

Bottiglie di rum

Bere una bottiglia di rum ti fa star bene, però bere troppo non aiuta a tenere lucidi i tuoi pensieri e ti penalizza.

1 bottiglia ti fa guadagnare 2 punti de tesoro, tuttavia, ogni bottiglia in più ti farà perdere 1 punto.

Raccogliere 5 o 6 bottiglie non ti farà perdere punti in più.



Maschere maledette

Una strana maledizione si trova su queste maschere.



Prendi una maschera o due e soffrirai l'ira degli Dei. Prendine almeno tre e la fortuna ti sorriderà.

Raccogliere 1 lo 2 maschere maledette porta sfortuna e ti fa perdere 1 o 2 punti del tesoro, tuttavia raccoglierne 3 o 4 ti fa guadagnare 5 o 9 punti. Raccogliere 5 o 6 maschere non ti fa guadagnare nessun punto in più.

Una volta che hai annotato i tuoi punti del tesoro, fai avanzare la tua pedina nel «lungo il percorso» della carta Ricchezza del numero dei punti corrispondenti. Si possono posizionare più pedine nella stessa casella.



Nuova partita

Una volta annotati i punti del tesoro, raccogli i tuoi gettoni, chiudi il baule e scuotilo. Consegna il gettone Chiave alla persona che viene dopo di te in ordine di turno. Questi diventa il capitano della nuova partita iniziando dal passo "memorizzare il bottino".

Gioca varie partite consecutive secondo il numero dei pirati finché termina il gioco.

Fine del gioco

Con 2 o 4 pirati il gioco finisce al termine della quarta partita.

Con 3 pirati il gioco finisce al termine della terza partita.

Il pirata con più punti del tesoro vince il gioco.

In caso di pareggio i vincitori si dividono la vittoria.



REGOLE

PIRATE BOX™

SYLVAIN LAS JULLIARIAS
INGENIOUS STUDIOS

8+ 2-4 15 min

© 2021 Blue Orange Edition. Pirate Box e Blue Orange sono marchi depositati di Blue Orange Edition, Francia. Il gioco è pubblicato e distribuito su licenza di Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francia.
www.blueorangegames.eu

blue orange
Hot Games Cool Planet

Introduzione

Alla fine sei riuscito ad ottenere il leggendario tesoro dei Black Lemon! Per dividere il bottino dovrai seguire l'antica tradizione pirata dei 3 passi: memorizzare il contenuto del baule, organizzare la divisione del bottino e poi raccogliere i pezzi secondo le tue preferenze. Se hai una buona memoria e sei grande astuzia, potrai recuperare il bottino più ricco!

Scopo del gioco

Memorizza il contenuto del baule per ottimizzare la divisione del bottino a tuo favore e accumulare il maggior numero di punti.

Componenti

- ◆ 1 baule del tesoro (la scatola del gioco) che contiene 16 dadi Oggetto Prezioso
- ◆ 1 tabellone a griglia
- ◆ 24 gettoni Pirata (6 per colore)
- ◆ 1 gettone Chiave
- ◆ 4 pedine Pappagallo (6 per colore)
- ◆ 4 carte Pergamena
- ◆ 1 carta Ricchezza
- ◆ 1 clessidra da 30 secondi

Preparazione

1. Prendi tutto il contenuto del baule tranne i 16 dadi e poi chiudilo.

2. Posiziona il tabellone con la griglia e la carta di ricchezza accanto al baule.

3. Distribuisci ad ogni pirata 1 carta Pergamena, 1 pedina Pappagallo e le gettoni Pirata di un colore.

Per partite a 2 distribuisci 6 gettoni.

Per partite a 3 distribuisci 5 gettoni.

Per partite a 4 distribuisci 4 gettoni.

I gettoni e le pedine non utilizzate vanno messe da parte in quanto non serviranno durante il gioco.

4. Posiziona il tuo Pappagallo sulla casella Nave del percorso sulla carta Ricchezza.

L'ultima persona che ha visto un film sui pirati diventa il capitano e riceve il gettone Chiave che posiziona davanti a sé.



Svolgimento del gioco

Il gioco si svolge in diversi round, ognuno composto da 3 fasi.

Prima di procedere, agita il baule con i dadi dentro. Se uno o più dadi non rimangono nel quadrato, agita leggermente il baule per posizzarli correttamente. Posiziona il baule sul tavolo. Attenzione! Devi sistemare il baule nella stessa direzione del tabellone a griglia. **Fai coincidere la posizione del simbolo della busola sul baule con quella del tabellone.**

1. Memorizzare il bottino

2. Organizzare la divisione del bottino

3. Raccogliere il bottino

1. Memorizzare il bottino

Apri il baule così da rendere visibili i dadi a tutti i giocatori e gira la clessidra. Hai 30 secondi di tempo per memorizzare il contenuto del baule. Una volta trascorso il tempo, chiudi il baule.

2. Organizzare la divisione del bottino

Cominciando dal capitano e poi continuando in senso orario, posiziona uno dei tuoi gettoni in uno spazio vuoto della griglia, in corrispondenza di un oggetto che desideri raccogliere. Non è permesso sistemare un gettone in una casella occupata né muovere un gettone che è già stato posizionato. A turno si segue quest'ordine finché tutti i vostri gettoni non sono stati posizionati.

3. Raccogliere il bottino

Apri il baule del tesoro. A turno prendi i dadi che si trovano negli spazi corrispondenti in quelli in cui hai precedentemente collocato i tuoi gettoni. **Fai attenzione a non cambiare le facce dei dadi.** Conta i tuoi punti del tesoro nel seguente modo con l'aiuto della tua pergamena.

Corone e gioielli

1 corona associata a 1 gioiello ti attribuisce 3 punti del tesoro. Se non hai entrambi pezzi, ognuno d'essi vale 1 punto. Puoi accumulare varie coppie durante la stessa partita.

Coppie di spade

Con la prima coppia di spade non ottieni nulla. Se raccogli 2 coppie ottieni 2 punti del tesoro. Dopo, ogni nuova coppia raddoppia i punti ottenuti.

Raccogliere 5 o 6 coppie di spade non genera punti in più.

Monete d'argento

Per ogni moneta d'argento ottieni 1 punto del tesoro. Si prosegue sommando 1 punto per ognuna anche se raccogli 5 o 6 monete.

