

# DRAGOMINO™



Bruno Cathala  
Marie et Wilfried Fort



Maëva Da Silva  
Christine Deschamps



## Introdução

O teu grande momento chegou. Foste apelidado de Cavaleiro de Dragões e agora terás a oportunidade de procurar estas criaturas numa ilha misteriosa. No entanto, não és o único Cavaleiro de Dragões enviado para estes lugares. **Quem de entre vós descobrirá mais dragões bebés?**



## Objetivo do Jogo

Parte para descobrires a Ilha dos Dragões e, enquanto atravessas todas as paisagens diferentes, tenta encontrar o máximo de dragões bebés que conseguires nesses locais por onde vais passando!

## Preparação de Jogo

- 1 Coloca a parte de baixo da caixa de jogo num canto da mesa com todo o material dentro.
- 2 Cada jogador recebe um Dominó inicial e coloca-o à sua frente em cima da mesa. Este Dominó marcará o início da tua zona de exploração. Os Dominós que não forem usados podem ser deixados na caixa.
- 3 Baralha os Dominós de exploração mas deixa-os na caixa como mostra a imagem.
- 4 Retira os dominós de exploração da caixa de jogo e coloca-os em linha de forma aleatória, ao centro da mesa com as faces visíveis.
- 5 Retira as fichas Ovo da caixa de jogo e espalha-as em cima da mesa ao lado da caixa, com a face Ovo virada para cima. Garante que as fichas estão agrupadas por tipo de ovo.
- 6 Entrega a ficha Mamã Dragão ao jogador mais novo. Agora estás pronto para começar a explorar.

## Material de Jogo

- 4 Dominós iniciais
- 1 ficha Mamã Dragão
- 28 Dominós de exploração
- 69 fichas Ovo:
  - 14 Ovos encontrados no **deserto**
  - 13 Ovos encontrados na **neve**
  - 12 Ovos encontrados nas **pradarias**
  - 11 Ovos encontrados nas **florestas**
  - 10 Ovos encontrados nas **montanhas**
  - 9 Ovos encontrados nos **vulcões**



# Como Jogar

Começando sempre pelo jogador que recebeu a ficha Mamã Dragão e seguindo o jogo no sentido dos ponteiros do relógio, realiza os dois passos seguintes respeitando a ordem:

No teu turno de jogo deves:

- 1 - Visitar lugares
- 2 - Mostrar as tuas descobertas

## 1 – Mostrar as tuas descobertas

Escolhe um dos Dominós disponíveis em cima da mesa.

## 2 – Mostrar as tuas descobertas

Coloca este novo Dominó perto do um domino que já esteja na tua zona de exploração, de modo a que estes estejam ligados em pelo menos um lado.

A tua zona de exploração agora inclui o novo Dominó.

Assim que o Dominó é colocado, novas ligações são criadas. Por cada lado do Dominó que esteja em contato com outro lado (de outro Dominó):

- Se as paisagens forem diferentes nada se altera.



- Se as paisagens forem do mesmo tipo, recebe uma ficha Ovo por essa paisagem e vê o que está escondido no outro lado:



Um adorável dragão bebé!  
Ganhas 1 ponto.



Oh, uma casca de ovo! Não recebes pontos mas recebes a ficha da Mamã Dragão. Ela permite-te começar a próxima ronda, a não ser que outro jogador a receba.



Depois, coloca a tua ficha dragão ou casca de ovo com a face visível entre os 2 Dominós.



Nota: em cada família de Ovos, há 7 bebês dragão na parte de trás dos Ovos. As restantes têm cascas de ovo. Quanto maior for a família de Ovos, menos hipóteses haverá de encontrar um dragão bebé. Por exemplo, há uma hipótese de 7 em 19 de encontrar um dragão bebé no deserto e com certeza encontrarás 1 nas paisagens cobertas de neve.

Nota: assim que colocas um Dominó em jogo, é possível que este fique ligado a vários lados da tua zona de exploração. Verifica cada ligação com um novo Dominó. É possível receber vários Ovos num só turno de jogo.



## Prepara uma nova expedição

Assim que todos os jogadores tiverem completado estes 2 passos, vira os restantes Dominós ao contrário (eles não vão ser usados até ao fim do jogo), tira 4 novos Dominós da caixa de jogo e coloca-os ao centro da mesa com a face visível.

## Fim do Jogo

O jogo termina quando todos os Dominós do jogo tiverem sido jogados. Os jogadores recebem 1 ponto por cada dragão bebé que tiverem encontrado. O jogador que tiver a ficha Mamã Dragão recebe 1 ponto de bônus.

O vencedor é o jogador que tiver mais pontos. Em caso de empate, o vencedor é o jogador que entre eles tiver mais cascas de ovo. Se mesmo assim o empate persistir, os jogadores partilham a vitória.



## Variante: A Sede do Dragão

Certos Dominós têm marcas de água. Os Dragões vêm a estes lugares matar a sua sede e dar-te uma pequena ajuda. Quando estiveres a ligar 2 paisagens do mesmo tipo, se uma marca de água estiver presente em pelo menos uma destas 2 paisagens terás uma possibilidade maior de encontrar dragões! Por cada ligação feita com dominós que tenham marcas de água, recebe 2 fichas Ovo em vez de 1. Repara qual é a imagem que está no verso sem a mostrares aos teus adversários. Escolhe o Ovo que preferes guardar e coloca-o de forma a que fique entre os 2 dominós com a face dragão and casca de ovo virada para cima. A ficha restante deve ser colocada de volta em cima da mesa, numa localização à tua escolha com a face Ovo visível. Se várias ligações forem possíveis com dominós que tenham marcas de água, esta regra aplica-se a cada uma das ligações.

