

DISC COVER™



Regras



MATERIAL DE JOGO

- 100 cartas Capas de álbum
- 8 Discos de seleção
- 56 fichas Pontos (16 fichas no valor de 5 e 40 fichas no valor de 1)
- 4 cartas Vinil
- 1 ficha Primeiro Jogador Vinil (usada na variante competitiva)
- 1 livro Artistas

A música une as pessoas e a música que ouves diz muito sobre ti! No jogo Disc Cover, aumenta o volume e viaja através das imagens do universo musical dos teus amigos e familiares. Faz corresponder as capas dos álbuns às músicas que escolheste ou descobre qual foi a capa escolhida pelos outros jogadores. Será que haverá uma cacofonia ou harmonia enquanto tentas descobrir as capas perfeitas para as tuas playlists?



Para jogares Disc Cover, precisas de ter acesso a um tablet, smartphone ou outro meio que te permita ouvir música. É recomendado colocar a playlist da tua escolha em shuffle. Também podes fazer um scanner do código QR para teres acesso a playlists já criadas especialmente para ti!

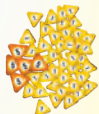
OBJETIVO DO JOGO

Joga em conjunto com os outros jogadores para ganhares o maior número de pontos ao escolheres a capa de álbum que melhor se enquadra com a música que estás a ouvir.

PREPARAÇÃO DE JOGO

- Coloca as 4 cartas Vinil em ordem crescente e em linha ao centro da mesa.
- Baralha as Capas e coloca-as num baralho com a face virada para baixo no final da linha das fichas Disco.
- Cada jogador recebe uma carta Disco de seleção.
- Coloca as fichas Pontos perto do baralho de cartas Capas de álbum.

Exemplo de uma preparação de jogo para uma partida com 4 jogadores.



COMO JOGAR

A partida é jogada em 9 rondas.

Rondas:

Um jogador carrega no shuffle para começar a música.

O jogador vira 4 cartas Capa de álbum e coloca uma com a face virada para cima por baixo de cada carta Vinil. Enquanto escutam a música e sem falar, os jogadores escolhem qual das 4 Capas melhor corresponde à música que está a tocar.

Cada jogador usa o seu Disco de seleção para revelar o número da carta Vinil acima da Capa que escolheram secretamente, fazem-no colocando o seu Disco de seleção com a face virada para baixo à sua frente.

Quando todos os jogadores tiverem escolhido a sua Capa de álbum, podem esperar que a música acabe ou para-la manualmente. Vira os Discos de seleção ao mesmo tempo.

• **Se houver uma maioria**, e uma Capa tiver recebido o maior número de votos, a equipa ganha o número de pontos que correspondem ao número de votos.



Nota:

- A música deve ser audível a todos os jogadores.
- Os jogadores devem escolher a playlist que vão usar para o jogo em conjunto.



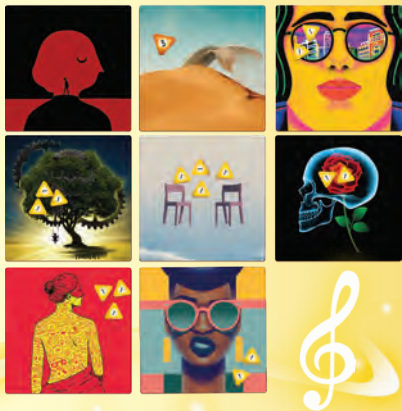
• **Se houver um empate** entre uma ou mais Capas, os jogadores devem chegar a um acordo sobre qual Capa melhor se adequa.



Coloca a carta escolhida em cima da mesa para começar uma tabela 3X3 com as tuas Capas escolhidas. Coloca os respetivos pontos adquiridos, em cima da Capa escolhida. No final do jogo, os jogadores podem admirar o seu mosaico de Capas.

Descarta as 3 Capas que não foram utilizadas e revela 4 novas.

Nota: os jogadores podem escolher qualquer carta Capa por várias razões: sentimentos, emoções, palavras, estilo, memórias, detalhes na ilustração, etc.



FIM DO JOGO

O jogo termina quando existirem 9 Capas de álbum na tabela.

Os jogadores contam os pontos que ganharam e verificam a tabela para determinar a sua pontuação:

	Cacofonia 	Notas erradas 	Notas certas 	No ritmo 	Em sintonia 	Harmonia perfeita 
3 jogadores	< 10	10-12	13-17	18-21	22-23	24
4 jogadores	< 13	13-16	17-22	23-28	29-31	32
5 jogadores	< 16	16-20	21-28	29-35	36-39	40
6 jogadores	< 19	19-24	25-34	35-42	43-47	48
7 jogadores	< 22	22-28	29-39	40-49	50-55	56
8 jogadores	< 26	26-32	33-45	46-57	58-63	64

VARIANTE COMPETITIVA – cada um por si!

Esta partida é jogada da mesma maneira que o jogo original mas com as seguintes alterações:

OBJETIVO DO JOGO

Sê o jogador com mais pontos no final do jogo.

PREPARAÇÃO DE JOGO

O jogador que ouviu música mais recentemente é o Líder e recebe a ficha Vinil de Primeiro Jogador.



COMO JOGAR

Rondas:

As rondas são jogadas da mesma maneira mas os pontos são distribuídos de forma diferente.

Se houver uma maioria na votação e uma Capa de álbum tiver recebido mais votos, cada jogador que a escolheu ganha um ponto.

Se houver um empate, o Líder decide qual é a Capa escolhida para ganhar os pontos.

Assim que a carta tiver sido colocada na tabela 3X3, descarta as 3 cartas restantes e escolhe 4 novas cartas. O Líder passa a sua ficha Vinil de Primeiro Jogador ao jogador que se encontra à sua esquerda.

Uma nova ronda pode começar.

FIM DO JOGO

O jogo termina quando houverem 9 Capas de álbum na tabela.

O jogador com mais pontos ganha o jogo.

Em caso de empate, os jogadores envolvidos partilham a vitória.



Sugestões:

- No início do jogo, os jogadores podem escolher uma playlist com um tema específico (bandas sonoras de filmes, músicas de criança, anos 80, Pop, Rock, Disco, etc). A partida vai ser jogada consoante esta playlist.
- Se estás a jogar este jogo durante uma festa ou refeição, podes deixar que cada música acabe de tocar. O jogo não avança tão rápido mas traz mais diversão ao teu dia!