

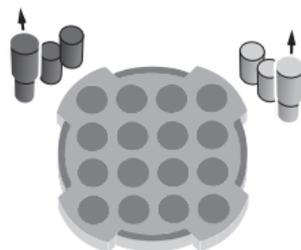


Ausstattung:

- Ein Spielbrett mit 16 Feldern
- 24 Holz-GOBBLETS:
12 helle und 12 dunkle

EINLEITUNG :

Fressen Sie Gobblets, bilden Sie Reihen und schon haben Sie gewonnen. Das einzige Strategiespiel, bei dem Sie Ihren Gegner fressen können! Bringen Sie 4 Ihrer Gobblets in eine Reihe, und schon haben Sie gewonnen!



ZIEL DES SPIELS:

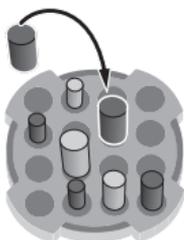
4 GOBBLETS seiner Farbe in einer Reihe aufstellen.

VORBEREITUNG :

Jeder Spieler stellt die Spielsteine seiner Farbe neben dem Spielbrett auf. Dabei werden 3 Stapel à 4 Steine gebildet, wobei die größeren Steine nacheinander die kleineren fressen.

ABLAUF EINER PARTIE:

Jeder Spieler kann abwechselnd:



- entweder einen neuen GOBBLET auf einem freien Feld aufstellen,

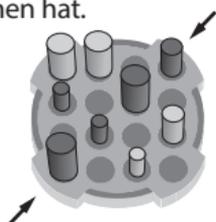


- oder einen seiner GOBBLETS, die schon mitspielen, auf ein freies Feld verschieben oder einen kleineren Gobblet fressen.

Ein GOBBLET, der neu am Spiel teilnimmt, ist immer auf ein freies Feld zu setzen, außer wenn der Gegner schon 3 GOBBLETS in einer Reihe hat: In diesem Fall kann man einen GOBBLET, der noch nicht mitspielt, benutzen, um einen dieser drei Gobblets zu fressen. GOBBLETS, die bereits mitspielen, können nicht mehr aus dem Spiel genommen werden. Wenn ein Spieler alle seine Steine vor dem Ende der Partie auf das Spielbrett gebracht hat, verschiebt er diese so lange, bis einer der 2 Spieler gewonnen hat.

ENDE DER PARTIE:

Sobald es einem Spieler gelungen ist, 4 GOBBLETS seiner Farbe unabhängig von deren Größe in einer vertikalen, horizontalen oder diagonalen Reihe aufzustellen, hat er die Partie gewonnen.



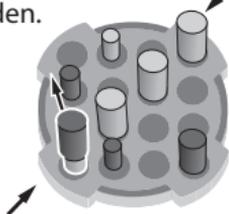
TIPPS:

Die GOBBLETS sind in der Reihenfolge der Stapel zu spielen, d. h. es ist immer der Gobblet zu verwenden, der der zuoberst gestapelt ist. Die GOBBLETS werden versetzt, indem sie vertikal angehoben werden und danach auf ein freies Feld oder ein Feld, auf dem sich bereits ein kleinerer GOBBLET befindet, gesetzt werden, der dadurch „gefressen“ wird (bedeckt und versteckt durch den verlagerten GOBBLET).

Die Spieler können ihre eigenen GOBBLETS fressen. Jeder kleinere GOBBLET kann gefressen werden.

Wenn ein GOBBLET, der bereits mitspielt, berührt wird, muss er gespielt werden. Wenn dieser GOBBLET nicht gespielt werden kann, verliert dieser Spieler die Partie automatisch.

Wenn ein Spieler, wenn er einen seiner GOBBLETS anhebt, entdeckt, dass der sich darunter befindende gegnerische GOBBLET der vierte Stein einer gegnerischen Reihe ist, die damit komplett wird, verliert er die Partie, sofern er seinen GOBBLET nicht auf einen der 3 anderen Steine setzen kann, die diese Reihe bilden.



Es ist unentschieden, wenn die Steine jeder Farbe abwechselnd 3 Mal wiederholend gespielt werden oder nach Absprache zwischen den Spielern.

ZIEL DES SPIELS

Sei der Erste, der 4 GOBBLETS in einer Reihe aufstellt.

SCHNELLSTART

Die Spieler können immer, wenn sie dran sind:

- einen neuen GOBBLET auf das Spielfeld setzen,
- einen GOBBLET, der bereits gesetzt ist, auf ein freies Feld verschieben,
- einen GOBBLET, der bereits mitspielt, verwenden, um einen kleineren GOBBLET zu fressen.

Der Erste, der 4 GOBBLETS in einer Reihe hat, gewinnt die Partie.