

Garrafas de Rum

Beber uma garrafa de rum até pode saber bem. Mas beber demasiadas não ajuda a manter os teus pensamentos em ordem e és penalizado. 1 garrafa dá-te 2 pontos de tesouro. Depois disso, cada garrafa a mais faz com que percas 1 ponto.

A recolha de 5 ou 6 garrafas não te faz perder pontos adicionais.



Máscaras amaldiçoadas

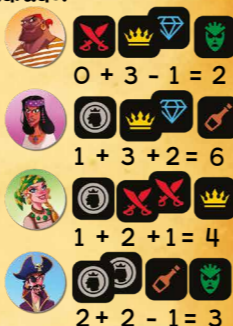
Uma estranha maldição paira sobre estas máscaras:



*Tira 1 ou 2 máscaras
e os deuses ficarão zangados,
Mas se forem pelo menos 3,
então a sorte estará contigo.*

Recolher 1 ou 2 máscaras amaldiçoadas traz má sorte e provoca a perda de 1 ou 2 pontos de tesouro. Mas se conseguires 3 ou 4 será muito bom, porque te dará 5 ou 9 pontos de tesouro, respectivamente. A recolha de 5 ou 6 máscaras não te dá pontos adicionais.

Depois de teres marcado os teus pontos de tesouro, avança o teu Papagaio na pista no cartão da Riqueza para o número de pontos correspondente. Podem ser colocados vários Papagaios no mesmo quadrado.



Nova ronda

Assim que os pontos do tesouro tiverem sido marcados, pega nas tuas fichas, fecha o baú e sacode-o bem.

Passa a Chave ao próximo jogador, que será o capitão. Abre o baú para iniciar uma nova ronda, começando com o passo «Memorizar o Tesouro».

Fim do jogo

Se forem 2 ou 4 piratas, o jogo termina no final da quarta ronda.

Com 3 piratas, o jogo termina no final da terceira ronda.

O pirata com mais pontos ganha o jogo!

Em caso de empate, os jogadores em questão partilham a vitória.



SYLVAIN LAS JUILLIARIAS
INGENIOUS STUDIOS



© 2021 Blue Orange Edition.
Pirate Box e Blue Orange são
marcas registadas da Blue Orange
Edition, França. Jogo editado e
distribuído sob licença por Blue
Orange, 97 impasse Jean Lamour,
54700 Pont-à-Mousson, França.
www.blueorangegames.eu

blue orange
Hot Games Cool Planet

Introdução

Finalmente deitaste a mão ao lendário tesouro do Limão Negro! Para partilhares o espólio, deves seguir a antiga tradição pirata de 3 passos: memorizar o conteúdo do baú, planear a distribuição do despojo, e, por fim, levar os artigos de acordo com as tuas preferências. Se tiveres uma boa memória e fores o mais inteligente, poderás ficar com as partes do tesouro mais valiosas!

Objetivo do jogo

Memoriza o conteúdo do baú para optimizares a distribuição do tesouro a teu favor e acumulares o máximo de pontos de tesouro!

Componentes

- ◆ 1 caixa de jogo contém 16 dados de
- ◆ Artigos Preciosos. Este é o Baú!
- ◆ 1 Tabuleiro da grelha.
- ◆ 24 fichas de Piratas (6 de cada cor)
- ◆ 1 ficha Chave
- ◆ 4 Peões de papagaio (1 de cada cor)
- ◆ 4 cartões de Pergaminho
- ◆ 1 cartão da Riqueza
- ◆ 1 ampulheta de 30 segundos

Preparação

1. Retira todo o conteúdo do baú, excepto os 16 dados. Em seguida, fecha a baú.

2. Coloca o Tabuleiro da Grelha e o cartão da Riqueza junto ao baú.

3. Dá a cada pirata 1 cartão de Pergaminho, 1 peão Papagaio e as fichas Piratas de uma cor.

Com 2 piratas, dá 6 a cada pirata.

Com 3 piratas, dá 5 a cada pirata.

Com 4 piratas, dá 4 a cada pirata.

As peças e peões não utilizados são descartados do jogo.

4. Coloca o teu peão Papagaio na caixa Iniciar na pista do cartão da Riqueza.

A pessoa que viu um filme pirata há menos tempo é o capitão e recebe a ficha-chave, que coloca em cima da mesa à sua frente.



Preparação para 4 piratas.



Desenvolvimento do jogo

O Pirate BOX é jogado em várias rondas, com 3 etapas cada uma. Antes de dar estes 3 passos, deves sacudir bem o baú com os dados dentro dele. Se um ou mais dados não estiverem num quadrado, abana ligeiramente o baú até que fiquem na posição correcta. Depois volta a colocar o baú sobre a mesa. Atenção! Deves reposicionar o baú na mesma direcção no Tabuleiro da Grelha. **Alinha a posição do símbolo da bússola no baú com a do tabuleiro da grelha.**

1. Memorizar o tesouro

2. Planear a distribuição do tesouro

3. Recolher o tesouro

1. Memorizar o tesouro

Abre o baú para que os dados sejam visíveis para todos os jogadores e vira a ampulheta. Têm 30 segundos para memorizar o conteúdo do baú. Assim que a ampulheta tenha expirado, fecha o baú.

2. Planear a distribuição do tesouro

Começando pelo capitão, e continuando no sentido dos ponteiros do relógio, coloca uma das tuas fichas num quadrado vazio da grelha correspondente à localização de um objecto que desejas do baú. Não é permitido colocar uma ficha num local ocupado ou mover uma ficha que já colocada. Continua-se, pela mesma ordem, a colocar fichas até ao fim.

3. Recolher o tesouro

Abre o baú. Um pirata de cada vez recolhe os dados que estão nos lugares correspondentes aos espaços onde colocou as suas fichas na grelha. **Cuidado para não alterar o valor dos dados.**

Com a ajuda do Pergaminho, contabiliza os teus pontos da seguinte forma:

Coroas e Jóias

1 coroa associada a 1 jóia dá-te 3 pontos de tesouro. Se não tiver associação, cada um dá-te 1 ponto. É possível recolher vários pares durante a mesma ronda.

Pares de Espadas

O primeiro par de espadas não pontua nada. Se recolheres 2 pares, recebes 2 pontos de tesouro. Depois disso, cada novo par duplica os pontos recolhidos. A recolha de 5 ou 6 pares de espadas não atribui nenhum ponto adicional.

Moedas de prata

Por cada moeda de prata ganhas 1 ponto de tesouro. Recebes 1 ponto por moeda, mesmo no caso de recolheres 5 ou 6 moedas.

