

Snack MATCH™



 **REGOLE**



**DAVID AMORÍN &
RAMÓN REDONDO**



SIMON DOUCHY

CONTENUTO

- 72 CARTE PICNIC
- 8 CARTE BONUS



Il sole splende e c'è un piacevole venticello: è la giornata perfetta per un picnic! Dividete snack e tovaglie fra i giocatori.

Piazzate snack e tovaglie davanti a voi, cercando di raggruppare quelli dello stesso tipo.

Ecco, è così che si prepara il picnic perfetto!



SCOPO DEL GIOCO

Ottenere il punteggio più alto giocando in modo intelligente le proprie carte, raggruppando snack dello stesso tipo e tovaglie con lo stesso motivo!



PREPARAZIONE

- 1 Mescolate le 72 carte Picnic. Create un unico mazzo e mettetelo a faccia in giù al centro del tavolo.
- 2 Lasciate le carte Bonus all'interno della scatola. Queste carte serviranno solo nella variante «Dieta speciale».



Ora siete pronti per iniziare a giocare!

COME SI GIOCA

Ogni partita è composta da **4 round consecutivi**, in cui tutti agiscono in contemporanea.

Ciascun round è composto da 2 fasi:



- ✦ SCELTA E PASSAGGIO DELLE CARTE
- ✦ PIAZZAMENTO DELLE CARTE

✦ SCELTA E PASSAGGIO DELLE CARTE

In questa fase, ogni giocatore compie queste 3 azioni nel seguente ordine:

- 1 Pesca 2 carte Picnic
- 2 Sceglie 1 delle carte da tenere per sé
- 3 Passa l'altra carta al giocatore alla propria sinistra

1



2



3



In questo modo, alla fine della fase di scelta, ogni giocatore avrà 2 carte in mano.

PIAZZAMENTO DELLE CARTE

In questa fase, tutti i giocatori collocano davanti a sé le 2 carte Picnic che hanno in mano.

Le carte Picnic sono composte da 3 quadretti. Ogni quadretto contiene 2 informazioni:



Regole sul piazzamento delle carte:

★ Ciascun giocatore ha a disposizione uno spazio davanti a sé in cui piazzare le proprie carte Picnic. Questo spazio si chiama Area Picnic e può misurare al massimo 4 quadretti per lato.

★ Potete piazzare le carte in senso orizzontale o verticale, ma mai in diagonale.

★ Prima di piazzare una carta sul tavolo, potete ruotarla in qualunque direzione.



Quando volete piazzare una nuova carta, avete due opzioni:

★ piazzarla accanto a un'altra carta già presente nella vostra Area Picnic, oppure

★ collocarla sotto o sopra una o più carte già piazzate, in modo che si sovrapponga, completamente o in parte, a una o più carte già presenti.



Quando ogni giocatore ha concluso la fase di piazzamento, inizia un nuovo round.

FINE DELLA PARTITA



Dopo 4 round, ogni giocatore avrà piazzato nella propria Area Picnic un totale di 8 carte. A questo punto, dovrete calcolare il punteggio sulla base delle carte giocate.

I componenti identici (snack o tovaglie) che si toccano in senso orizzontale o verticale, formano un gruppo. Solo gruppi formati da almeno 3 componenti identici valgono dei punti.

I punti vanno contati separatamente per ciascun gruppo. Ogni gruppo vale un numero di punti pari al numero di componenti al suo interno, meno 2.

ESEMPIO

NUMERO DI COMPONENTI

PUNTI

1

0

2

0

3

1

4

2

5

3

6

4

7

5

8

6

...

...



Questo gruppo di 5 sandwich vale 3 punti.

Questo gruppo di 2 ciambelle vale 0 punti.

Sommate i punti per ciascun gruppo di componenti identici nella vostra Area Picnic.

Il giocatore con il maggior numero di punti vince la partita. In caso di pareggio, la vittoria va al giocatore con il gruppo più grande.



In caso di ulteriore pareggio, i giocatori condividono la vittoria.



Bruno ha totalizzato 11 punti (3 per le tovaglie arancioni + 3 per le tovaglie verdi + 2 per le bibite + 2 per le ciambelle + 1 per i sandwich) nella sua Area Picnic.



Stefania ha totalizzato 13 punti (7 per le tovaglie verdi + 1 per le tovaglie arancioni + 2 per i sandwich + 2 per le salsicce + 1 per le bibite) nella sua Area Picnic. Stefania ha vinto questa partita.



