

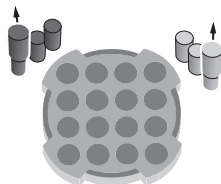


Materiaal:

- Een spelbord met 16 vakken
- 24 houten GOBBLETS :
12 zilveren en 12 bruine.

INLEIDING :

Slok op, zet op een rij, en de klus is geklaard.
Het enige strategiespel waarin je je tegenstander kunt opslokken ! Zet 4 van je Gobblets op een rij en je bent de winnaar !



DOEL VAN HET SPEL :

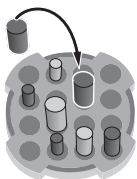
Zet 4 GOBBLETS van jouw kleur op rij.

VOORBEREIDING :

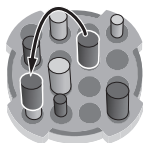
Iedere speler stapelt de stukken van zijn kleur buiten het spelbord op in 3 stapels van 4 stukken, de grootste stukken slokken achtereenvolgens de kleinere stukken op.

VERLOOP VAN EEN PARTIJ :

Ieder speler kan beurteling :



- Of een nieuwe GOBBLET in een leeg vak op het spelbord plaatsen

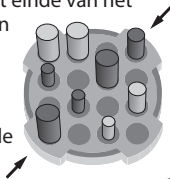


- Of één van zijn reeds aanwezige GOBBLETS naar een leeg vak verzetten, of een stuk van kleiner formaat opslokken.

Een nieuwe op het spelbord geplaatste GOBBLET moet verplicht op één van de lege vakken worden neergezet, behalve wanneer de tegenstander 3 GOBBLETS op rij heeft staan : alleen in dit geval kan een GOBBLET buiten het spelbord worden gebruikt om één van deze 3 stukken op te slokken. Een op het spelbord geplaatste GOBBLET kan niet meer uit het spel worden genomen. Als een speler al zijn stukken vóór het einde van het spel op het spelbord heeft geplaatst blijft hij zijn stukken verzetten totdat één van de 2 spelers het spel wint.

EINDE VAN DE PARTIJ :

Zodra een speler 4 GOBBLETS van zijn kleur verticaal, horizontaal of diagonaal op een rij heeft gezet wint hij de partij, ongeacht het formaat van de stukken.



TIPS:

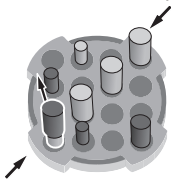
De GOBBLETS moeten in de volgorde van de stapel, door altijd het bovenste stuk van de stapel worden gespeeld te pakken.

Een stuk wordt verzet door de GOBBLET verticaal op te heffen en hem vervolgens neer te zetten op een leeg vak of op een vak dat wordt bezet door een GOBBLET van kleiner formaat, dat zodanig wordt « opgeslokt » (besprongen en verborgen door de verplaatste GOBBLET).

Een speler kan zijn eigen stukken opslokken. Ieder GOBBLET van kleiner formaat kan opgeslokt worden.

Wanneer een reeds op het spelbord aanwezig GOBBLET wordt aangeraakt, is het verplicht met dit stuk te spelen. Als het GOBBLET niet kan verzet worden, verliest de speler automatisch het spel.

Als een speler bij het opheffen van één van zijn GOBBLETS een stuk van de tegenstander ontdekt dat een winnende rij van de tegenpartij voltooit, verliest hij de partij als hij zijn GOBBLET niet kan neerzetten op één van de 3 andere stukken waaruit deze rij bestaat.



De partij eindigt in een gelijkspel als de stukken van iedere kleur beurtelings 3 keer achtereenvolgens verplaatst worden of bij wederzijdse instemming tussen de spelers.

DOEL VAN HET SPEL

Zet als eerste 4 GOBBLET op een rij.

SNELLE START

Bij iedere beurt kunnen de spelers :

- Een nieuwe GOBBLET op het spelbord zetten
- Een reeds op het spelbord aanwezige GOBBLET verzetten naar een leeg vak
- Een reeds op het spelbord aanwezige GOBBLET gebruiken om een GOBBLET van kleiner formaat op te slokken.

De speler die als eerste 4 GOBBLETS op een rij zet wint de partij.