

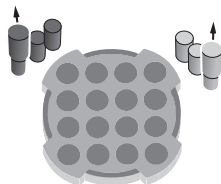


Materiale:

- Uno spazio di gioco di 16 caselle
- 24 GOBBLET in legno: 12 argentati e 12 marroni

INTRODUZIONE

Inghiottite, allineate e vincete la partita. Il solo gioco di strategia in cui potete inghiottire il vostro avversario. Allineate quattro dei vostri Gobblet ed ecco vinta la partita!



SCOPO DEL GIOCO:

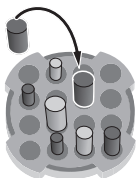
Allineare 4 GOBBLET del proprio colore.

PREPARAZIONE:

Ciascun giocatore dispone i pezzi del suo colore al di fuori dello spazio di gioco in 3 pile da 4 pezzi. I GOBBLET vengono sovrapposti partendo dal più piccolo e finendo con il più grande

SVOLGIMENTO DI UNA PARTITA:

Al proprio turno, ciascun giocatore può:



- O mettere in gioco un nuovo GOBBLET in una casella vuota.
- O spostare uno dei suoi GOBBLET già in gioco in una casella vuota oppure inghiottire un pezzo di taglia inferiore.

La prima volta che si gioca un GOBBLET, lo si deve collocare obbligatoriamente su una casella vuota; solo nel caso in cui l'avversario abbia 3 GOBBLET allineati si può prendere un GOBBLET della propria riserva e inghiottire uno dei tre avversari.

Un GOBBLET messo in gioco non può essere ritirato.

Se un giocatore ha collocato sul tavoliere tutti i pezzi della propria riserva, prosegue spostando i pezzi già posati finché uno dei 2 giocatori vince.

FINE DELLA PARTITA:

Nel momento in cui un giocatore ha 4 GOBBLET del suo colore allineati,

indipendentemente dalla loro taglia, verticalmente, orizzontalmente o in diagonale, vince la partita.

CONSIGLI:

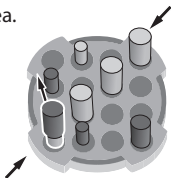
I GOBBLET devono essere giocati nell'ordine di impilamento, prendendo sempre il pezzo più alto di una delle pile.

Ogni spostamento si fa sollevando il GOBBLET in verticale e poi collocandolo su una casella vuota o su una casella occupata da un GOBBLET di taglia inferiore, che viene così «inghiottito» (coperto e nascosto dal GOBBLET spostato).

Un giocatore può inghiottire i propri stessi pezzi. Ogni GOBBLET più piccolo può essere inghiottito.

Quando un GOBBLET già in gioco viene toccato, deve obbligatoriamente essere giocato. Se questo GOBBLET non può essere giocato, il giocatore perde automaticamente la partita.

Se, sollevando uno dei suoi GOBBLET, un giocatore scopre un pezzo avversario che completa una linea vincente avversaria, perde la partita se non può ricollocare il suo GOBBLET su uno degli altri 3 pezzi che compongono questa linea.



Vi è «partita patta» se le pedine di ciascun colore vengono spostate alternativamente 3 volte nelle stesse posizioni o per accordo mutuo tra i giocatori.

SCOPO DEL GIOCO

Essere il primo ad allineare 4 GOBBLET in una fila.

PARTENZA VELOCE

Al proprio turno, i giocatori possono:

- Mettere un nuovo GOBBLET sullo spazio di gioco
- Spostare un GOBBLET già in gioco su uno spazio vuoto
- Utilizzare un GOBBLET già in gioco per inghiottire un GOBBLET di taglia inferiore

Il primo ad allineare 4 GOBBLET in fila vince la partita.