VARIANTE 'DIETA SPECIALE'



Le carte Bonus aggiungono alcune restrizioni speciali alle regole già esistenti. Il gioco ha anche una variante per un giocatore solo.

8 carte Bonus

Ci sono 2 tipi di carte Bonus, ciascuno dei quali influenza il punteggio finale: carte Componente (4 carte) e carte Modifica (4 carte).

★ Durante la preparazione del gioco, pescate 2 carte Componente e 2 carte Modifica e piazzatele al centro del tavolo. I giocatori possono decidere insieme quale livello di difficoltà utilizzare (consultare la sezione di seguito).

★ Scegliete casualmente 1 carta Componente e 1 carta Modifica e combinatele. La carta Modifica dovrà sovrapporsi ai 2 quadretti grigi sul lato destro della carta Componente.

In questo modo, il componente nel quadretto più a sinistra rimarrà visibile.

Esempio di
come combinare
due carte Bonus:



Le carte Modifica aggiungono nuove opzioni per guadagnare o perdere punti!

Facile:



usate 2 carte Modifica gialle.

Medio:



usate 1 carta Modifica gialla e
1 carta Modifica rossa.

Difficile:



usate 2 carte Modifica rosse.

CARTE MODIFICA GIALLE (POSITIVE)



Controllate le Aree Picnic di tutti i giocatori. Il giocatore con il minor numero di componenti di questo tipo nella propria Area Picnic guadagna 3 punti. In caso di pareggio, tutti i giocatori con lo stesso numero di componenti guadagnano 3 punti.



Ogni componente di questo tipo negli angoli della propria Area Picnic fa guadagnare 1 punto.





Ogni gruppo di componenti di questo tipo nella propria Area Picnic fa guadagnare 1 punto. Anche i singoli componenti isolati contano come gruppi a sé stanti.




Ogni riga o colonna di componenti di questo tipo fa guadagnare 2 punti.

CARTE MODIFICA ROSSE (NEGATIVE)

 Controllate le Aree Picnic di tutti i giocatori. Il giocatore con il maggior numero di componenti di questo tipo nella propria Area Picnic perde 3 punti. In caso di pareggio, tutti i giocatori con lo stesso numero di componenti perdono 3 punti.

 Ogni componente isolato di questo tipo nella propria Area Picnic fa perdere 2 punti. Un componente isolato è un singolo componente che non forma un gruppo con almeno altri 2 componenti identici.

 Ogni componente di questo tipo al centro della propria Area Picnic fa perdere 2 punti.

 Ogni gruppo composto esattamente da 2 componenti di questo tipo nella propria Area Picnic fa perdere 2 punti.

Alla fine della partita, calcolate il punteggio come di consueto. Una volta calcolato il punteggio, aggiungete o sottraete punti come indicato dalle carte Bonus.



VARIANTE PER UN GIOCATORE



Scopo del gioco: guadagnare più punti del proprio avversario automatico.

La partita è composta da **8 round**.

In ciascun round si pescano 2 carte Picnic. Scegliete 1 carta da mettere nella vostra Area Picnic, come in una partita con più giocatori.

Aggiungete l'altra carta all'Area Picnic dell'avversario.

Piazzate le carte assegnate al vostro avversario senza sovrapporle fra di loro.

Calcolate il vostro punteggio seguendo le regole di una partita con più giocatori.

Calcolate il punteggio dell'avversario nel seguente modo:

★ Controllate qual è il tipo di snack che ricorre di più in entrambe le Aree Picnic combinate. Il vostro avversario guadagna 1 punto per ciascuno snack di questo tipo.

★ Fate lo stesso coi motivi delle tovaglie.

↩ Il punteggio finale del vostro avversario è la somma dei punti ottenuti per snack e tovaglie.



Esempio: lo snack più numeroso nelle Aree Picnic è la ciambella, Il motivo più numeroso è quello verde. Questo significa che dovrete totalizzare più di 18 punti (10 per le ciambelle + 8 per le tovaglie blu).

Potete regolare la difficoltà della variante per un giocatore aggiungendo carte Bonus.

Facile:



usate 2 carte Modifica gialle.

Media:



usate 1 carta Modifica gialla e 1 carta Modifica rossa.

Difficile:



usate 2 carte Modifica rosse.



blueorangegames.eu/en/games/snackmatch/#downloads

© 2023 Blue Orange Edition.
Snack Match e Blue Orange sono marchi depositati di Blue Orange Edition, Francia.
Il gioco è pubblicato e distribuito su licenza di Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francia.
www.blueorangegames.eu
Traduzione italiana: Emanuele Caccia e Valentina Ottomano per The Geeky Pen.

