

DRAGOMINO™



Bruno Cathala
Marie en Wilfried Fort



Maëva Da Silva
Christine Deschamps



Inleiding

Je grote moment is hier. Je bent tot drakenrijder benoemd en krijgt de kans om op zoek te gaan naar deze wezens op een mysterieus eiland. Maar je bent niet de enige drakenrijder in deze contreien.

Wie van jullie zal de meeste babydraken ontdekken?

Doel van het spel

Verken het Drakeneiland en probeer - terwijl je de verschillende landschappen doorkruist - zoveel mogelijk babydraken te vinden!

Spelonderdelen

- 4 startdomino's
- 1 Moederdraak figuur
- 28 exploratiedomino's
- 69 eifiches:
 - 14 eieren, te vinden in de woestijn
 - 13 eieren, te vinden in de sneeuw
 - 12 eieren, te vinden in de prairies
 - 11 eieren, te vinden in de bossen
 - 10 eieren, te vinden in de bergen
 - 9 eieren, te vinden in de vulkanen

Spelvoorbereiding

- 1 Plaats de onderkant van de speeldoos in een hoek van de tafel met alle inhoud erin.
- 2 Elke speler neemt een startdomino en plaatst deze voor zich op tafel. Deze domino is het begin van je exploratiegebied. Ongebruikte domino's worden terug in de doos geplaatst.
- 3 Meng de exploratiedomino's, maar laat ze in de doos zoals getoond in de afbeelding.
- 4 Neem 4 exploratiedomino's uit de doos en plaats deze willekeurig op tafel, met de beeldzijde naar boven.
- 5 Plaats de eifiches met de ei-kant naar boven op tafel naast de doos en zorg ervoor dat gegroepeerd zijn per eitype.
- 6 Geef de Moederdraak-figuur aan de jongste speler.

Je bent klaar om te exploreren.



Speelwijze

Begin telkens met de speler die de Moederdraak heeft en ga verder met de klok mee ; in zijn beurt voert de speler in volgorde deze twee stappen uit:

In je beurt moet je:

- 1 - Plaatsen bezoeken
- 2 - Je ontdekkingen tonen

1 – Plaatsen bezoeken

Kies een van de beschikbare dominotegels van de tafel.

2 – Je ontdekkingen tonen

Plaats deze nieuwe domino naast je startdomino: je moet deze aan minstens één zijde raken. Je exploratiegebied bevat nu de nieuwe domino.

Nadat de domino is neergelegd, worden nieuwe verbindingen gemaakt. Voor elk dominovierkant dat een ander vierkant (van een andere domino) raakt:

- Als de landschappen verschillend zijn, gebeurt er niets.

- Als de landschappen van hetzelfde type zijn, neem dan een eifche behorend bij dat landschap en kijk wat zich aan de andere kant verbergt:



Een schattige babydraak! Je wint 1 punt.



Pech, een eierschaal! Je wint niets, maar je neemt de Moederdraak. Ze laat je toe om de volgende beurt te beginnen, tenzij een andere speler haar nog te pakken krijgt.



Plaats je fiche tussen je twee dominostenen met de draak- of schaal-zijde naar boven.



Opmerking: In elke eierenfamilie bevinden zich 7 babydraken op de achterkant van de eieren. De rest zijn eierschalen. Hoe groter het aantal eieren, hoe kleiner de kans op het vinden van een babydraak. Er is bijvoorbeeld een kans van 7 op 14 om een babydraak in de woestijn te vinden en je bent er zeker van dat je er 1 in het besneeuwde landschap vindt.

Opmerking: als je een domino neerlegt, is het mogelijk dat die verschillende vierkanten van je exploratiegebied raakt. Controleer elke verbinding die de nieuwe domino maakt. Het is mogelijk om meerdere eieren in één keer te verzamelen.



Bereid een nieuwe expeditie voor

Nadat alle spelers deze 2 stappen hebben uitgevoerd, draai je de resterende dominotegels om (ze zullen niet worden gebruikt tot het einde van het spel), neem 4 nieuwe dominostenen uit de doos en plaats deze op tafel.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra alle dominostenen uit de doos zijn gespeeld. Spelers winnen 1 punt per ontdekte babydraak. De speler met de Moederdraak wint 1 bonuspunt. De winnaar is de speler met de meeste punten. Bij een gelijke stand wint daarvan de speler met de meeste eierschalen. Als de gelijke stand blijft bestaan, delen spelers de overwinning.



Variant: De draak heeft dorst

Bepaalde dominostenen hebben drinkplaatsen. Draaken komen hier om rustig hun dorst te lessen en je een beetje te helpen.

Als je 2 landschappen van dezelfde soort verbindt EN er staat een drinkplaats op minstens een van deze twee landschappen, heb je meer kans om draaken te vinden!

Neem voor elke verbinding die met een drinkplaats wordt gemaakt, 2 eifiches in plaats van 1. Bekijk ze zonder ze aan de andere spelers te laten zien.

Kies degene die je wilt houden en plaats deze op de scheiding tussen 2 dominostenen met de draak of eierschaal zichtbaar. Plaats het andere fiche terug op de tafel met het ei zichtbaar.

Als er meerdere verbindingen worden gemaakt met een drinkplaats, herhaal je dit voor elk van deze verbindingen.

