

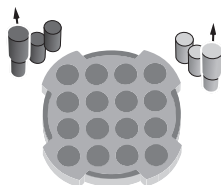


### Material:

- Un tablero de 16 casillas
- 24 GOBBLETS de madera: 12 plateados y 12 marrones

## INTRODUCCIÓN

Come, alinea y gana. ¡El único juego de estrategia donde te puedes comer a tu adversario!  
¡Alinea 4 de tus Gobblets y gana!



## OBJETIVO DEL JUEGO:

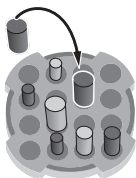
Alinear 4 GOBBLETS de tu color.

## PREPARACIÓN:

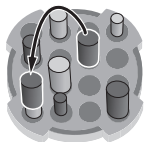
Cada jugador debe ordenar las piezas de su color fuera del tablero en 3 montones de 4 piezas, las más grandes se comen sucesivamente a las más pequeñas.

## DESARROLLO DE LA PARTIDA:

En cada turno, cada jugador puede:



- Poner en juego un nuevo GOBBLET en un espacio vacío



- Mover uno de sus GOBBLETS ya en juego a un espacio vacío o para comer una pieza de tamaño inferior

Un nuevo GOBBLET puesto en juego debe colocarse obligatoriamente en una de las casillas vacías, salvo si el adversario tiene 3 GOBBLETS alineados: sólo en este caso, se puede coger un GOBBLET del exterior del tablero para comer una de esas 3 piezas.  
Una vez en juego, un GOBBLET no puede abandonarlo.

Si un jugador ha colocado todas sus piezas antes de finalizar la partida, debe seguir moviéndose hasta la victoria de uno de los 2 jugadores.

## FINAL DE LA PARTIDA:

Cuando un jugador tiene 4 GOBBLETS de su color alineados,

independientemente de su tamaño, vertical, horizontalmente o en diagonal, gana la partida.

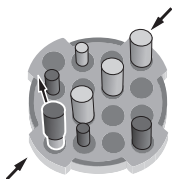
### CONSEJOS:

Los GOBBLETS deben ser jugados en el orden de apilamiento, cogiendo siempre la pieza de encima de una de las pilas. Los desplazamientos se realizan levantando el GOBBLET a la vertical, y a continuación poniéndola en una casilla vacía o en una casilla ocupada por un GOBBLET de tamaño inferior, que entonces será «comido» (cubierto y tapado por el GOBBLET movido).

Un jugador puede comerse sus propias piezas. Cualquier GOBBLET más pequeño puede ser comido.

Cuando un GOBBLET ya en juego es atacado, debe ser jugado obligatoriamente. Si este GOBBLET no puede jugar, el jugador pierde automáticamente la partida.

Si, al levantar uno de sus GOBBLETS, el jugador descubre una pieza contraria que completa una línea ganadora del adversario, pierde la partida si no puede volver a poner su GOBBLET sobre una de las 3 piezas que componen esa línea.



Se produce empate, si los peones de cada color se mueven alternativamente 3 veces de manera repetitiva o por acuerdo mutuo entre los jugadores.

### OBJETIVO DEL JUEGO

Ser el primer jugador en alinear 4 GOBBLETS en una fila.

### INICIO RÁPIDO

En cada turno, los jugadores pueden:

- Poner un nuevo GOBBLET en el tablero
- Mover un GOBBLET ya en juego a un espacio vacío
- Utilizar un GOBBLET del juego para comerse a un GOBBLET de tamaño inferior

El primero en alinear 4 GOBBLETS en una fila gana la partida.