

# DRAGOMINO™



Bruno Cathala  
Marie et Wilfried Fort



Maëva Da Silva  
Christine Deschamps



## Introducción

El gran momento ha llegado. Has sido nombrado Entrenador de Dragones y tienes la oportunidad de ir en su búsqueda a una misteriosa isla. Pero no serás el único entrenador enviado a estas tierras inexploradas. *¿Quién de vosotros será quien descubra más dragones bebé?*

## Objetivo

Explora la Isla del Dragón y encuentra tantos dragones bebé como te sea posible mientras descubres sus diferentes paisajes!

## Contenido

- 4 fichas de dominó de inicio
- 1 peón de madre dragón
- 28 fichas de dominó de exploración
- 69 fichas de huevo:
  - 14 huevos encontrados en el **desierto**
  - 13 huevos encontrados en la **nieve**
  - 12 huevos encontrados en las **praderas**
  - 11 huevos encontrados en los **bosques**
  - 10 huevos encontrados en las **montañas**
  - 9 huevos encontrados en los **volcanes**

## Preparación

- 1 Coloca la parte inferior de la caja del juego en una esquina de la mesa con todos los componentes dentro.
- 2 Deja dentro de la caja las fichas de huevo con la cara de huevo hacia arriba. Asegúrate que los huevos de cada tipo están en su compartimento correspondiente.
- 3 Cada jugador toma una ficha de dominó de inicio y la coloca en la mesa delante de él. Esta ficha de dominó será el inicio de la zona de exploración de cada uno de los jugadores. Las fichas de dominó de inicio no utilizadas se devuelven a la caja de juego.
- 4 Mezcla las fichas de dominó de exploración sin sacarlas de la caja tal y como se muestra en la imagen.
- 5 Saca de la caja 4 fichas de dominó de exploración y colócalas aleatoriamente una al lado de la otra en el centro de la mesa boca arriba.
- 6 Entrega el peón de madre dragón al jugador más joven. Todo está listo para empezar la exploración.



# Cómo jugar

Empezando por el jugador que tiene la ficha de madre dragón y siguiendo el sentido de las agujas del reloj, cada jugador realizará 2 acciones en el orden que se describen a continuación.

En tu turno debes:

- 1 - Explorar nuevos paisajes
- 2 - Examinar tus descubrimientos

## 1 – Explorar nuevos paisajes

Escoge una de las 4 fichas de dominó que se encuentran encima de la mesa.

## 2 – Examinar tus descubrimientos

Coloca esta nueva ficha de dominó al lado de tu ficha de dominó de inicio de manera que la toque al menos por un lado.

Tu zona de exploración incluye ahora esta nueva ficha de dominó.

Una vez colocada la nueva ficha, se crean nuevas conexiones. Por cada cuadrado de paisaje que toque a un cuadrado de otra ficha de dominó sucede lo siguiente:

- Si los paisajes son diferentes, no pasa nada.

- Si los paisajes son del mismo tipo, toma una ficha de huevo del paisaje correspondiente y descubre qué se esconde en la otra cara.



¡Un adorable dragón bebé!  
Ganas 1 punto



¡Sólo es una cáscara vacía! No ganas ningún punto, pero madre dragón se viene contigo. Ella te permitirá ser el primero en jugar en el siguiente turno o no ser que otro jugador saque una cáscara vacía y te la quite.



A continuación, coloca el dragón bebé o la cáscara del huevo que hayas conseguido entre las dos fichas de dominó que has conectado.



Nota: En cada familia de huevos hay 7 huevos con dragones bebé en el dorso. El resto son cáscaras de huevo. Cuanto más grande es la familia de huevos, menos posibilidades hay de encontrar un dragón bebé. Por ejemplo, hay una probabilidad de 7 entre 14 de encontrar a un dragón bebé en el desierto pero es casi seguro que encontrarás un dragón bebé cuando consigas uno de los 9 huevos de volcán, pues solo 2 están vacíos.

Nota: Cada vez que colocas una nueva ficha de dominó es probable que toque varios cuadrados de tu zona de exploración. Observa atentamente cada nueva conexión ya que es posible recoger más de un huevo en el mismo turno.



## Preparación de una nueva ronda

Una vez que todos los jugadores han realizado las dos acciones, recoge las fichas de dominó restantes (no se volverán a utilizar hasta el final de juego), toma 4 nuevas fichas de la caja y colócalas de la misma manera una al lado de la otra en el centro de la mesa con la cara de paisaje boca arriba.

El jugador que tiene a la madre dragón juega primero y luego el turno pasa hacia su izquierda.

## Fin de la partida

La partida finaliza cuando se acaban las fichas de dominó de la caja.

Cada jugador suma 1 punto por cada dragón bebé encontrado.

El jugador que tenga delante a la madre dragón obtiene 1 punto más de bonificación. El ganador será aquel que sume más puntos. En caso de empate, el ganador será el que tenga más cáscaras de huevo. Si persiste el empate, los jugadores comparten la victoria.



## Variante: La sed del dragón

Algunas fichas de dominó tienen abrevaderos dibujados. Los dragones van hacia allí en silencio para calmar su sed y ayudarte en tu búsqueda.

Al conectar dos fichas del mismo paisaje, como en las reglas originales, si hay un abrevadero en cualquiera de los cuadrados, toma dos fichas de huevo en vez de una y gíralas en secreto. Quédate con el huevo que prefieras y deja el otro en la caja.

