat bepalen die je zult gebruiken.
2. Verwijder de acrobaatklem die met de kleur van de dobbelsteen overeenstemt van het rad en wacht totdat het rad tot stilstand is gekomen.

Opmerking: onthoud het vak waar je de klem hebt verwijderd, je mag namelijk niet de acrobaat tijdens deze beurt op dezelfde plek aanbrengen!

3. Breng de acrobaatklem opnieuw op een willekeurig leeg vak van het rad aan en wacht totdat het rad opnieuw volledig tot stilstand is gekomen.
4. Beweeg je eigen pion van het aantal vakken vooruit zoals aangegeven door de pijl.
5. Voer de act uit van het vak waarop JE pion is terechtgekomen (zie **De acts van de sterrenpiste**).

Na het uitvoeren van de act van een vak, komt je pion op een nieuw vak terecht. De act van dit nieuw vak moet niet worden uitgevoerd en je beurt is over.

De volgende speler is nu aan de beurt.

Einde van het spel

Om het spel te winnen moet je precies op het aankomstvak staan, en je speelt enkel indien het getal op het rad je daarnaartoe brengt of dichterbij. Indien het getal hoger is dan hetgeen je nodig hebt om tot de aankomst te geraken, dan moet je passen tot je volgende beurt.

Opmerkingen:

◇ Het is niet toegestaan om de acrobaatklem opnieuw aan te brengen op de zone waar deze zich aan het begin van de beurt van de speler bevond.

◇ Als het rad niet draait wanneer er een acrobaatklem wordt aangebracht, dan wordt de pion van de speler niet verplaatst tijdens stap 4!

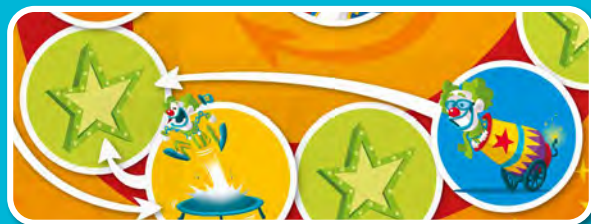
◇ Er kunnen zich meerdere artiestpionnen op hetzelfde vak bevinden.

Indien de pijl op Nul komt stil te staan: je gaat niet vooruit in deze beurt. Er gebeurt niets **BEHALVE** indien je op een tovenaarsvak staat. In dit geval: verplaatst je pion naar de andere tovenaar.

De acts van de sterrenpiste



TRAMPOLINE: Boots het geluid van een trampoline "Boinnnggg" na en ga met je pion 1 vak vooruit.



KANON: Breng je beide armen boven het hoofd, roep 'Booom' en ga met je pion 3 vakken vooruit.



LEEUW: Doe een leeuw na en ga met je pion 2 vakken achteruit.



JONGLERENDE CLOWN: Neem de dobbelsteen, gooi deze tot aan je hoofd en vang hem op met slechts één hand. Als je hierin slaagt, mag je opnieuw spelen (stappen 1 tot 5).



GOOCHELAAR: Breng een arm naar voren en roep "ABRACADABRA!", en:

- ◆ Verplaatst je pion naar de tovenaar aan de rechterkant indien je op de tovenaar aan de linkerkant landt.
- ◆ Verplaatst je pion naar de tovenaar aan de linkerkant indien je op de tovenaar aan de rechterkant landt.



STER: Het is tijd voor een pauze, er gebeurt niets.

