

DISC COVER™



Reglas



CONTENIDO

- 100 cartas de portadas
- 8 discos de selección
- 56 fichas de puntos (16 fichas de valor 5 y 40 fichas de valor 1)
- 4 cartas de disco
- 1 ficha de primer jugador (para utilizar en la variante competitiva)
- 1 libreto de artistas del juego



¡La música une a las personas y la música que escuchas dice mucho de ti! En Disc Cover, sube el volumen y viaja a través de imágenes por los mundos musicales de tu familia y tus amigos. Relaciona las mejores portadas con las canciones que estás escuchando o adivina qué portada han escogido los demás jugadores. ¿Seréis capaces de poneros todos de acuerdo sobre qué portadas representan mejor vuestra playlist?



Para poder jugar a Disc Cover, se necesita una tablet, un smartphone o cualquier otro dispositivo que permita reproducir música. Os recomendamos que utilizéis una playlist con reproducción aleatoria.

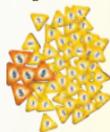
Si lo preferís, podéis utilizar este código QR en el que encontraréis varias playlist creadas especialmente para jugar con ellas.

OBJETIVO

Todos los jugadores juegan juntos para conseguir el máximo de puntos posibles escogiendo la mejor portada para cada canción que oigan.

PREPARACIÓN

- Colocad en el centro de la mesa las 4 cartas de disco una al lado de otra en orden ascendente.
- Mezclad las cartas de portada y colocadlas formando una pila boca abajo al lado de la carta de disco número 4.
- Cada jugador coge un disco de selección.
- Colocad las fichas de puntos al lado de la pila de portadas.



Ejemplo para 4 jugadores

CÓMO SE JUEGA

El juego se desarrolla en 9 turnos.

Turno de juego:

Uno de los jugadores reproduce una canción de la playlist al azar.

A continuación, el jugador roba 4 cartas de portada y coloca una boca arriba debajo de cada carta de disco.

Mientras se escucha la música y sin hablar, cada uno de los jugadores elige cuál de las cuatro portadas cree que es más adecuada para la canción que está sonando.

Cada jugador usa su disco de selección para indicar el número de la carta de disco que se encuentra sobre la portada que secretamente ha escogido y a continuación lo coloca boca abajo frente a él.

Cuando todos los jugadores han realizado su elección, se puede, o no, esperar a que finalice la música. Después, se revelan a la vez todos los discos de selección.

• **Si hay una portada ganadora**, es decir, una portada ha recibido más votos que cualquier otra, se ganan tantos puntos como votos haya recibido esa portada.



Nota:

- Todos los jugadores han de poder escuchar la canción.
- Los jugadores pueden acordar qué playlist van a utilizar en la partida.



• **En caso de empate** entre dos o más portadas, los jugadores deben ponerse de acuerdo en cuál es mejor para el disco y contar los votos que haya recibido.



La carta de portada escogida se coloca a un lado de la zona de juego formando una cuadrícula de 3 filas por 3 columnas. De esta manera, al final de la partida podréis contemplar vuestro mosaico de portadas escogidas.

A continuación, se descartan las 3 cartas de portadas no escogidas y se roban 4 nuevas de la pila para iniciar un nuevo turno de juego.

Atención: la elección de las portadas es totalmente libre y puede basarse en cualquier tipo de criterio personal: sentimientos, emociones, palabras, estilo, intérprete, recuerdos, detalles de la ilustración...



FIN DEL JUEGO

El juego termina cuando se han seleccionado 9 portadas y se ha completado la cuadrícula de 3x3. Los jugadores suman entonces los puntos ganados durante la partida y buscan su resultado en la siguiente tabla:

	Cacofonía 	Notas equivocadas 	Melodía correcta 	Buen ritmo 	Gran sintonía 	Harmonía perfecta 
3 jugadores	< 10	10-12	13-17	18-21	22-23	24
4 jugadores	< 13	13-16	17-22	23-28	29-31	32
5 jugadores	< 16	16-20	21-28	29-35	36-39	40
6 jugadores	< 19	19-24	25-34	35-42	43-47	48
7 jugadores	< 22	22-28	29-39	40-49	50-55	56
8 jugadores	< 26	26-32	33-45	46-57	58-63	64

VARIANTE COMPETITIVA – ¡Cada uno a su aire!

El juego se desarrolla como el juego cooperativo pero con las siguientes variaciones:

OBJETIVO

Cada jugador ha de conseguir acumular individualmente el máximo de puntos posibles al finalizar la partida.

PREPARACIÓN

El jugador que ha escuchado música más recientemente será el líder, cogerá la ficha de primer jugador y la colocará delante de él.



CÓMO SE JUEGA

TURNO DE JUEGO:

Se juega como en la modalidad cooperativa, a excepción del reparto de puntos. Si hay una portada más votada, cada jugador que haya votado por ella gana un punto.

En caso de empate entre dos o más portadas, el líder decide cuál de las empatadas es la portada ganadora y todos los que la escogieron ganan un punto.

Una vez se coloca la carta de portada en la cuadrícula de 3 por 3, se roban 4 nuevas cartas portadas para remplazar a las anteriores. A continuación, el líder pasa la ficha de primer jugador al jugador de su izquierda para iniciar un nuevo turno.

FIN DE JUEGO

El juego termina cuando se han seleccionado 9 portadas y se ha completado con ellas la cuadrícula de 3x3.

En caso de empate, los jugadores empatados comparten la victoria.



Recomendaciones:

- Al inicio de la partida los jugadores pueden escoger una playlist temática (Música de películas, Música infantil, Varietés, Años 80, Pop-Rock, Disco, etc...). La partida se jugará con esta playlist.
- Si jugáis durante una comida o en una fiesta podéis esperar a que las canciones terminen antes de jugar la siguiente. El juego será menos rápido, pero añadirá un punto de diversión a la velada.