

SPIN CIRCUS™



Roberto Fraga
Yohan Goh

Stivo



はじめに

今夜はあなたがサーカスショーのスターです！アクロバットクリップでバランスを取りながら、ルーレットを回しましょう！少しの運を味方に、ルーレットが止まる位置を推測しながら重りを付ける場所を決め、ステージを進んで行ってください。指示されたアクトを演じて観客のみんなを楽しませましょう！

ゲームの付属品

- ◆ ルーレット 1 (ディスク 1 と針 1)
- ◆ 軸 1 (ルーレットの軸)
- ◆ ボード 1 (ステージ)
- ◆ アクロバットクリップ 3
- ◆ アーティストピース 5
- ◆ アクロバットサイコロ 1

ゲームの目的

アクロバットクリップの重みを利用してルーレットを回しコマを進めていき、最初に最後のステージに辿り着いたプレイヤーの勝ちです。

準備

- 1 箱から全ての付属品を取り出し、図 1 のようにステージのボードをゲームの箱に置きます。
- 2 次の手順に従い、ルーレットを箱に取り付けてください。
 - ◆ 軸をルーレットに付けてボードと箱の穴に差し込んでください。

注意：力を入れすぎると箱が破損する恐れがありますのでご注意ください。

◆ アクロバットクリップをランダムにルーレットに取り付けてください。同じ数字に2つ以上のアクロバットクリップがないようにしてください。

- 3 アクロバットサイコロをステージの横に置いてください。
- 4 各プレイヤーはアーティストピースを選び、ステージの最初のスペースに置いてください。

最近、ステージ（サーカスやコンサートなど）を見たプレイヤーからゲームを始めます

遊び方

次は誰の番？

一番最初にプレイするプレイヤーは、次ページの「ターン」に従ってプレイしてください。最初のプレイヤーのターン終了後は、そのプレイヤーの左側のプレイヤーから順番に時計回りにプレイしていきます。

ステージ

ゴールへの道のりは良くも悪くも驚きに満ち溢れています！それぞれのスペースには様々なアクトの指示があります。自分のターンには、スペースで指示されているアクトをしてください。



ターン

1. 自分のターンが回ってきたら、アクロバットサイコロを投げます。どのアクロバットクリップを動かすか決めます。
2. サイコロで出たアクロバットと同じアクロバットクリップをルーレットから取り除き（アクロバットクリップは同じ場所には付けられないため、どの位置にあったかを覚えておきます）、ルーレットが動かなくなるまで待ちます。
3. アクロバットクリップを他のクリップがない数字に付けます。（元の場所以外）ルーレットが回り終わるまで待ち、矢印がどの数字を示すかを確認します。
4. 自分のアーティストピースを矢印が示す数だけ動かします。
5. ステージが指示するアクトをします。（「ステージアクト」参照）

自分のアクトをし、別のスペースに移動した場合、新しいスペースのアクトは無視してください。自分のターンが終わったら、次のプレイヤーのターンとなります。

ゲーム終了

ゲームで勝利するためには、最後のスペースに止まらなければいけません。最後のスペースの近くまで来た場合、丁度数がでるまで最後のスペースに動くことはできません。ルーレットの数が最後のスペースまでの数より大きい場合は、その場から動かずに次のターンまで待ちます。

ステージアクト



トランポリン

トランポリンでジャンプするように「ポーン」と言いながら、自分のピースを1スペース前方に進めます。



キャノン

両腕を頭上に上げて「ドーン！」と言い、自分のピースを3スペース前方に進めます。



ライオン

ライオンの鳴き声のまねをし、自分のピースを2スペース後方に動かします。



ピエロ

自分で頭上に投げたサイコロを片手でつかみます。成功すればもう一回自分のターンとなります。（ターン1～5）



マジシャン

片腕を上げて「アブラカタブラ！」と言いながら、自分のピースを前方または後方のマジシャンのスペースに移します。



スター

アーティスト達も休憩が必要です。アクトはありません。

