

DRAGOMINO™



Bruno Cathala
Marie et Wilfried Fort



Maëva Da Silva
Christine Deschamps



Einleitung

Der große Moment ist da. Du bist zum "Drachenreiter" ernannt worden und hast die Chance, zum Drachentreffen auf einer geheimnisvollen Insel aufzubrechen. Aber du bist nicht der einzige Drachenreiter, der zu dieser Insel entsandt wird. **Wer von euch wird die meisten Drachenbabys finden?**

Ziel des Spiels

Brecht auf, um die Dracheninsel zu erkunden, und versucht, bei eurer Reise durch die unterschiedlichen Landschaften so viele Drachenbabys wie möglich zu finden!

Spielmaterial

- 4 Start-Dominos
- 1 Spielstein Drachenuutter
- 28 Erkundungs-Dominos
- 69 Eier-Plättchen:
 - 14 Eier, die man in der **Wüste** findet
 - 13 Eier, die man im **Schnee** findet
 - 12 Eier, die man in der **Steppe** findet
 - 11 Eier, die man in den **Wäldern** findet
 - 10 Eier, die man im **Gebirge** findet
 - 9 Eier, die man in **Vulkanen** findet

Aufbau

- 1 Stellt die Spielschachtel mit allem Material darin in einer Ecke des Tisches bereit.
- 2 Nehmt euch jeder einen Start-Domino und legt ihn vor euch. Dieser Domino markiert den Ausgangspunkt eures Erkundungsbereichs. Die nicht verwendeten Start-Dominos bleiben in der Schachtel.
- 3 Nehmt die Eier-Plättchen aus der Schachtel und legt sie wie gezeigt nebeneinander auf dem Tisch aus, mit der Ei-Seite nach oben. Stellt sicher, dass Eier der gleichen Sorte zusammen liegen.
- 4 Nehmt 4 Erkundungs-Dominos aus der Schachtel und legt sie offen nach dem Zufallsprinzip in die Tischmitte.
- 5 Mischt die Erkundungs-Dominos, aber lasst sie in der Spielschachtel, wie auf dem Bild gezeigt.
- 6 Gebt dem jüngsten Spieler die Drachenuutter. Eure Suche kann beginnen!



So wird gespielt

Beginnt stets mit dem Spieler, der die **Drachemutter besitzt**, und macht dann im Uhrzeigersinn weiter. Führt die beiden folgenden Schritte in dieser Reihenfolge aus.

In deinem Zug musst du Folgendes tun:

1 - Orte besuchen

2 - Deine Entdeckungen zeigen

1 – Orte besuchen

Wähle einen der auf dem Tisch ausliegenden Dominos.

2 – Deine Entdeckungen zeigen

Leg diesen neuen Domino so aus, dass er deinen Start-Domino an mindestens einer Seite berührt. Der neue Domino gehört jetzt zu deinem Erkundungsbereich.

Sobald du den Domino ausgelegt hast, siehst du dir die entstandenen Verbindungen an. Prüfe jedes Feld deiner Dominos, das ein anderes Feld (eines anderen Dominos) berührt:

- Wenn die Landschaften unterschiedlich sind, passiert nichts.

- Wenn die Landschaften vom gleichen Typ sind, nimmst du ein Eier-Plättchen der passenden Landschaft und schaust, was auf der anderen Seite zu sehen ist:



Niedlich! Ein Drachenbaby!
Es bringt euch 1 Punkt.



Verflüxt, eine Eierschale. Sie bringt dir keinen Punkt, aber du darfst die Drachemutter nehmen. Sie ermöglicht es dir, vom kommenden Zug an als Erster die Orte zu erkunden – wenn dir nicht vorher ein anderer noch die Drachemutter wegschnappt.



Lege dann das Plättchen mit dem Drachenbaby oder der Eierschale nach oben zwischen die 2 Dominos.



Anmerkung: In jeder Sorte Ei gibt es 7 Drachenbabys auf der Rückseite. Die anderen Rückseiten zeigen lediglich leere Eierschalen. Je mehr Eier von einer Sorte es gibt, desto geringer ist die Chance, ein Drachenbaby zu finden. So gibt es 7 von 14 Möglichkeiten, ein Drachenbaby in der Wüste zu finden. In Vulkanen dagegen sind es 7 von 9 Möglichkeiten.

Anmerkung: Wenn du einen Domino auslegst, kann dieser mehrere Felder deines Erkundungsbereichs berühren. Überprüfe jede Verbindung des neuen Dominos. In einem Spielzug kannst du mehrere Eier einsammeln.



Eine neue Expedition vorbereiten

Sobald alle Spieler beide Schritte ausgeführt haben, legt ihr eventuell übrige Dominos beiseite (sie werden erst am Ende der Partie benötigt), nehmt 4 neue Dominos aus der Schachtel und legt sie wie beim Aufbau in einer Reihe offen in die Tischmitte.

Ende des Spiels

Die Partie endet, sobald alle Dominos aus der Schachtel gespielt sind. Jeder Spieler erhält 1 Punkt für jedes entdeckte Drachenbaby. Der Spieler, der die Drachenmutter vor sich hat, erhält 1 Bonus-Punkt. Sieger ist, wer die meisten Punkte gesammelt hat. Bei Gleichstand gewinnt, wer von den daran Beteiligten die meisten Eierschalen gesammelt hat. Besteht weiter Gleichstand, teilen sich die Spieler den Sieg.



Variante: Der Durst des Drachens

Auf manchen Dominos sind Wasserstellen abgebildet. Die Drachen stillen hier diskret ihren Durst und helfen euch ein wenig.

Sobald du 2 Landschaften des gleichen Typs verbindest, und auf mindestens einer dieser Landschaften eine Wasserstelle zu sehen ist, hast du eine größere Chance, Drachen zu finden! Für jede Verbindung mit einer Wasserstelle nimmst du dir 2 Eier-Plättchen anstatt eines einzelnen. Schau sie dir so an, dass deine Mitspieler sie nicht sehen können, wähle das Plättchen, das du behalten möchtest und lege es offen auf die Grenze zwischen den beiden Dominos, mit der Drachen- oder Schalen-Seite nach oben. Leg das andere Plättchen zurück auf den Tisch, an eine Stelle deiner Wahl, Ei-Seite nach oben. Wenn mehrere Verbindungen mit einer Wasserstelle möglich sind, gilt diese Regel für jede dieser Verbindungen.

