

DISC COVER™



Правила
игры



КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

- 100 карт конвертов для пластинок
- 8 дисков выбора
- 56 фишек с очками (16 фишек с 5-ю очками и 40 фишек с 1-м очком)
- 4 карт пластинок
- 1 фишка пластинки первого игрока
- 1 буклет артиста

Музыка объединяет людей, и та музыка, которую вы слушаете, может многое о вас рассказать! Включайте погромче звук в игре Disc Cover и путешествуйте по музыкальной вселенной ваших друзей и родственников. Сопоставляйте конверты с песнями, которые вы выбрали или выясните, какой конверт выбрали другие игроки. К чему приведёт ваша попытка найти идеальные конверты для ваших плейлистов: к какофонии или гармонии?



Чтобы включить Disc Cover, вам нужен доступ к планшету, смартфону или другому устройству для проигрывания музыки. Рекомендуется использовать плейлист в случайном порядке.

Вам также можно будет сканировать Qr-код для плейлиста, составленного специально для вас!

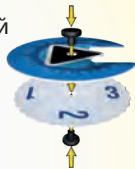
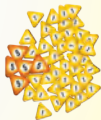
ЦЕЛЬ ИГРЫ

Играйте вместе и попытайтесь набрать самое большое количество очков, выбирая лучший конверт для каждой композиции, которую вы слышите.

РАСКЛАДКА

- Расположите 4 карты пластинок в порядке от самой маленькой до самой большой в ряд в центре стола.
- Перемешайте конверты и положите их в стопку лицевой стороной вниз в конце ряда стопок дисков.
- Каждый игрок берёт диск выбора.
- Положите фишки с очками рядом со стопкой карт конвертов.

Пример раскладки для 4-х игроков.



ХОД ИГРЫ

Партия разыгрывается в 9 раундов.

Раунды:

Один из игроков нажимает кнопку для запуска случайной песни.

Игрок переворачивает 4 карты конверта

и кладёт одну карту лицевой стороной вверх под каждую карту пластинки.

При прослушивании этой песни все игроки молча решают, какой из 4-х конвертов они считают лучшим совпадением для звучащей музыки.

Игроки используют диск выбора, чтобы показать номер карты пластинки над конвертом, который они выбрали тайно. Для этого они кладут выбранный диск выбора лицевой стороной вниз перед собой.

Когда все игроки сделали свой выбор, вы можете подождать, когда закончится музыка или остановить её сами. Одновременно переверните диск выбора.

• **Если проголосовало большинство**, когда один конверт получил большее число голосов, то команда получает столько же очков, сколько голосов получила эта карта.



• **В случае ничьи** между одним или более конвертами игроки должны сами договориться, какой им нравится больше всех.

Примечание:

Музыку должны слышать все игроки. Игроки должны выбирать плейлист, который они будут использовать в игре вместе.



Положите выбранную карту на стол, чтобы начать заполнять поле с ячейками 3 x 3 выбранными конвертами.

Положите соответствующие очки, которые вы выиграли за обложку на конверте.

В конце игры игроки могут полюбоваться своей мозаикой из конвертов.

Сбросьте три оставшиеся карты конверта и вытяните 4 новых карты, чтобы их заменить.

Примечание: игроки могут выбрать любую карту конверта по нескольким причинам: ощущения, эмоции, слова, стиль, воспоминания, декоративные детали и т. п.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда на поле будет лежать 9 конвертов.

Игроки подсчитывают, сколько очков они выиграли вместе и сверяются с таблицей, чтобы проверить свой счёт:



	Какофония 	Неверные записи 	Верные записи 	В ритме 	Синхронно 	Идеальная гармония 
3 игрока	< 10	10-12	13-17	18-21	22-23	24
4 игрока	< 13	13-16	17-22	23-28	29-31	32
5 игроков	< 16	16-20	21-28	29-35	36-39	40
6 игроков	< 19	19-24	25-34	35-42	43-47	48
7 игроков	< 22	22-28	29-39	40-49	50-55	56
8 игроков	< 26	26-32	33-45	46-57	58-63	64

ВАРИАНТ СОРЕВНОВАНИЯ – каждый играет за себя!

Такой вариант разыгрывается обычным образом, но со следующими изменениями:

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Стать игроком с самым большим количеством очков в конце игры.

РАСКЛАДКА

Игрок, который слушал музыку последним, является лидером и берёт фишку пластинки первого игрока.



ХОД ИГРЫ

РАУНДЫ:

раунды играют так же, но очки распределяются по-другому. Если проголосовало большинство, когда один конверт получил большее число голосов, каждый игрок, который выбрал эту обложку, получает

по одному очку. В случае ничьи лидер решает, какой конверт будет использоваться, чтобы выиграть очки.

Как только карта будет положена на поле с ячейками 3 x 3, сбросьте 3 оставшиеся карты и вытяните 4 новые карты конверта для их замены.

Теперь лидер передаёт свои фишки пластинки первого игрока игроку слева от него.

Можно начинать новый раунд.

КОНЕЦ ИГРЫ:

Игра завершается, когда на поле выкладывается 9 конвертов.

Побеждает игрок с самым большим количеством очков.

В случае ничьи игроки делят победу.



- В начале игры игроки могут выбрать тематический плейлист (Film scores, Kid's music, 80s, Pop, Rock, Disco и т.п.).

В игре будет использоваться этот плейлист.

- Если вы играете во время еды или на вечеринке, вы можете дослушивать каждую песню до конца.

Игра будет идти не так быстро, но добавит немного веселья вашему вечеру!